

# REGLAS DE JUEGO

---

RIQUEZAS DE LA ALQUIMIA



# REGLAS DEL JUEGO

---

## *RIQUEZAS DE LA ALQUIMIA*

PLATAFORMA: ONLINE

RTPs certificados: 85.40%, 90.57%, 95.10%

## Contenido

1.	INTRODUCCIÓN .....	3
1.1.	Número de líneas .....	3
1.2.	Premio máximo .....	3
1.3.	MultiVolatilidad .....	3
1.4.	Rodillos .....	4
2.	JUEGO BÁSICO .....	5
2.1.	Auto jugar .....	5
2.2.	Líneas de premio .....	6
2.1.	Plan de ganancias .....	8
2.1.1.	Logros .....	9
2.1.2.	Celebraciones especiales .....	10
2.2.	Figuras y funcionalidades especiales .....	10
2.2.1.	Figura Scatter .....	10
2.2.2.	Figura Wild .....	10
2.2.3.	Figura Money .....	11
2.2.4.	Figura Collect .....	11
2.3.	Acumulativo .....	12
2.3.1.	Acceso a Free Spins con acumulativo .....	12
3.	FREE SPINS .....	14
3.1.	Super Respin .....	15
3.2.	Resumen .....	16
4.	INTERFAZ Y TECLADO .....	17
4.1.	Principal .....	17
4.2.	Interfaz Mobile .....	18
5.	MENÚ .....	19
6.	Restauraciones y desconexiones .....	21

## 1. INTRODUCCIÓN

**RIQUEZAS DE LA ALQUIMIA** se trata de una máquina tragaperras de 5 rodillos para un jugador en la cual, a través de una apuesta, se obtiene un tiempo de uso y disfrute, y también de forma ocasional, premios.

Las especificaciones se dan sobre la versión de juego de escritorio, para información adicional sobre disposición de botones y funciones de la versión móvil consultar el apartado 4.2 Interfaz Mobile.

La cantidad apostada viene definida por la apuesta. La cual puede ser cambiada mediante el botón APUESTA. Las apuestas por defecto son: 0.25€, 0.50€, 1€, 2€, 2.50€, 5€, 10€, 15€, 20€ y 25€.

### 1.1. Número de líneas

En este juego existen 25 líneas de premio.

### 1.2. Premio máximo

RTP	Premio Máximo
85,40%	2000 * apuesta
90,57%	2000 * apuesta
95,10%	2000 * apuesta

### 1.3. MultiVolatilidad

Perfil	RTP	Características
<b>A</b>	85,40%	Todas las apuestas a ese Ratio
<b>B</b>	90,57%	Todas las apuestas a ese Ratio
<b>C</b>	95,10%	Todas las apuestas a ese Ratio
<b>D (Multiratio)</b>	Variable (85,40%; 90,57% y 95,10%) según apuesta	Se dividen las apuestas en 3 bloques. 0.25€, 0.50€, 1€ - Ratio 85,40% 2€, 2.50€ y 5€ - Ratio 90,57% 10€, 15€, 20€ y 25€ - Ratio 95,10%

### 1.4. Rodillos

Los rodillos son elementos que contienen las figuras del juego. Girarán a cada jugada y cuando hayan parado todos ellos, se podrá ver la disposición definitiva del premio o no premio. En este juego los premios se dan según la cantidad de figuras iguales que van de izquierda a derecha coincidiendo con una línea de premio.



En la imagen superior puede verse la distribución de la pantalla de juego, con los botones y los contadores en la parte inferior y los rodillos que contienen las figuras en la parte central.

## 2. JUEGO BÁSICO

Se trata del juego principal de la máquina, el cual, se desarrolla en cinco rodillos que giran hasta el momento de parar, y que visualizará las figuras que se han conseguido.

Se puede jugar siempre que el jugador lo desee y tenga saldo suficiente, pulsando JUGAR.

Al seleccionar cada apuesta, los premios del plan de ganancias irán cambiando acorde a la selección.

Para dar comienzo a la partida, es condición indispensable disponer de saldo suficiente para cubrir la apuesta seleccionada y pulsar JUGAR. Como ya se ha comentado, la partida en el juego básico de la máquina se desarrolla en los rodillos, haciendo que salgan las figuras y posteriormente comprobando las líneas que se han logrado, marcando las líneas premiadas por encima de las figuras no premiadas. En este momento se muestran todas las figuras y líneas premiadas.

