

REGLAS DE JUEGO

RICH PIRATES



Rich Pirates

Rich Pirates es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild y Giros Gratis con un multiplicador de ganancias.

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea de pago se calculan de izquierda a derecha.

Solo se paga la combinación ganadora más alta en una línea de pago activa.

Las ganancias de la línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

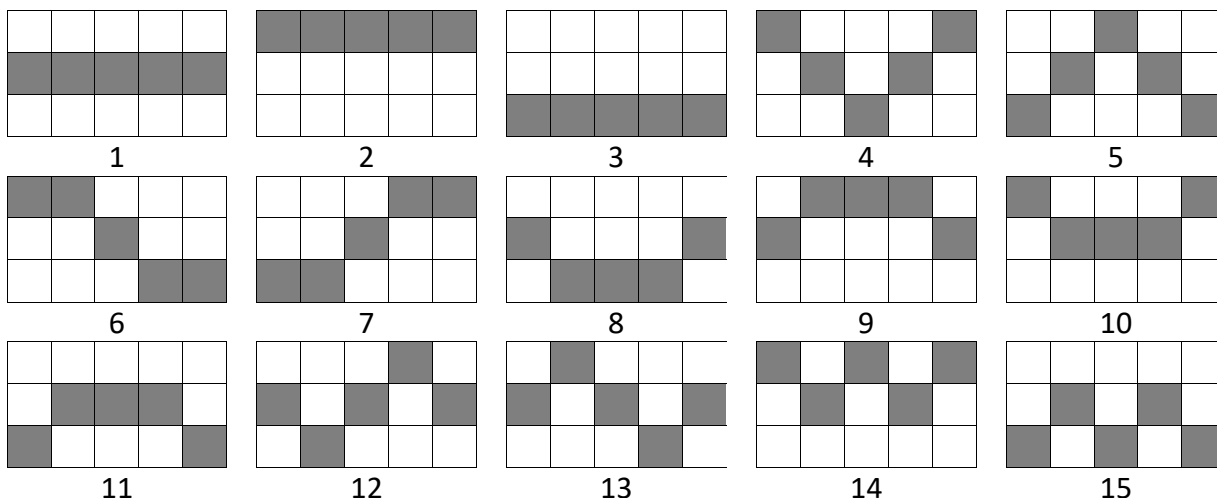
LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD



Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos excepto el símbolo de Bono.

GIROS GRATIS

Los Giros Gratis se activan en el caso de que 3 símbolos de Bono aterricen simultáneamente en cualquier posición en los rodillos 3, 4 y 5.

Antes del inicio de los Giros Gratis, el jugador elige los cofres del tesoro, acumulando el número de Giros Gratis y aumentando el multiplicador.

El número inicial de Giros Gratis es 10 con un multiplicador x2.

El número máximo de Giros Gratis que se pueden ganar es 25 y el multiplicador máximo es x5.

Los Giros Gratis se activan una vez que el jugador descubre un cofre con una señal de START.

Los Giros Gratis no son reactivables ya que el símbolo de Bono no está presente durante los giros gratis.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta usado en la ronda que activó los Giros Gratis.

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.












Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Símbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Brújula (Bonus Símbolos)	-	-	10-25 Giros Gratis
	Calavera pirata (Wild símbolos)	100x	75x	25x
	Capitán	50x	20x	5x
	Pirata	25x	10x	4x
	Cofre	15x	5x	2x
	Cañón	6x	3x	1,5x
	Mapa	3x	2x	1x
	A	3x	1,2x	0,6x
	K	3x	1,2x	0,6x
	Q	1x	0,5x	0,3x
	J	1x	0,5x	0,3x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



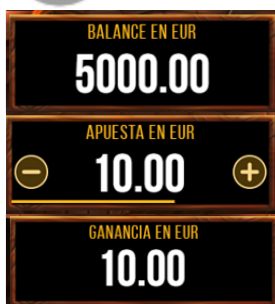
El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



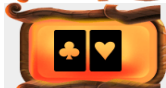
El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**