

REGLAS DE JUEGO

RED HOT LUCK

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Las combinaciones ganadoras en el juego se forman a partir bloques de un mínimo de 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

FUNCIÓN POWERPAYS

Las combinaciones ganadoras no pagan directamente, en su lugar, otorgan un cierto número de puntos de la siguiente manera:

PUNTOS	PUNTOS	PUNTOS	PUNTOS	PUNTOS	PUNTOS	PUNTOS							
49 - 2450	26 - 1300	49 - 1960	26 - 1040	49 - 1470	26 - 780	49 - 1225	26 - 650	49 - 980	26 - 520	49 - 735	26 - 390	49 - 490	26 - 260
48 - 2400	25 - 1250	48 - 1920	25 - 1000	48 - 1440	25 - 750	48 - 1200	25 - 625	48 - 960	25 - 500	48 - 720	25 - 375	48 - 480	25 - 250
47 - 2350	24 - 1200	47 - 1880	24 - 960	47 - 1410	24 - 720	47 - 1175	24 - 600	47 - 940	24 - 480	47 - 705	24 - 360	47 - 470	24 - 240
46 - 2300	23 - 1150	46 - 1840	23 - 920	46 - 1380	23 - 690	46 - 1150	23 - 575	46 - 920	23 - 460	46 - 690	23 - 345	46 - 460	23 - 230
45 - 2250	22 - 1100	45 - 1800	22 - 880	45 - 1350	22 - 660	45 - 1125	22 - 550	45 - 900	22 - 440	45 - 675	22 - 330	45 - 450	22 - 220
44 - 2200	21 - 1050	44 - 1760	21 - 840	44 - 1320	21 - 630	44 - 1100	21 - 525	44 - 880	21 - 420	44 - 660	21 - 315	44 - 440	21 - 210
43 - 2150	20 - 1000	43 - 1720	20 - 800	43 - 1290	20 - 600	43 - 1075	20 - 500	43 - 860	20 - 400	43 - 645	20 - 300	43 - 430	20 - 200
42 - 2100	19 - 950	42 - 1680	19 - 760	42 - 1260	19 - 570	42 - 1050	19 - 475	42 - 840	19 - 380	42 - 630	19 - 285	42 - 420	19 - 190
41 - 2050	18 - 900	41 - 1640	18 - 720	41 - 1230	18 - 540	41 - 1025	18 - 450	41 - 820	18 - 360	41 - 615	18 - 270	41 - 410	18 - 180
40 - 2000	17 - 850	40 - 1600	17 - 680	40 - 1200	17 - 510	40 - 1000	17 - 425	40 - 800	17 - 340	40 - 600	17 - 255	40 - 400	17 - 170
39 - 1950	16 - 800	39 - 1560	16 - 640	39 - 1170	16 - 480	39 - 975	16 - 400	39 - 780	16 - 320	39 - 585	16 - 240	39 - 390	16 - 160
38 - 1900	15 - 750	38 - 1520	15 - 600	38 - 1140	15 - 450	38 - 950	15 - 375	38 - 760	15 - 300	38 - 570	15 - 225	38 - 380	15 - 150
37 - 1850	14 - 700	37 - 1480	14 - 560	37 - 1110	14 - 420	37 - 925	14 - 350	37 - 740	14 - 280	37 - 555	14 - 210	37 - 370	14 - 140
36 - 1800	13 - 650	36 - 1440	13 - 520	36 - 1080	13 - 390	36 - 900	13 - 325	36 - 720	13 - 260	36 - 540	13 - 195	36 - 360	13 - 130
35 - 1750	12 - 600	35 - 1400	12 - 480	35 - 1050	12 - 360	35 - 875	12 - 300	35 - 700	12 - 240	35 - 525	12 - 180	35 - 350	12 - 120
34 - 1700	11 - 550	34 - 1360	11 - 440	34 - 1020	11 - 330	34 - 850	11 - 275	34 - 680	11 - 220	34 - 510	11 - 165	34 - 340	11 - 110
33 - 1650	10 - 500	33 - 1320	10 - 400	33 - 990	10 - 300	33 - 825	10 - 250	33 - 660	10 - 200	33 - 495	10 - 150	33 - 330	10 - 100
32 - 1600	9 - 450	32 - 1280	9 - 360	32 - 960	9 - 270	32 - 800	9 - 225	32 - 640	9 - 180	32 - 480	9 - 135	32 - 320	9 - 90
31 - 1550	8 - 400	31 - 1240	8 - 320	31 - 930	8 - 240	31 - 775	8 - 200	31 - 620	8 - 160	31 - 465	8 - 120	31 - 310	8 - 80
30 - 1500	7 - 350	30 - 1200	7 - 280	30 - 900	7 - 210	30 - 750	7 - 175	30 - 600	7 - 140	30 - 450	7 - 105	30 - 300	7 - 70
29 - 1450	6 - 300	29 - 1160	6 - 240	29 - 870	6 - 180	29 - 725	6 - 150	29 - 580	6 - 120	29 - 435	6 - 90	29 - 290	6 - 60
28 - 1400	5 - 250	28 - 1120	5 - 200	28 - 840	5 - 150	28 - 700	5 - 125	28 - 560	5 - 100	28 - 420	5 - 75	28 - 280	5 - 50
27 - 1350		27 - 1080		27 - 810		27 - 675		27 - 540		27 - 405		27 - 270	