### 2.1. Auto jugar

El jugador dispone de un mecanismo para dar comienzo a la partida de forma automática denominado AUTO, la finalidad del cual no es más que dar comienzo a una partida siempre que la anterior haya finalizado.

Al presionar el botón de AUTO se desplegará un menú para que podamos seleccionar qué cantidad de partidas automáticas queremos que se realicen, con un máximo de 100 partidas.

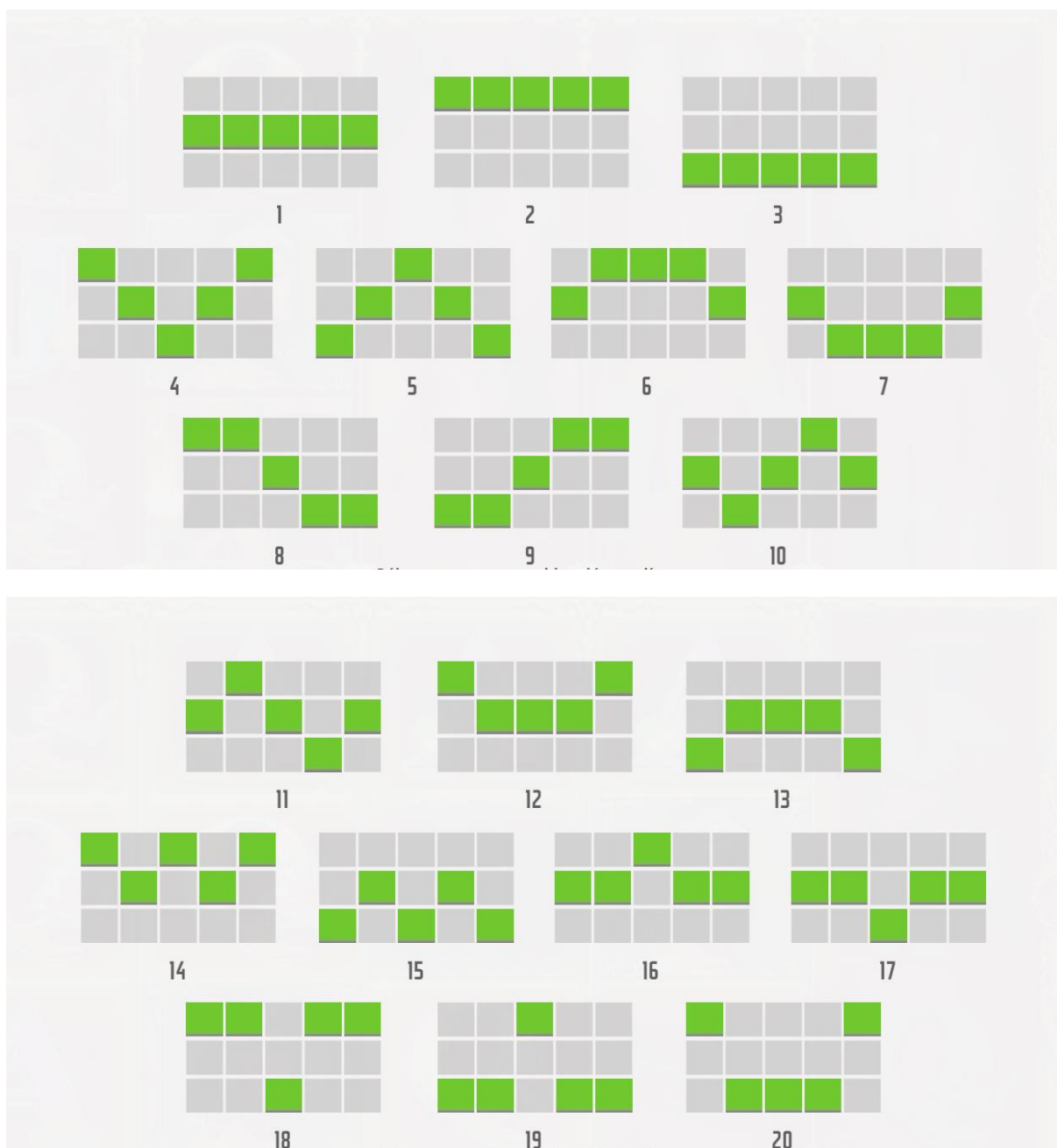


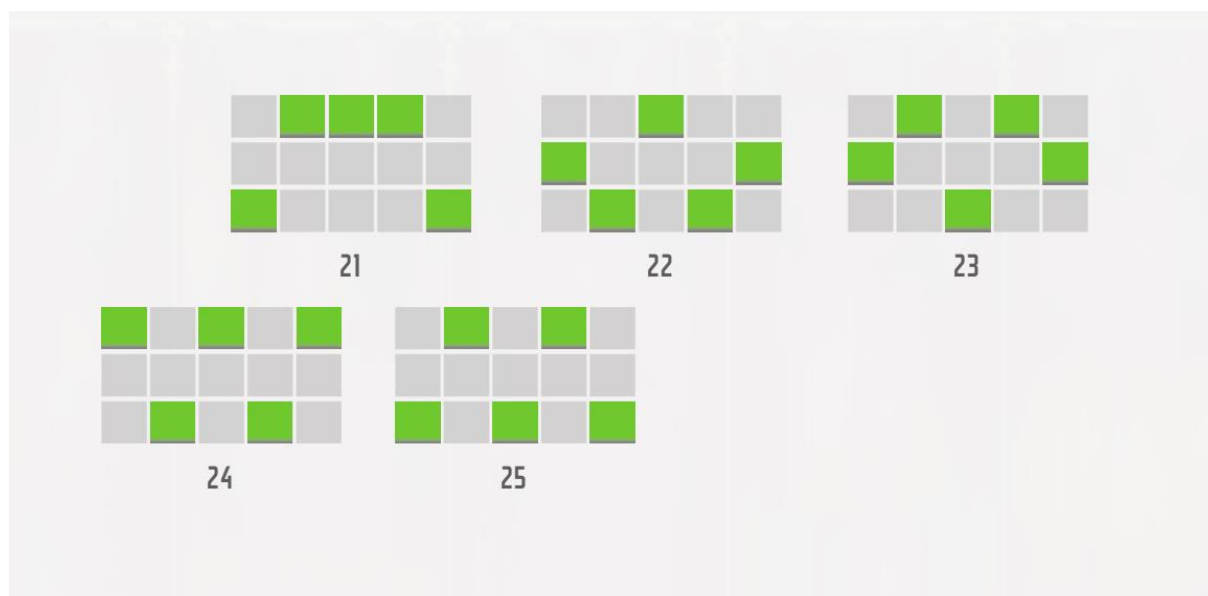
Una vez seleccionada la cantidad el menú se cerrará y en el botón JUGAR se mostrará la cantidad de partidas restantes siempre que el jugador disponga de saldo suficiente para cubrir las.



## 2.2. Líneas de premio

Según la disposición de figuras iguales (o comodines), los jugadores conseguirán premio o no. Cuando aparezcan figuras consecutivas empezando por la izquierda, pero solo si coinciden con alguna línea de las que figuran en el plan de ganancias, se obtendrá premio.












### 2.1. Plan de ganancias

Dependiendo de la combinación de las figuras obtenidas que se vayan formando en los rodillos, los jugadores irán consiguiendo los premios según el plan de ganancias. Según la apuesta los premios variarán.

