

REGLAS DE JUEGO

REACTION LINK

 **JOKERBET**

Reaction Link™

Tragaperras de 5 carretes con hasta 60 líneas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y presione **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de premio distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- A este juego se juega con 20-60 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.

- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** es el símbolo con la palabra "WILD".
- El símbolo **Comodín** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **Flecha verde, Moneda de efectivo o Moneda Diamante**.
- El símbolo **Comodín** solo puede aparecer en los carretes 2, 3 y 4.

Símbolo Flecha verde:

- El símbolo **Flecha verde** solo puede aparecer durante el juego principal.
- Cuando el símbolo **Flecha verde** aparece en uno de los carretes activos, puede desbloquear hasta 3 filas adicionales, dependiendo del número que aparezca en el símbolo. Si el símbolo **Flecha verde** no tiene un número, se desbloquea una fila.
- Si la fila adicional descubre otro símbolo **Flecha verde**, desbloqueará otra fila.
- En el juego principal, cada fila desbloqueada añade 10 líneas de premio. Desbloquear todas las filas activa un total de 60 líneas.
- Los símbolos que aparecen en carretes bloqueados pueden activarse si las filas necesarias se desbloquean.
- **Nota:** en cada giro nuevo, las filas desbloqueadas vuelven a bloquearse.

Símbolos Moneda:

- Durante el juego principal pueden aparecer 2 tipos de símbolos de moneda:
 - El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo **Moneda de Efectivo**. Por ejemplo, un símbolo **3,00**.
 - El símbolo con el diamante es el símbolo **Moneda Diamante**.
- **Nota:** los símbolos **Moneda de Efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0,5, x1, x1,5, x2, x3, x5, x10 y x15.
- Cuando 6 o más símbolos **Moneda de efectivo o Moneda Diamante** aparecen en carretes activos durante el juego principal, la función de **Partidas Gratis** se activa y se reciben 7 partidas gratis.

Partidas gratis:

- Durante el juego principal, cuando 6 o más símbolos **Moneda de efectivo o Moneda Diamante** aparecen en carretes activos, la función de **Partidas Gratis** se activa y se reciben 7 partidas gratis.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.

- Todos los símbolos de moneda que activaron la **Partidas Gratis** se transfieren a la función.
- Todas las monedas que aparecieron en los carretes bloqueados se congelan y se activan cuando el carrete se desbloquea:
 - 8 símbolos de moneda activos desbloquean la 4^a fila.
 - 12 símbolos de moneda activos desbloquean la 5^a fila.
 - 16 símbolos de moneda activos desbloquean la 6^a fila.
 - 22 símbolos de moneda activos desbloquean la 7^a fila.
 - 28 símbolos de moneda activos desbloquean la función **Recarga**.
- Todas las monedas activas se cobran al final de la función de **Partidas Gratis**. Las monedas en carretes bloqueados no se cobran.
- **Nota:** aparte de los símbolos **Moneda de Efectivo** y **Moneda Diamante**, durante la función de **Partidas Gratis** pueden aparecer símbolos nuevos que se recogerán desde los carretes activos: **Moneda Misteriosa**, **Repartidor** y **Reactivación**. A continuación podrá leer más información sobre estos símbolos.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Función Recarga:

- La función **Recarga** se activa cuando 28 monedas activas se recogen al final de la función de **Partidas Gratis**.
- Durante la función **Recarga**, hasta 15 símbolos **Moneda de efectivo** pueden seleccionarse y sus premios se mejorarán o transformarán en **Premios Diamante**.
- **Nota:** los símbolos **Moneda Diamante** no pueden mejorarse.

Símbolo Moneda misteriosa:

- El símbolo con una interrogación es el símbolo **Moneda misteriosa**.
- Cuando un símbolo **Moneda misteriosa** aparece en los carretes activos, descubre su valor al final de la función de **Partidas Gratis**.
- El símbolo **Moneda misteriosa** pueden ser un premio en efectivo o un **Premio Diamante**.

Símbolo Repartidor:

- El símbolo con el rayo es el símbolo **Repartidor**.
- Cuando un símbolo **Repartidor** aparece en los carretes activos, el símbolo repartirá hasta 5 **Monedas de efectivo** adicionales en posiciones vacías, tanto en carretes bloqueados como activos.
- Tras el reparto, un símbolo **Repartidor** se transformará en una **Moneda de efectivo**.

Símbolo Reactivador:

- El símbolo con un escudo es el símbolo **Reactivar**.
- El símbolo **Reactivar** activa el número de partidas gratis adicionales que aparecen en el mismo.
- El símbolo **Reactivar** pueden añadir hasta 7 partidas gratis más.
- Despues de que se añadan partidas gratis adicionales, el símbolo desaparecerá y no contará como una moneda.

Premios Diamante:

- Los **Premios Diamante** pueden ganarse durante la función de **Partidas Gratis**.
- Cuando uno de los símbolos **Moneda Diamante** aparecen en carretes activos, uno de los 4 **Premios Diamante** se paga al final de las **Partidas Gratis**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
- El premio activado se elige aleatoriamente.
- Cada premio otorga una cantidad fija basada en el valor de apuesta y puede ganarse varias veces:
 - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 500;
 - Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 100;
 - Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 25;
 - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10.
- **Nota:** cuando se recogen, los símbolos **Moneda Diamante** activan uno de los 4 premios. Los premios siguientes pueden aparecer con estos valores de multiplicador:
 - **MINI**: x2, x3 y x5;
 - **MINOR**: x2 y x3;
 - **MAJOR**: x2 y x3;
 - **GRAND** no tiene multiplicador.

Modo Apuesta Extra:

- En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** y mejorar sus posibilidades de activar la función **Partidas Gratis**.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total por 1,5x.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 95.40%.

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.34% cuando la **Apuesta Extra** está activa.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

Actualizado el:6/11/2024

 **JOKERBET**