

REGLAS DE JUEGO

RELEASE THE KRAKEN 2

 **JOKERBET**

Se le presentan al jugador 16 cajas conteniendo cada una una de las combinaciones. Al comienzo de la función se selecciona aleatoriamente una caja y se elimina del conjunto, pero no se revela su resultado.

El jugador puede abrir esta caja, revelar el resultado y jugar ese número de tiradas gratis con ese multiplicador o rechazar esta oferta y, en su lugar, eliminar cofres y combinaciones manualmente del conjunto, en grupos de 4, 4, 3 y 3 selecciones y obtener una nueva oferta en base a la media de los cofres restantes entre cada grupo.

Tras cada bloque de selecciones, se hace una nueva oferta que es igual a la media de las restantes combinaciones de tiradas gratis y multiplicador, redondeado a la baja. El jugador puede aceptar y comenzar la función con el número de tiradas gratis y multiplicador ofertado o renunciar de nuevo y hacer un bloque de selecciones más.

Esto solo continúa hasta que quede un cofre sin elegir. Cuando esto ocurre se le hace una oferta al jugador para abrir el primer cofre otorgado aleatoriamente o abrir el que queda. Tras esto, la ronda comenzará con el número de tiradas gratis y multiplicador premiado en esta elección.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, cualquier premio se multiplica por el multiplicador ganado en el mini juego bonus.

En la función TIRADAS GRATIS hay 40 líneas de premio en juego.

Cualquier símbolo WILD que aparezca durante la ronda permanece en pantalla hasta el final de la ronda, moviéndose a una posición aleatoria tras cada tirada. Si aparece un símbolo WILD DORADO, incrementa el multiplicador en 1x en la ronda actual.

La función no puede ser relanzada.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar la función tiradas gratis naturalmente es mayor.

La función COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay dos opciones para comprar las TIRADAS GRATIS:

Pagar 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR con 3 a 5 símbolos BONUS aleatoriamente.

Pagar 250x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS VIP con 5 símbolos BONUS garantizados.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas. Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP del juego se basa en la mejor estrategia de siempre rechazar la oferta dada.

El RTP teórico de este juego es del 95.01%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.94%

El RTP del juego al usar las "TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR" es del 95.01%

El RTP del juego al usar las "TIRADAS GRATIS VIP" es del 95.03%

JUEGO BASE

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

TIRADAS GRATIS

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual
tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el
importe total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda
finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas
las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y
cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis,
la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este
campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo,
la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo,
la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET | .es