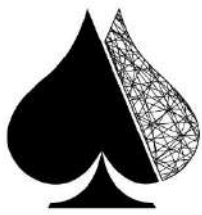


REGLAS DE JUEGO

RED MANTIS

JOKERBET | .es



**R. FRANCO
DIGITAL**

REGLAS PARTICULARES

Red Mantis

Versión 1.0, 07/07/2020

Red Mantis es la letal agente secreta y espía que da nombre a esta tragaperras de cinco rodillos con tres filas, 20 líneas de premio, un juego de Bonus multinivel trepidante y una fase de Free Spins cargada de grandes premios.

Enfréntate al malvado villano y sus secuaces tras abrir la caja fuerte que vigilan, y puede que logres escapar llevándote el premio máximo.

Entra al laboratorio secreto de los villanos y acumula todos los X-Lab para llevarte la mejor combinación ganadora.



INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	20 líneas
Características	Bonus de lucha multinivel Free Spins con acumulador de Wilds
Devolución al jugador (RTP)	87,93%; 90,05%; 92,01%; 93,95%; 96,03%
Idiomas compatibles	Multilinguaje



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos así que puedan realizarse más de 600 partidas en 30 minutos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



BONUS DE LUCHA

Este es el símbolo de bonus y solo puede aparecer en el juego base. Con tres o más repeticiones de este símbolo accederás al bonus de lucha.



Durante el bonus, ve derrotando a los diferentes rivales para ganar un premio mayor. Hay tres niveles dentro del bonus, siendo el premio máximo que se puede obtener en el bonus de 1.000 veces la cantidad apostada.



Para cada combate, deberás seleccionar una de las dos opciones de ataque.

CARACTERISTICAS



FREE SPINS

Este es el símbolo de Scatter y solo puede aparecer en el juego base. Si aparece este símbolo en la tirada, existe la posibilidad de acceder a la fase de Free Spins con 10 tiradas.



Durante la fase de Free Spins, se va acumulando cada aparición del símbolo X-Lab. Cada vez que se completa un matraz, el símbolo del interior pasará a actuar como Wild y además, se añadirá un Free Spin extra.

En la tirada siguiente a completar un matraz, el símbolo de su interior pasará a convertirse en Wild cada vez que aparezca.

CARACTERISTICAS



WILD

Este es el símbolo Wild. Sustituye a todos los símbolos excepto al Scatter y al Bonus. En el juego base solo sale en el rodillo central.



COMPRA DIRECTA DE FREE SPINS

Se podrá comprar la entrada directa a la fase de Free Spins pagando 20 veces el valor de la apuesta. Se entrará con la apuesta que esté seleccionada, y se jugará una fase completa con 10 tiradas con las mismas condiciones que si se hubiese conseguido entrar desde el juego.

Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]





Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 1.000	
	4	X 400	
	3	X 200	
	5	X 500	
	4	X 200	
	3	X 100	
	5	X 300	
	4	X 150	
	3	X 80	
	5	X 200	
	4	X 100	
	3	X 60	


TABLA DE PREMIOS

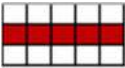
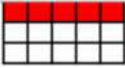
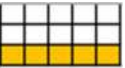
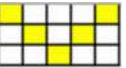

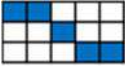

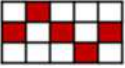
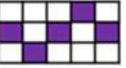
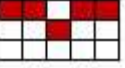
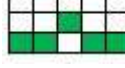
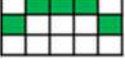

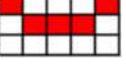
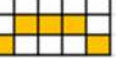
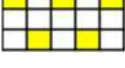



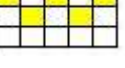
Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 160	
	4	X 80	
	3	X 40	
	5	X 100	
	4	X 60	
	3	X 30	
	5	X 60	
	4	X 40	
	3	X 20	
	5	X 40	
	4	X 20	
	3	X 10	

TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X 2.000	Este premio solo puede darse con la mecánica de los Free Spin. Sustituye a todos los símbolos excepto al Bonus y al Scatter.
	4	X 1.000	
	3	X 500	

Líneas									
#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón	#	patrón
1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	
11		12		13		14		15	
16		17		18		19		20	

HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0 07/07/2020 Creación de documento

OK

JOKERBET .es