En esta máquina los jugadores conseguirán premio si consiguen, como mínimo, 3 rodillos consecutivos (ver plan de ganancias) con la misma figura de izquierda a derecha empezando por el primer rodillo, el situado más a la izquierda. Solo se pagará en cada línea la combinación de premio más alta.

	x5 80 x4 5 x3 1		x5 17,50 x4 3 x3 0,50		x5 15 x4 2,50 x3 0,50
	x5 12,50 x4 2,50 x3 0,50		x5 10 x4 2 x3 0,50		x5 10 x4 1 x3 0,50
	x5 10 x4 1 x3 0,50		x5 10 x4 1 x3 0,50		x5 2,50 x4 2,50 x3 2,50

Como puede observarse en la imagen anterior, para conocimiento del jugador se marcarán en verde los logros conseguidos.

### 2.1.1. Logros

Cuando el jugador consigue diferentes combinaciones de premios, independientemente de la apuesta, un número concreto de veces, obtiene un logro.

A continuación, se detalla el número de veces necesarias para obtener el logro en las diferentes combinaciones de premio:

Figuras	X3	X4	X5
	5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 vez
	5 veces	2 veces	1 vez
	10 veces	5 veces	5 veces

### 2.1.2. Celebraciones especiales

Dependiendo de cierta cantidad de dinero tendremos las siguientes celebraciones:

- Big Win: si el premio es mayor o igual a la apuesta X15 y menor o igual a la apuesta X40
- Mega Win: Si el premio supera la apuesta x40 y es menor o igual a la apuesta X100
- Super Mega Win: Si el premio supera la apuesta x100.

## 2.2. Figuras y funcionalidades especiales

### 2.2.1. Figura Scatter



Si obtenemos 3 o más figuras Scatter en cualquier posición en el juego principal tendremos acceso a Free Spins. El número de Free Spins con el que se accede dependerá del acumulativo que se explica más adelante.

### 2.2.2. Figura Wild



Este símbolo actuará como COMODÍN, puede sustituir a cualquier símbolo, excepto a las figuras Scatter, Money y Collect, para formar una combinación ganadora.

### 2.2.3. Figura Money



El símbolo Money aparece tanto el juego principal como en Free Spins. Tendrá asociado un valor monetario aleatorio (apuesta x1/x2/x3/x5/x8/x10/x12/x15/x18/x20/x25) e interactuará con las figuras Collect. Solo aparecerá en los rodillos 1, 2, 3 y 4.


### 2.2.4. Figura Collect



Esta figura aparece únicamente en el quinto rodillo. Si aparece esta figura los valores de todas las figuras Money que se muestran en los rodillos se acumularán y se otorgarán al jugador.



### 2.3. Acumulativo

Cada rodillo tiene asociada una pócima con un contador en la parte superior. Cada vez que en un rodillo aparece una figura con este símbolo  el contador de ese rodillo incrementará en 1.



Los contadores pueden incrementar hasta 10 cada uno como máximo. Cada apuesta tiene asociados unos contadores.

#### 2.3.1. Acceso a Free Spins con acumulativo

Para acceder a Free Spins es necesario obtener 3 o más figuras Scatter en cualquier posición en el Juego Principal.

El número total de Free Spins otorgados será la suma de los contadores de los rodillos en los que hayan aparecido figuras Scatter.



Ejemplo:

- Han aparecido figuras Scatter en los rodillos 2, 4 y 5.



- Se suman las pócimas que aparecen en los rodillos donde han aparecido los Scatters. En este caso la suma es de  $2+1+2 = 5$  Free Spins.




Los contadores de los rodillos que han dado acceso a Free Spins se reiniciarán a 1, el resto no influirán en la suma y mantendrán su valor.

### 3. FREE SPINS

Aparte del juego básico de rodillos, este juego nos ofrece la posibilidad de jugar “Free Spins”. Se accede cuando se obtienen 3 o más figuras Scatter en el juego principal.



Durante las tiradas de Free Spins se pueden seguir obteniendo figuras Money y Collect.

Dentro de Free Spins puede seguir apareciendo el símbolo  en las figuras y aumentar los contadores del acumulativo.

Se pueden obtener más Free Spins dentro de Free Spins de la misma manera que en el Juego Principal.

El premio máximo posible es de 2000 x apuesta. Si el premio total acumulado en una ronda de Free Spins alcanza esta cifra, la ronda terminará inmediatamente y se otorgará el premio de 2000 x apuesta. El resto de Free Spins serán descartados.

### 3.1. Super Respin

En Free Spins aparece un contador denominado Super Respin. Siempre que aparezca una figura Money en Free Spins el valor asociado a la figura se añadirá al contador de Super Respin.



Al finalizar todas las tiradas de Free Spins se dará inicio a la tirada de SUPER RESPIN. Se bloquean los cuatro primeros rodillos con una figura Money gigante y se le asignará el valor del contador de SUPER RESPIN. El quinto rodillo girará y si se obtiene una figura Collect, se otorgará al jugador el valor que aparece en la figura Money gigante. Si en el quinto rodillo no aparece ningún Collect los Free Spins se darán por concluidos dando paso al resumen.





### 3.2. Resumen

Al finalizar todas las tiradas de “Free Spins” y finalizado el juego de SUPER RESPIN, se visualiza un resumen de lo ganado en estas partidas gratis.



## 4. INTERFAZ Y TECLADO

Para hacer más sencillo y manejable el juego, se puede hacer uso del teclado para acceder rápidamente a ciertas funciones del juego. En las imágenes adjuntas se muestra el panel de botones y cómo se modifican según la situación del juego:

### 4.1. Principal



A continuación, se detalla la función de cada uno de los botones o pulsadores:



**Configuración:** Da acceso a un menú para configurar aspectos técnicos del juego como el idioma, volumen, reglas del juego, etc... **Teclas:** (.)



