

# REGLAS DE JUEGO

---

ROAD RAGE

 **JOKERBET**

# **nolimit**

## **CITY**

### **ROAD RAGE**

**Reglas del juego**

# Tabla de pagos

## SCATTER



En el juego principal, el símbolo Scatter puede aparecer en cualquier carrete.

Obtener dos Scatters activará un respin que garantiza un Coche Wild en cada carrete Scatter en que aparezca.

Conseguir 3 o más símbolos Scatter activa los modos de bonus.

- 3 Scatters: activan 6 giros de "Morning Rush".
- 4 Scatters: activan 8 giros de "H1ghway Jam".
- 5 Scatters: activan 10 giros de "City Mayh3m".

## MYSTERY SYMBOL



El símbolo Mystery solo puede aparecer en un modo de bonus. En cada carrete solo puede aparecer un símbolo Mystery.

El símbolo Mystery muestra un color: verde, rojo o amarillo. Descubrir un color que coincida con cualquier Coche Wild aumenta el multiplicador de ese Coche Wild. Si el símbolo Mystery descubre un color de un Coche Wild que no está presente en el modo de bonus, dará +1 giro.

Si el color Mystery descubierto coincide con el del Coche Wild fijo, su multiplicador aumenta en 1.

## **WILD CARS**



Todos los coches son Wilds y tienen diferentes funciones dependiendo del color del coche.

- **Coche amarillo/Avería del motor:** Aumenta el resto de tamaños de símbolos en 1 en el mismo carrete.
- **Coche rojo/Adelantamiento:** Conduce de derecha a izquierda y aumenta el multiplicador de símbolos en 1 para todos los símbolos sobre los que conduce, deja un Wild donde comenzó y se detiene.
- **Coche verde/Adelantamiento:** Conduce de izquierda a derecha y aumenta el multiplicador de símbolos en 1 para todos los símbolos sobre los que conduce, deja un Wild donde comenzó y se detiene.

El choque de coches se activa cuando los coches Wild Rojo y Verde viajan unos hacia otros en la misma fila y hay un número impar de símbolos entre ellos.

Al chocar, se añaden los multiplicadores en los respectivos coches y el multiplicador de resultados se muestra en el Wild colisionador. El Wild colisionador permanecerá fijo si el coche Rojo o Verde permanecen fijo durante cualquier modo de bonus.

Los movimientos de los coches son detenidos por Scatter, Mystery u otros Coches Wild.

La posición de parada del Coche añadirá el valor de los Coches a su posición. El valor predeterminado es 0 y se puede aumentar en los modos de bonus.

El pago por Wild solo se efectúa en el caso de una pantalla completa de Wilds, que activará el Ghost Rider.

## RAGE BUFF



Antes del comienzo de cada modo de bonus, se activará el Rage Buff y decidirá giros y multiplicadores adicionales que se aplicarán a los Coches Wild.

Los Coches Wild aparecerán en el último carrete y se moverán horizontalmente por los carretes y tendrán el efecto de los símbolos de señales de carretera que se crucen.

Los símbolos de señales de carretera disponibles son:

- **Señal de Stop** : detiene el movimiento del coche y solo puede aparecer durante el "Rage buff respin".

- **Señales de Giro** : hacen que el auto gire a la izquierda, derecha o de 180°. Una vez el coche llegue al giro de 180°, se activará el Rage buff respin. El carrete que active el respin se quedará fijo y mantendrá el coche en esa posición.
- **Signo de Freespin** : activa +1 giro.
- **Señal de Coche** : incrementa el multiplicador fijo en 1.
- **Señal de obstáculo** : incrementa el multiplicador Adelantamiento en 1.
- **Signo de dados** : descubre un signo Freespin, coche u Obstáculo con un multiplicador 2x.

## MORNING RUSH



3 Scatters activan los Morning Rush Spins con 3 filas. Se seleccionará uno de los Coches Wild y actuará como un Wild fijo en su posición de parada durante el modo de bonus.

Obtener 1 o 2 Scatters mejorará el modo de bonus a Highway Jam o City Mayhem respectivamente. El modo de bonus mejorado comenzará cuando se agoten los giros Morning Rush. Rage Buff se vuelve a activar con 2 o 3 Coches Wild.

En el momento de la mejora de bonus: cada coche fijo concede +1 giro. Los coches fijos que colisionen activan +2 giros.

## HIGHWAY JAM





4 Scatters activan los H1ghway Jam Spins con 4 filas. Se seleccionarán dos coches Wild y actuarán como un Wild fijo en su posición de parada durante el modo de bonus.

Obtener un Scatter mejorará el modo de bonus a City Mayh3m. City Mayh3m empezará cuando los Giros H1ghway Jam se hayan agotado. Rage Buff se vuelve a activar con 3 coches Wild.

En el momento de la mejora de bonus: cada coche fijo concede +1 giro. Los coches fijos que colisionen activan +2 giros.

## **CITY MAYH3M**





5 Scatters activan los City Mayh3m Spins con 5 filas. Durante el modo de bonus, los tres coches Wild actuarán como un Wild fijo en su posición de parada.

## GHOST RIDER



El pago máximo de la partida es 36 000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 36 000 veces la apuesta base.

## Reglas del juego

- Road Rage es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
  - - Morning Rush
  - - H1ghway Jam
  - - City Mayh3m
  - - Mystery Symbol
  - - Wild Cars
  - - Rage Buff
  - - Ghost Rider
- Un vídeo tragaperras con 5 rodillos, hasta 5 filas y 23 símbolos.
- De 99 a 259 formas de ganar conectadas.
- Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Scatter.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 96,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Morning Rush es del 96,14 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función H1ghway Jam es del 96,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función City Mayh3m es del 96,26 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 96,11 %.
- El pago máximo simulado es 36000 veces la apuesta (1:80000000 rondas).
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.

- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

# OK

**JOKERBET** .es