

# REGLAS DE JUEGO

RIO MYSTERY NIGHT



# Rio Mystery Night

Rio Mystery Night es un video tragamonedas de 5 rodillos que incluye símbolos Wild, Scatter y Free Spins que activan Giros Gratis con el símbolo Deslizante.

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

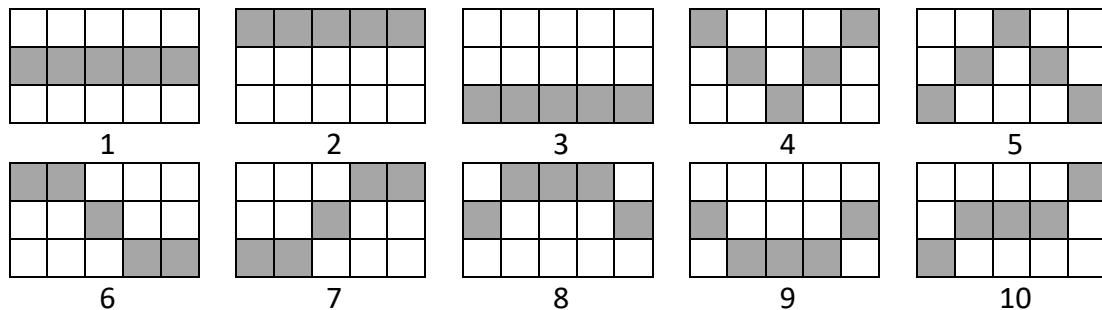
## LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**LÍNEAS DE PAGO**

El juego tiene 10 líneas de pago fijas.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al de Free Spins y al Scatter Máscara. Wild solo aterriza en los rodillos 2, 3, 4 y 5.

**FUNCIONALIDAD DESLIZANTES****Juego base****Giros Gratis**

Durante los Giros Gratis, el símbolo Deslizante "Mujer bailarina" siempre se moverá para hacerse totalmente visible cuando forme parte de una combinación ganadora.

**GIROS GRATIS**

Cuando aterran 3 o más símbolos de Free Spins en cualquier posición en los rodillos, se otorgan Giros Gratis según la Tabla de pagos. Los Giros Gratis se pueden reactivar.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

3 símbolos de Free Spins activan 8 Giros Gratis.

4 símbolos de Free Spins activan 10 Giros Gratis.

5 símbolos de Free Spins activan 12 de Giros Gratis.

**RIESGO**

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis. Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo.

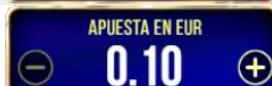
El Joker sustituye a cualquier color.

#### TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total
	Máscara (Símbolo Scatter)	x apuesta total (15x)
		1000x
		x apuesta total (14x)
		500x
		x apuesta total (13x)
		100x
		x apuesta total (12x)
		75x
		x apuesta total (11x)
		50x

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Bola de disco (Símbolo Free Spins)	12 Giros Gratis	10 Giros Gratis	8 Giros Gratis	-
	Tucán (Símbolo Wild)	-	-	-	-
	Mujer bailarina	50x	10x	5x	2x
	Pandereta	25x	8x	4x	-
	Tambores	20x	6x	3x	-
	A	7x	4x	2x	-
	K	7x	4x	2x	-
	Q	5x	2x	1x	-

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	J	5x	2x	1x	-
	10	3x	1x	0.5x	-

**PANEL DE JUEGO**El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.El campo **BALANCE** muestra su balance actual.El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



**JOKERBET**