**Activación audios:** Permite activar y desactivar el sonido del juego.



**Apuesta:** Selección de apuesta deseada. **Teclas:** (2 o Flecha abajo) y (8 o Flecha arriba) del teclado numérico



**Auto:** Da acceso a un menú para configurar las partidas automáticas. **Teclas:** (-) del teclado numérico



**Jugar:** Empezar la partida, o acelerar los cobros. **Tecla:** Espacio-ENTER (Principal o Numérico)



**Home:** Permite salir del juego y volver al Lobby. Aparece dentro del menú de configuración.

**Ayuda:** **Teclas:** (0) del teclado numérico o (ALT+F1)

## 4.2. Interfaz Mobile

En mobile los botones y su funcionamiento son los mismos que en PC. En este formato cambia la distribución en la que se encuentran los botones tanto en formato vertical como horizontal.



## 5. MENÚ

A continuación, se mostrarán las opciones posibles dentro del menú de configuración:



### **Cambio de apuesta**

El jugador puede decidir con que apuesta quiere jugar



### **Partidas automáticas**

En esta opción del menú se pueden definir la cantidad de partidas automáticas que se quieren hacer



### **Volumen**

Da la opción de activar o desactivar el sonido, y de modificar el volumen de la música y efectos del juego



### **Idiomas**

Cambio de idioma del juego, a elegir entre español, inglés, portugués, italiano, alemán, noruego, y francés



### **Histórico**

Muestra las últimas partidas realizadas, para verificar los premios y todo lo que ha ocurrido durante cada partida



### **Plan de ganancias**

En cualquier momento y sobre la apuesta actual se puede consultar el plan de ganancias



### **Reglas del Juego**

Describe la ayuda detallada para poder jugar al juego

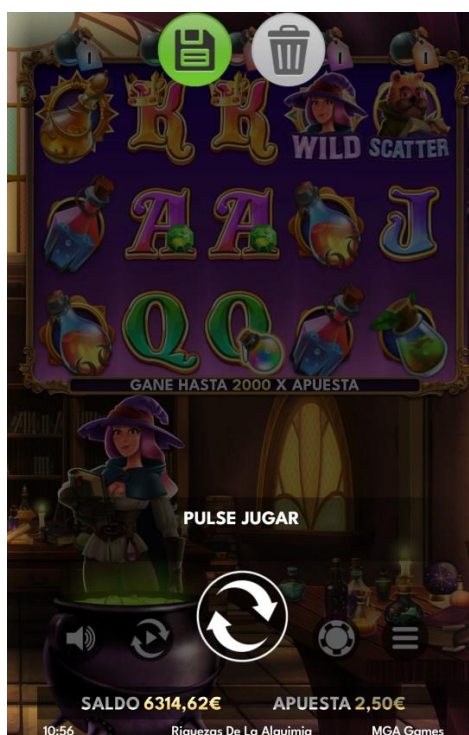


### **Preferencias**

Dentro de este menú tendremos diferentes cambios que podremos hacer.



**No mostrar pantalla de intro:** Al activarlo nos permite omitir la pantalla de introducción al juego la próxima vez que accedamos a él.



**Mover botón play:** podremos reubicar el botón de jugar a otro lugar permitido. Luego podremos guardar esta posición pulsando el botón del casete o podremos descartarlo pulsando el botón de papelera haciendo que el botón jugar vuelva a su posición inicial.



## 6. Restauraciones y desconexiones

Dependiendo del momento en el que el juego quede interrumpido tendremos los siguientes comportamientos.

- Durante el giro de rodillos del juego principal y Free Spins: se volverá con la partida finalizada.
- Durante las celebraciones especiales: se volverá al final de esta con los premios sumados.
- Resumen Free Spins: se volverá al final con el premio sumado al contador de balance.
- Durante Collect: se volverá con la partida finalizada y el premio sumado a los contadores.
- Durante Super Respin: se volverá al juego principal con todo lo obtenido en Free Spins sumado a los contadores (incluido el premio de Super Respin si se ha otorgado).

Si se produce una desconexión se informará al usuario a través de un pop-up (ver imagen). Dando al botón “volver” se cierra el juego y cuando se inicie restaurará como los puntos anteriormente mencionados.



# OK

 **JOKERBET**