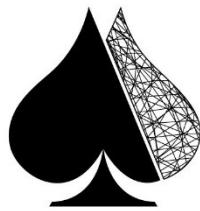


# REGLAS DE JUEGO

RED MANTIS PARIS

 **JOKERBET**



R. FRANCO  
DIGITAL

## REGLAS PARTICULARES

Red Mantis Paris

Versión 1.0, 29/10/2024





## INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	6 rodillos
Número de filas	Variable entre 2 y 6
Número de líneas	Variable entre 64 y 46.656
Características	Free Spins Bonus
Devolución al jugador (RTP)	88,00%; 90,00%; 92,00%; 94,00%; 96,00%
Idiomas compatibles	Multilenguaje



## REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de líneas se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración de la partida no será inferior a tres.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

## JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

## CARACTERISTICAS

### WILD



Este es el símbolo de Wild.

Sustituye a todos los símbolos excepto a Scatter y Bonus.

Durante el juego base aparece en los rodillos 2, 4 y 6.

Durante los free spins aparece en los rodillos 2, 3, 4 y 5. Incluye un multiplicador x2 que se aplica al premio de la línea de la que forma parte.

### SCATTER



Este es el símbolo de Scatter. Aparece en los rodillos 1, 3 y 5.

Cuando aparecen tres o más símbolos Scatter en cualquier posición se obtienen 15 partidas de free spins.

Durante las partidas de free spins no aparecerán los símbolos Scatter ni Bonus. Por otra parte, aparecerán más símbolos Wild, que incluirán un multiplicador x2. Los multiplicadores de todos los símbolos Wild de una línea se suman.

### BONUS



Este es también un símbolo de Bonus. Puede aparecer en los rodillos 1, 3 y 5 del juego base.

Cuando aparecen tres o más símbolos Bonus en cualquier posición de los rodillos se activa el juego de bonus Paris Mission.



## Bonus PARIS MISSION

Red Mantis recorre el museo completando su misión. Cuando aparece un enemigo el jugador puede elegir dos armas de ataque. El jugador elige una. Si Red Mantis elimina al enemigo se consigue un premio.

El premio final será la cantidad acumulada hasta que Red Mantis pierda un enfrentamiento o consiga su misión.



## COMPRA DIRECTA DE FREE SPINS

Se podrá comprar la entrada directa a la fase de Free Spins. Se entrará con la apuesta que esté seleccionada, y se jugará una fase completa con 15, 20 o 25 tiradas con las mismas condiciones que si se hubiese conseguido entrar desde el juego base. El precio será de 50 veces la apuesta seleccionada.

Esta funcionalidad se puede desactivar bajo petición del cliente o para ciertas regulaciones que no la permitan.

## TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta total] / 10 x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	6	X 125	
	5	X 50	
	4	X 25	
	3	X 12	
	6	X 50	
	5	X 30	
	4	X 15	
	3	X 7	
	6	X 25	
	5	X 12	
	4	X 7	
	3	X 2	

	6	X 25	
	5	X 12	
	4	X 7	
	3	X 2	
	6	X 12	
	5	X 7	
	4	X 5	
	3	X 2	
	6	X 12	
	5	X 7	
	4	X 5	
	3	X 2	
	6	X 10	
	5	X 5	
	4	X 2	
	3	X 1	

	6	X 10	
	5	X 5	
	4	X 2	
	3	X 1	

## HISTORIAL DE VERSIONES

Versión 1.0 29/10/2024 Creación de documento

---

---

---

 **JOKERBET**