

# REGLAS DE JUEGO

---

Release the bison

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 200  
4 - 60  
3 - 40  
2 - 10



5 - 80  
4 - 40  
3 - 30



5 - 60  
4 - 30  
3 - 20



5 - 40  
4 - 15  
3 - 10



5 - 30  
4 - 12  
3 - 8



5 - 20  
4 - 10  
3 - 6



5 - 14  
4 - 8  
3 - 5



5 - 12  
4 - 6  
3 - 4



5 - 10  
4 - 5  
3 - 3



Este símbolo es el símbolo BONUS.  
Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al BONUS.  
Puede aparecer en todos los rodillos.

5 - 250  
4 - 100  
3 - 50  
2 - 10

## FUNCIÓN RESPIN DE WILD

En el juego base, si aparecen 4 o más símbolos WILD, el juego entra en el modo respin. En esta ronda, todos los símbolos WILD caminan por los rodillos, moviéndose a posiciones aleatorias tras cada respin y el juego paga entre cada respin.

Cualquier nuevo WILD que aparezca durante este tiempo, otorga uno o más respins y el multiplicador, que se aplica a todos los premios, se incrementa en 1x. El nuevo WILD también se vuelve errante.

Cualquier símbolo SCATTER que aparezca durante la función, se recopila, hasta un máximo de 5, y si se han recopilado 3 o más para el final de la función, se origina la ronda de TIRADAS GRATIS.

La ronda termina cuando no quedan más respins.

## PREMIO GARANTIZADO

Aleatoriamente, en una tirada de juego base que termine sin premio, el resultado cambiará automáticamente en una configuración de símbolo ganador de mínimo 10x y máximo 40x la apuesta total.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos BONUS para originar la función de TIRADAS GRATIS.

Aleatoriamente, cuando solo aparecen 2 símbolos BONUS en el juego base, se origina un respin de los rodillos que no contengan símbolos BONUS. Si aparece un tercer símbolo BONUS tras el respin, se origina la función de TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, aparece una ruleta con 2 lados. Uno de los lados contiene el número de tiradas gratis y el otro, un multiplicador. La ruleta gira y se selecciona aleatoriamente un número de tiradas gratis y un multiplicador. La combinación elegida determinará cuántas tiradas gratis se otorgan y el multiplicador que se aplica a todos los premios durante la ronda subsiguiente.

Si la función se originó con 3 símbolos BONUS, los posibles valores de la ruleta son 8, 10, 12, 15 o 18 tiradas gratis y multiplicador x1, x2, x3, x4 o x5.

Si la función se originó con 4 símbolos BONUS, los posibles valores de la ruleta son 8, 10, 12, 15 o 18 tiradas gratis y multiplicador x2, x3, x4 o x5.

Si la función se originó con 5 símbolos BONUS, los posibles valores de la ruleta son 10, 12, 15 o 18 tiradas gratis y multiplicador x3, x4 o x5.

Durante la ronda, cualquier símbolo WILD que aparezca, se transforma en un WILD errante que permanece en la pantalla hasta el final de la ronda, moviéndose a una posición aleatoria en cada tirada gratis.

Todos los nuevos símbolos WILD que aparezcan también se recopilan en un medidor. Comenzando desde el quinto WILD recopilado de esta manera, por cada uno nuevo, se otorga una tirada gratis más y el multiplicador se incrementa en 1x. Puede recopilarse un máximo de 10 símbolos WILD durante una sola sesión de TIRADAS GRATIS.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:  
Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar la función tiradas gratis naturalmente es mayor.

La función COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay tres opciones para comprar TIRADAS GRATIS:

Pagar 80x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 3 símbolos BONUS garantizados en la tirada originadora.

Pagar 150x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 4 símbolos BONUS garantizados en la tirada originadora.

Pagar 300x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS con 5 símbolos BONUS garantizados en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se suman al premio de línea de premio.

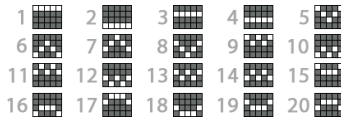
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se otorgan al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de las tiradas gratis y de Respin en el historial contiene el premio total del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.49%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 3 símbolos BONUS garantizados es del 94.55%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 4 símbolos BONUS garantizados es del 95.51%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" con 5 símbolos BONUS garantizados es del 94.51%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 300,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.



y



aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.






abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción  
**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego  
**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego  
**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.  
 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.  
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene  
**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**