

REGLAS DE JUEGO

ROC N' ROLL ROOSTER



Rock'N'Roll Rooster

Rock'N'Roll Rooster es un video tragamonedas de 5 rodillos con Regiros, símbolos Wild y el juego de bonificación Pick the Chick.

El juego tiene 9 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta en una línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

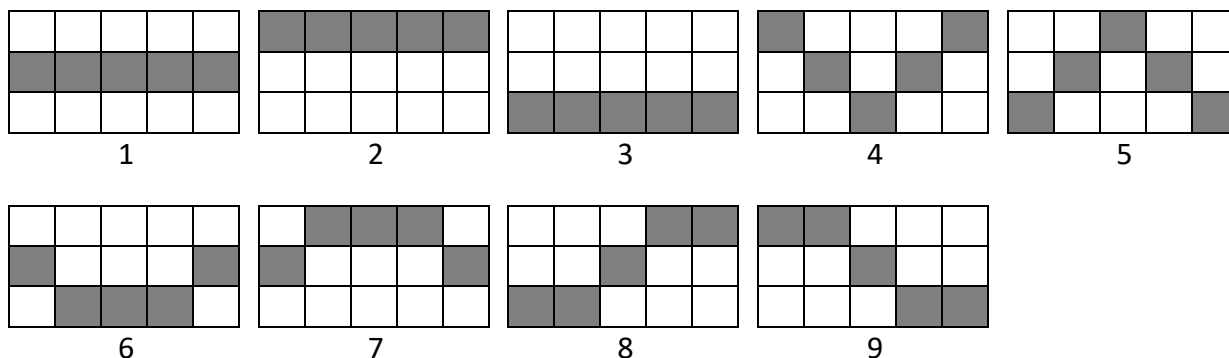
LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 9 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto el símbolo de Bono.

REGIRO

Después de cada giro, los rodillos sugeridos se retienen automáticamente. El jugador puede cambiar los rodillos que desea retener para el Regiro.

El límite de tiempo para elegir cuáles rodillos retener es de 4 segundos. Este temporizador se detiene después de usar cualquier botón RETENER. Cuando expira el límite de tiempo, los rodillos no retenidos vuelven a girar.

Durante la reproducción automática, los botones RETENER están desactivados.

En caso de obtener una combinación ganadora de 5 símbolos, no se activa el Regiro.

PICK THE CHICK

En caso de que 3 o más símbolos Bonus aterricen en los rodillos, se inicia el juego de bonificación Pick the Chick.

Según el número de símbolos Bonus obtenidos en el juego base, el jugador elige una de 3, 4 o 5 polluelas y descubre la ganancia de bonificación.

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.








Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Polluelo (Símbolo de Bonus)	5x Chica	4x Chica	3x Chica
	Zorro (Símbolo Wild)	100x	10x	5x
	Signo de dólar	80x	5x	3x
	Micrófono	60x	3x	2x
	Radio	40x	3x	2x
	Oreja de maíz	30x	3x	2x
	Corazón	10x	2x	1x
	Picas	10x	2x	1x
	Diamante	5x	2x	1x
	Trébol	5x	2x	1x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



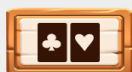
El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



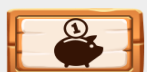
El botón **RETENER** retiene el rodillo seleccionado para el Registro. No está disponible durante la función de Autojuego. La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**