

# REGLAS DE JUEGO

## RESPIN MULTI JOKER



# Respin Multi Joker

Respin Multi Joker es una videotragaperras de 3 rodillos con Símbolo Wild y función de Regiros. El juego tiene 5 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

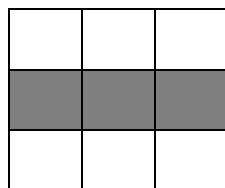
**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



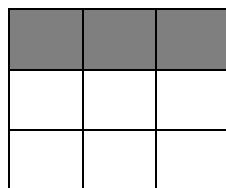
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

## LÍNEAS DE PAGO

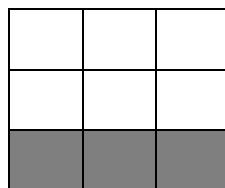
El juego tiene 5 líneas de pago fijas.



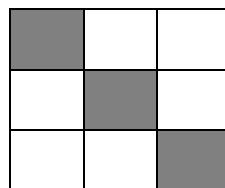
1



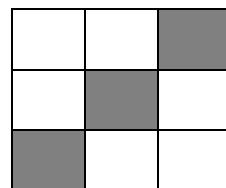
2



3



4



5

## REGIROS

Cualquier combinación de Wild ganadora activa los Regiros.

Durante los Regiros, los Símbolos Wild caen a una posición progresivamente inferior en el rodillo, si es posible, aumentando su multiplicador. El Regiro empieza con un multiplicador Wild mínimo x1, que puede aumentar hasta x3.

Los Símbolos Wild no se acumulan durante el giro inicial. Regiros continúan hasta que no aparecen nuevos símbolos Wild en los rodillos. Los regiros se juegan con el mismo valor de apuesta usado en la ronda que los activó. Durante los Regiros se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

## SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los otros símbolos.

## RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

Las cartas mostradas no afectan al resultado de la función de riesgo. Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

## TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Joker (Símbolo Wild)	50x
	Campana	25x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (3x)
	Sandía	8x
	Uvas	5x
	Ciruela	4x
	Naranja	3x
	Limón	2x
	Cereza	1x

**PANEL DE JUEGO**

El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AJUSTES** abre el diálogo de Ajustes.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



**JOKERBET**