

REGLAS DE JUEGO

REAL ROULETTE CON TOMÁS



Real Roulette con Tomas

Acerca de este juego

- Este juego tiene casillas numeradas que van desde el 0 hasta el 36 en la ruleta.
- El juego se basa en la ruleta estándar tipo europeo e incluye:
- Apuestas especiales
- Pista de carreras (Pista de apuestas)
- Favoritas
- Este juego se juega con un vídeo grabado del repartidor.

Reglas de los premios

- Se pueden realizar diferentes tipos de apuestas normales en la mesa.
- Los tipos son apuestas internas y apuestas externas.
- También puede hacer apuestas adyacentes y apuestas anunciadas.
- Cada tipo de apuesta tiene un límite máximo.
- Para calcular el pago, divide las cuotas.
- Por ejemplo en 2 a 1, se divide 2 entre 1 = 2.
- Multiplique el resultado por su apuesta normal + la apuesta normal = su ganancia total.
- Apuestas internas:
 - Apuesta directa: 35:1
 - Apuesta dividida: 17:1
 - Apuesta de calle: 11:1
 - Apuesta de esquina: 8:1
 - Apuesta de línea: 5:1
- Apuestas externas:
 - Apuesta de columna: 2:1
 - Apuesta de docena: 2:1
 - Apuesta a rojo egro: 1:1

Apuestas internas

- Apuesta directa:
- Esto también se conoce como apuesta a un solo número o apuesta única.

- Apuesta interna a un solo número.
- La ficha se coloca en el centro del número.
- Apuesta dividida:
 - Esto también se conoce como apuesta doble hacia arriba y hacia un lado.
- Apuesta interna a dos números adyacentes.
- La ficha se coloca en la línea que separa los números.
- Apuesta de calle:
 - Esto también se conoce como Apuesta de tres números en una fila.
 - Una apuesta interna a tres números de una fila.
 - La ficha se coloca en la línea exterior al inicio de la fila.
- Apuesta de esquina:
 - Esto también se conoce como apuesta de rectángulo o apuesta cuádruple.
 - Una apuesta interna a un bloque de cuatro números.
 - La ficha se coloca en el punto del centro de los cuatro números de la apuesta directa.
- Apuesta de línea:
 - Esto también se conoce como apuesta a línea de seis números, apuesta a línea de seis o apuesta de hexágono.
 - Una apuesta interna a seis números, que incluye dos filas adyacentes.
 - La ficha se coloca en la línea situada por encima de las apuestas de docena, de modo que quede entre las dos filas que se desean abarcar.

Apuestas externas

- Apuesta de columna:
- Una apuesta externa por una de las tres columnas verticales.
- La ficha se coloca en la parte inferior de las columnas.
- Apuesta de docena:
- Una apuesta externa sobre doce números, que pueden ser altos, medios o bajos.
- La ficha se coloca en una de las siguientes zonas: Primeros 12, Segundos 12 o Terceros 12.
- Apuesta a rojo ego:
- Una apuesta externa por dieciocho números.
- La ficha se coloca en uno de los siguientes cuadros: Pares, Impares, Rojo, Negro, 1-18 (a la mitad) o 19-36 (a la mitad).

Área apue.

- Utilice la pista de carreras para realizar rápidamente apuestas múltiples en la mesa de la ruleta.
- Apuestas a números adyacentes:
 - Estas apuestas se realizan en los números adyacentes de la apuesta directa.
 - Las apuestas a números adyacentes se asignan a medida que los números aparecen en la rueda de la ruleta y no cuando aparecen en la mesa de la ruleta.
- Apuestas anunciadas:
 - Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.

Apuestas especiales

- Utilice la función de apuestas especiales para hacer rápidamente apuestas anunciadas.
- Son apuestas de números múltiples, agrupadas para realizarlas fácilmente en la mesa de la ruleta.
- Para hacer una apuesta anunciada especial:
 - Seleccione Favoritas.
 - Seleccione apuestas especiales.
 - Seleccione o pase sobre el nombre de la apuesta para ver las apuestas realizadas.
 - Seleccione Hacer apuestas para apostar automáticamente en la mesa.

Favoritas

- Utilice la función Favoritas para crear y apostar fácilmente sus apuestas preferidas en la mesa.
- Para crear un grupo con sus apuestas favoritas:
 - Realice sus apuestas en la mesa.
 - Seleccione Favoritas.
 - Seleccione Guardar apuesta actual.
 - Para hacer sus apuestas favoritas:
 - Seleccione las favoritas que ha creado.
 - Haga clic en Hacer apuestas y apuestas se realizan automáticamente en la mesa.

Controles del juego

- Botón apuesta: muestra los tamaños de ficha disponibles en el juego. Seleccione el tamaño de ficha con el que desee apostar.
- Puede aumentar su apuesta haciendo clic en el montón de fichas que hay sobre la mesa. El montón de fichas aumentará según el tamaño de ficha seleccionado.



- Borrar: borra todas las apuestas activas de la tabla de apuestas.



- Botón Deshacer: cancela la última apuesta.



- Volver a apostar: vuelve a apostar la última apuesta activa.



- Doble: duplica las apuestas activas en la tabla de apuestas.



- Botón Tirar: inicia una ronda de juego.



- Botón Menú: muestra un menú de las opciones generales del juego.



- Botón Salón: Sale de la partida y le lleva a un salón donde puede seleccionar un juego similar para jugar.



- Estadísticas: muestra información sobre sus últimas 100 tiradas.



- Pista de carreras: cambia de la vista de la tabla de apuestas a la de pista de carreras.



- Favoritas: utilice la función Favoritas para crear y apostar fácilmente sus apuestas preferidas en la mesa.
- También puede utilizar la función de apuestas especiales para hacer rápidamente apuestas anunciadas.

Información adicional

- Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
- Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.
- Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.
- El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.
- Se muestran los resultados de la última partida jugada.
- Si una solicitud no llega al servidor del casino antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Devolución al jugador

- La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.
- Este juego tiene una RTP del 97,30 %.
- Este valor es fijo y no se modifica.



 **JOKERBET**