

REGLAS DE JUEGO

REELING IN CASH BUY BONUS



Reeling in Cash Buy Bonus



Reeling in Cash ESPECIFICACIONES

AVISO LEGAL

Toda la información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. A pesar de haber compilado la información contenida en este documento con la debida cautela, Greentube Slovakia s.r.o. no asume ninguna responsabilidad con respecto a la exactitud de dicha información. La precisión de la información puede también variar en función de los requisitos específicos y/o la legislación vigente en el mercado.

¡QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA SU COPIA!
© 2025, GREENTUBE SLOVAKIA S.R.O. CONFIDENCIAL

Acerca de Reeling in Cash

INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	Tragaperras 5x4, "All Pay", 1024 vías de premio
Temática	Pesca, dibujos animados, debajo del agua

JUEGOS ESPECIALES	
	• Juego especial Caña y sedal • Dinero instantáneo • Tiradas gratis con multiplicador persistente • Comprar juego especial
PAGOS	
Premio máximo estándar	20.480 veces la apuesta total en el juego principal
Frecuencia de obtención (%)	aprox. 21 %
Bote	NO REPORTE
Volatilidad	★ ★ ★ ★ ★ ☆ ☆ ☆ ☆ ☆ ... low volatility, ★ ★ ★ ★ ★ ... high volatility

Variaciones			
Variaciones (%)	90	94	95
Retorno (%)	90,00	93,98	94,98

DISEÑO DEL JUEGO

	Temática del juego y gráficos ¿Qué intentarían pescar los peces si pudieran pescar? Sin duda alguna: ¡billetes de dinero! Estos peces que campan a sus anchas fuera del agua tienen una sola misión: lanzar la caña y pescar premios en efectivo.
---	--

Juego principal

El juego tiene un panel de 5x4 y encima de éste hay una barca con los protagonistas disfrutando del día. De manera aleatoria en cualquier tirada, los peces pescadores pueden lanzar su caña sobre los rodillos, recogiendo premios en efectivo de los rodillos.



Juego especial Caña y sedal

- Cuando se activa, el juego especial Caña y sedal hace que el pez lance su caña sobre los rodillos, enganchando su anzuelo una posición sobre éstos.
- Si en esta posición se encuentra un premio en efectivo, este será otorgado al jugador.
- Cuando el anzuelo cae en un símbolo de alto valor (collar, anillo, reloj, hucha o bolso), ese símbolo se convierte en un comodín.
- Cuando el anzuelo cae en un símbolo de bajo valor (bota, neumático, botella, lata de alubias, lata de refresco), se activará el juego especial de Dinamita.
- Este especial hace que una cantidad aleatoria de símbolos de dinero instantáneo presentes en los rodillos suban a la superficie, otorgando al jugador la suma de estos símbolos de dinero instantáneo.

	El especial de tiradas gratis se activa cuando aparecen 3 o más símbolos Bonus (Scatter) sobre los rodillos.
--	--



Tiradas gratis

El especial de tiradas gratis se juega en un panel de 5x4 y cuenta con la mayoría de los especiales del juego principal. Las diferencias son:

- Hay un indicador de multiplicador persistente que multiplica todos los premios obtenidos de símbolos de dinero instantáneo y de las combinaciones ganadoras.
- Durante las tiradas gratis no aparecen símbolos Bonus (Scatter).

Indicador del multiplicador:

- Cada premio de dinero instantáneo ganado cuenta para el progreso del contador del multiplicador.
- El valor máximo del multiplicador es x10.
- Cuando se alcanza un nuevo nivel en el indicador del multiplicador, el jugador recibe 5 tiradas adicionales. El máximo número de tiradas gratis adicionales que se puede obtener es 20.
- Cuando se alcanza un nuevo nivel en el indicador del multiplicador, éste estará activo a partir de la siguiente tirada.
- El progreso del indicador de multiplicador se mantiene durante toda la sesión de tiradas gratis.
- Todos los premios de dinero instantáneo y los premios de combinaciones ganadoras

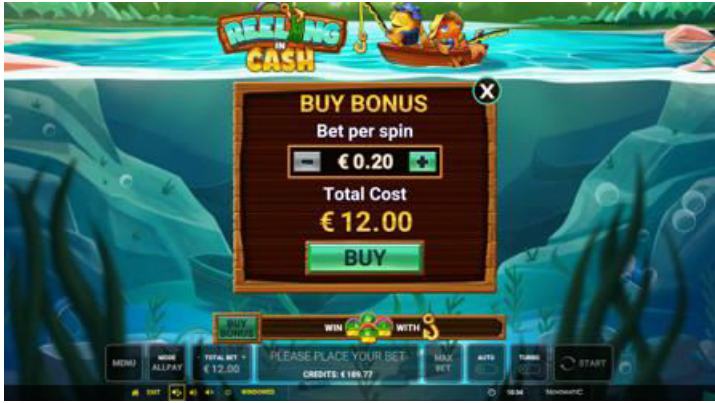
	serán multiplicados por el valor actual del indicador del multiplicador al finalizar la tirada.
	Comprar juego especial Salte directamente a la acción con la opción de comprar el juego especial ("Buy Bonus") por un precio de 60 veces la apuesta total. Toda la emoción de las tiradas gratis, incluido el indicador del multiplicador persistente que puede llegar hasta un valor de x10, premios de dinero instantáneo que aumentan el multiplicador y hasta 20 tiradas gratis adicionales sin más demora.
	Reglas • El comodín sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos Bonus (Scatter) y los de dinero instantáneo. • Los comodines solo aparecen en el especial Caña y sedal. • El juego tiene 5 rodillos y 1024 vías de premio. • Las combinaciones de símbolos otorgan premios empezando por el primer rodillo a la izquierda (hacia la derecha) y tienen que ser consecutivas.

TABLA DE PREMIOS

SÍMBOLO	IMAGEN	IMPORTE DEL PREMIO	FUNCIÓN ESPECIAL
Bonus (Scatter)		NO REPORTE	• Scatter • Activa las tiradas gratis • Solo aparece en el juego principal
Comodín (Wild)		NO REPORTE	• Sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos Bonus (Scatter) y los de dinero instantáneo. • Solo aparece durante el juego especial Caña y sedal.
Dinero instantáneo (rojo)		300 veces la apuesta total 200 veces la apuesta total 100 veces la apuesta total	Se otorga en el juego especial Caña y sedal
Dinero instantáneo (morado)		75 veces la apuesta total 50 veces la apuesta total 25 veces la apuesta total	Se otorga en el juego especial Caña y sedal
Dinero instantáneo (azul)		20 veces la apuesta total 15 veces la apuesta total 10 veces la apuesta total	Se otorga en el juego especial Caña y sedal

Dinero instantáneo (turquesa)		5 veces la apuesta total 4 veces la apuesta total 3 veces la apuesta total 2 veces la apuesta total	Se otorga en el juego especial Caña y sedal
Collar (alto valor)		5 iguales: $\times 20$ 4 iguales: $\times 6$ 3 iguales: $\times 2$	
Anillo (alto valor)		5 iguales: $\times 15$ 4 iguales: $\times 4,5$ 3 iguales: $\times 1,5$	
Reloj (alto valor)		5 iguales: $\times 10$ 4 iguales: $\times 3$ 3 iguales: $\times 1$	
Hucha (alto valor)		5 iguales: $\times 8$ 4 iguales: $\times 2,4$ 3 iguales: $\times 0,8$	
Bolso (alto valor)		5 iguales: $\times 8$ 4 iguales: $\times 2,4$ 3 iguales: $\times 0,8$	
Bota (bajo valor)		5 iguales: $\times 2$ 4 iguales: $\times 0,8$ 3 iguales: $\times 0,2$	

Rueda (bajo valor)		5 iguales: $\times 1,5$ 4 iguales: $\times 0,6$ 3 iguales: $\times 0,15$	
Botella (bajo valor)		5 iguales: $\times 1,5$ 4 iguales: $\times 0,5$ 3 iguales: $\times 0,15$	
Lata de alubias (bajo valor)		5 iguales: $\times 1$ 4 iguales: $\times 0,4$ 3 iguales: $\times 0,1$	
Lata de refresco (bajo valor)		5 iguales: $\times 1$ 4 iguales: $\times 0,3$ 3 iguales: $\times 0,1$	

OK

 **JOKERBET**