

# REGLAS DE JUEGO

---

REEL BANKS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400  
4 - 100  
3 - 25



5 - 250  
4 - 70  
3 - 20



5 - 250  
4 - 70  
3 - 20



5 - 150  
4 - 50  
3 - 15



5 - 150  
4 - 50  
3 - 15



5 - 50  
4 - 25  
3 - 10



5 - 50  
4 - 25  
3 - 10



5 - 40  
4 - 20  
3 - 5



5 - 40  
4 - 20  
3 - 5



5 - 400  
4 - 100  
3 - 25

Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SÍMBOLO DINERO y COBRAR. El símbolo WILD aparece en todos los rodillos.

## FUNCIÓN DE COBRO DE CRÉDITO



Este es el SÍMBOLO DINERO y aparece en los rodillos 1, 2 3 y 4. En cada tirada, al SÍMBOLO DINERO se le asigna un valor aleatorio procedente de un ajuste predefinido. Los valores posibles son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x y 500x la apuesta total.



Este es el símbolo COBRAR. Solo aparece en el rodillo 5 durante el juego base.

Si aparece uno o más SÍMBOLOS DINERO en pantalla, y el SÍMBOLO COBRAR aparece en el rodillo 5, se otorga el valor de todos los símbolos DINERO en pantalla.

## FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS

Consiga al menos 1 símbolo DINERO en cada uno de los 5 rodillos para originar la ronda de TIRADAS GRATIS. La ronda comienza con 9 tiradas gratis.

Durante la ronda, encima de cada rodillo, hay un contenedor mostrando un importe de dinero, conocido como la banca del rodillo.

Cuando la ronda comienza se actualiza el importe en cada banca de rodillo con el valor total de todos los símbolos DINERO bajo ellos, desde la tirada en la que empezó la función. Durante la ronda, en cualquier momento que aparezca un símbolo DINERO su valor se suma a la banca del rodillo sobre él.

Los símbolos especiales aparecen en la ronda de TIRADAS GRATIS haciendo cada uno algo de lo siguiente:



COBRAR RODILLO - Cuando aparece, se otorga el valor de la banca del rodillo sobre él.



COBRAR TODO - Cuando aparece, se otorga el valor de todas las bancas de los rodillos en pantalla.



AÑADIR DINERO A TODAS LAS BANCAS - Viene con un valor aleatorio que se suma a todas las bancas de rodillo en pantalla. Los valores posibles son: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x y 500x la apuesta total.



MULTIPLICAR RODILLO - Viene con un multiplicador aleatorio que multiplicará el importe en la banca del rodillo sobre él. Los multiplicadores posibles son: 2x, 3x, 4x o 5x.



MULTIPLICAR TODOS LOS RODILLOS - Viene con un multiplicador aleatorio que multiplicará el importe en todas las bancas de los rodillos en pantalla. Los multiplicadores posibles son: 2x, 3x, 4x o 5x.



AÑADIR 3 TIRADAS - Cuando aparece, se añaden 3 tiradas gratis más a la ronda actual.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

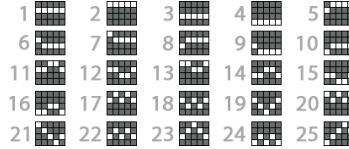
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.02%



APUESTA MÍNIMA: 0,25 €

APUESTA MÁXIMA: 125,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 TIR. AUTO.

abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es