

REGLAS DE JUEGO

RICH ROLL LUST FOR GOLD

 **JOKERBET**

Rich Roll: Lust For Gold!™

Tragaperras de 5 ruedas y 30 líneas

El objetivo de la tragaperras **Rich Roll: Lust For Gold!™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Siempre hay 30 líneas de pago activas.
- La apuesta total es igual al valor de moneda x10.
- Para iniciar el juego pulse **INICIAR** en la pantalla de entrada.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **moneda**.
- Para seleccionar la apuesta total pulse los botones **+** y **-**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En el caso de un giro ganador, el campo **PREMIO TOTAL** mostrará las ganancias acumuladas de las líneas y la función.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse **i** y vaya a **Líneas de apuesta ganadoras**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, después seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y entonces pulse **►**.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el giro siguiente.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **■**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios use la barra de desplazamiento.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas se representan por marcos en los símbolos que aparecen sobre las posiciones de símbolos en cada carrete, como aparece en la tabla de premios.

- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Los premios de línea se multiplican por su valor de moneda.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **Comodín** es el **Pirata**.
- El símbolo **Comodín** puede sustituir a cualquier otro símbolo, salvo a los símbolos **Barco** y **Dado**, para crear la mejor combinación ganadora posible.

Símbolo Barco y símbolo Dado:

- El símbolo **Barco** solo aparece en el carrete 1.
- El símbolo **Dado** solo aparece en los carretes 2, 3, 4 y 5.
- Cuando aparezca un **Barco** y al menos 1 símbolo **Dado**, se activará la **Función Rich Roll**.

Función Rich Roll

- La **Función Rich Roll** se activa obteniendo a la vez cualquier símbolo **BARCO** en el carrete 1 y al menos un símbolo **DADO** en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
- Se activará una tirada de dados por cada símbolo **Dado** que aparezca. El número de tiradas de dados se muestra en el Indicador de Dados.
- Al comenzar la función, el **Barco** zarpa para iniciar el Camino del Río.
- Al pulsar el botón Girar, se tirará el **Dado**, que descubrirá un número aleatorio de entre 1 y 6.
- El barco se desplaza por el Camino del Río este número de posiciones de premios.
- Se pagará el premio de la posición final del barco.
- Los premios posibles incluyen:
 - Un **Multiplicador** (por ejemplo, 10x): esto activa el número mostrado multiplicado por la apuesta total.
 - Un **Cofre del Tesoro**: esto activa la subfunción **Cofre del Tesoro**.
 - Una **Campana**: esto activa la subfunción de **Partidas Gratis**.
 - El **Volcán**: esto activa la subfunción **Volcán**.
- Si el barco se detiene en una posición de premio con un pequeño icono de **Dado**, se activará 1 tirada de dado adicional.

- Tras pagar un premio, si se muestran tiradas de dados adicionales en el Indicador de Dados, se producirá otra tirada de dado, y el barco continuará por el Camino del Río.
- Si el barco alcanza el Volcán al final del Camino del Río, se activará la subfunción **Volcán** una vez por cada tirada de dado restante.
- La función termina cuando no quedan más tiradas de dados.

Subfunción Cofre del Tesoro

- Cuando el **Barco** se detenga en un Cofre del Tesoro, se activará la subfunción **Cofre del Tesoro**.
- El cofre se abre, descubriendo 5 cartas de premio. Las cartas de premio posibles son 5x, 10x, 15x, 20x, 25x y 30x.
- El jugador elige al azar 1 de las 5 cartas. La carta se gira para descubrir un multiplicador.
- El jugador recibirá este multiplicador multiplicado por la apuesta total.

Subfunción de Partidas Gratis

- Cuando el **Barco** se detenga en una Campana, se activará la subfunción de **Partidas Gratis**.
- El número que haya en la Campana será el número de partidas gratis activadas. Pueden ser 6, 8 o 10.
- Durante las Partidas Gratis, cualquier símbolo **Comodín** que aparezca se expandirá para llenar por completo el carrete.
- Los símbolos **Barco** y **Dado** pueden aparecer durante las Partidas Gratis.
- Si un **Barco** aparece en el carrete 1 y al menos un símbolo **Dado** aparece en cualquier lugar de los carretes en el mismo giro de las Partidas Gratis, se activará una tirada de dado adicional por cada símbolo **Dado**.
- Las Partidas Gratis se juegan con la misma apuesta realizada en el giro que activó la **Función Rich Roll**.

Subfunción Volcán

- Cuando el **Barco** se detenga en el Volcán al final del Camino del Río, se activará la subfunción **Volcán**.
- El jugador pulsa el botón Girar y el volcán erupciona, activando un premio de multiplicador aleatorio.
- Los premios posibles son 25x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 500x y 1000x.
- El jugador recibirá este multiplicador multiplicado por la apuesta total.
- Si quedan más tiradas de dados, la subfunción **Volcán** se jugará de nuevo, hasta que el indicador de Tiradas de Dado llegue a "0".

Retorno al Jugador:

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.89%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o el giro activador de la función, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

ACTUALIZADO EL:31/5/2023

OK

 **JOKERBET**