Durante la tirada y todos los tumbles resultantes de ella, los puntos obtenidos en las combinaciones ganadoras se recopilan en un totalizador. Tras la tirada, el juego paga un importe dependiendo del importe total de puntos recopilados, de la siguiente manera:

50 a 74 puntos pagan 0,2x la apuesta total	700 a 799 puntos pagan 4x la apuesta total	3400 a 3899 puntos pagan 25x la apuesta total
75 a 99 puntos pagan 0,3x la apuesta total	800 a 899 puntos pagan 4,75x la apuesta total	3900 a 4399 puntos pagan 30x la apuesta total
100 a 124 puntos pagan 0,4x la apuesta total	900 a 1099 puntos pagan 5,5x la apuesta total	4400 a 4899 puntos pagan 35x la apuesta total
125 a 149 puntos pagan 0,5x la apuesta total	1100 a 1299 puntos pagan 7x la apuesta total	4900 a 5399 puntos pagan 40x la apuesta total
150 a 199 puntos pagan 0,6x la apuesta total	1300 a 1499 puntos pagan 8,5x la apuesta total	5400 a 5899 puntos pagan 45x la apuesta total
200 a 249 puntos pagan 0,8x la apuesta total	1500 a 1699 puntos pagan 10,5x la apuesta total	5900 a 6699 puntos pagan 50x la apuesta total
250 a 299 puntos pagan 1x la apuesta total	1700 a 1899 puntos pagan 12x la apuesta total	6700 a 7499 puntos pagan 60x la apuesta total
300 a 349 puntos pagan 1,25x la apuesta total	1900 a 2199 puntos pagan 13,5x la apuesta total	7500 a 8299 puntos pagan 70x la apuesta total
350 a 399 puntos pagan 1,5x la apuesta total	2200 a 2499 puntos pagan 15x la apuesta total	8300 a 9099 puntos pagan 80x la apuesta total
400 a 499 puntos pagan 1,75x la apuesta total	2500 a 2799 puntos pagan 17,5x la apuesta total	9100 a 9999 puntos pagan 90x la apuesta total
500 a 599 puntos pagan 2,5x la apuesta total	2800 a 3099 puntos pagan 20x la apuesta total	10000 o más puntos pagan 100x la apuesta total
600 a 699 puntos pagan 3,25x la apuesta total	3100 a 3399 puntos pagan 22,5x la apuesta total	

Este es el símbolo SCATTER.

Puede aparecer en todos los rodillos. No desaparece durante los tumbles.



Cuando aparece el símbolo SCATTER, puede tener un multiplicador aleatorio en él. Al final de la tirada y todos los tumbles resultantes de ella, los multiplicadores se aplican al premio total otorgado. Si hay presentes dos o más multiplicadores, se suman entre sí.

Los posibles valores de multiplicador son: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 14x, 15x, 16x, 18x, 20x, 22x, 25x, 30x, 35x, 40x, 50x, 60x, 80x, 100x, 150x, 200x, 300x, 400x y 500x.

FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles resultantes de una tirada base.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.

Durante la ronda, cuando aparece un multiplicador en el símbolo SCATTER y la tirada resulta en un premio, su valor se recopila en un medidor de MULTIPLICADOR TOTAL. Durante toda la ronda, cuando aparece cualquier nuevo SCATTER con un multiplicador y resulta en un premio, el valor del MULTIPLICADOR TOTAL también se suma para multiplicar el premio.

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla durante la ronda, en la misma tirada gratis, para relanzar la función y ganar 5 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se otorga la mayor cantidad de puntos por combinación ganadora.

Al ganar puntos con múltiples bloques, todos los puntos se suman al total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.07%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

TIR. AUTO. abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierre la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET