

# REGLAS DE JUEGO

---

REACTION LINK



## Reaction Link™

### Tragaperras de 5 carretes con hasta 60 líneas

#### Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y presione **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de premio distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **i**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

#### Líneas de Premio:

- A este juego se juega con 20-60 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.

- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

#### Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

#### Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** es el símbolo con la palabra "WILD".
- El símbolo **Comodín** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **Flecha verde**, **Moneda de efectivo** o **Moneda Diamante**.
- El símbolo **Comodín** solo puede aparecer en los carretes 2, 3 y 4.

#### Símbolo Flecha verde:

- El símbolo **Flecha verde** solo puede aparecer durante el juego principal.
- Cuando el símbolo **Flecha verde** aparece en uno de los carretes activos, puede desbloquear hasta 3 filas adicionales, dependiendo del número que aparezca en el símbolo. Si el símbolo **Flecha verde** no tiene un número, se desbloquea una fila.
- Si la fila adicional descubre otro símbolo **Flecha verde**, desbloqueará otra fila.
- En el juego principal, cada fila desbloqueada añade 10 líneas de premio. Desbloquear todas las filas activa un total de 60 líneas.
- Los símbolos que aparecen en carretes bloqueados pueden activarse si las filas necesarias se desbloquean.
- **Nota:** en cada giro nuevo, las filas desbloqueadas vuelven a bloquearse.

#### Símbolos Moneda:

- Durante el juego principal pueden aparecer 2 tipos de símbolos de moneda:
  - El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo **Moneda de Efectivo**. Por ejemplo, un símbolo **3,00**.
  - El símbolo con el diamante es el símbolo **Moneda Diamante**.
- **Nota:** los símbolos **Moneda de Efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0,5, x1, x1,5, x2, x3, x5, x10 y x15.
- Cuando 6 o más símbolos **Moneda de efectivo** o **Moneda Diamante** aparecen en carretes activos durante el juego principal, la función de **Partidas Gratis** se activa y se reciben 7 partidas gratis.

#### Partidas gratis:

- Durante el juego principal, cuando 6 o más símbolos **Moneda de efectivo** o **Moneda Diamante** aparecen en carretes activos, la función de **Partidas Gratis** se activa y se reciben 7 partidas gratis.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.

- Todos los símbolos de moneda que activaron la **Partidas Gratis** se transfieren a la función.
- Todas las monedas que aparecieron en los carretes bloqueados se congelan y se activan cuando el carrete se desbloquea:
  - 8 símbolos de moneda activos desbloquean la 4ª fila.
  - 12 símbolos de moneda activos desbloquean la 5ª fila.
  - 16 símbolos de moneda activos desbloquean la 6ª fila.
  - 22 símbolos de moneda activos desbloquean la 7ª fila.
  - 28 símbolos de moneda activos desbloquean la función **Recarga**.
- Todas las monedas activas se cobran al final de la función de **Partidas Gratis**. Las monedas en carretes bloqueados no se cobran.
- **Nota:** aparte de los símbolos **Moneda de Efectivo** y **Moneda Diamante**, durante la función de **Partidas Gratis** pueden aparecer símbolos nuevos que se recogerán desde los carretes activos: **Moneda Misteriosa**, **Repartidor** y **Reactivación**. A continuación podrá leer más información sobre estos símbolos.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

#### **Función Recarga:**

- La función **Recarga** se activa cuando 28 monedas activas se recogen al final de la función de **Partidas Gratis**.
- Durante la función **Recarga**, hasta 15 símbolos **Moneda de efectivo** pueden seleccionarse y sus premios se mejorarán o transformarán en **Premios Diamante**.
- **Nota:** los símbolos **Moneda Diamante** no pueden mejorarse.

#### **Símbolo Moneda misteriosa:**

- El símbolo con una interrogación es el símbolo **Moneda misteriosa**.
- Cuando un símbolo **Moneda misteriosa** aparece en los carretes activos, descubre su valor al final de la función de **Partidas Gratis**.
- El símbolo **Moneda misteriosa** pueden ser un premio en efectivo o un **Premio Diamante**.

#### **Símbolo Repartidor:**

- El símbolo con el rayo es el símbolo **Repartidor**.
- Cuando un símbolo **Repartidor** aparece en los carretes activos, el símbolo repartirá hasta 5 **Monedas de efectivo** adicionales en posiciones vacías, tanto en carretes bloqueados como activos.
- Tras el reparto, un símbolo **Repartidor** se transformará en una **Moneda de efectivo**.

#### **Símbolo Reactivador:**

- El símbolo con un escudo es el símbolo **Reactivar**.
- El símbolo **Reactivar** activa el número de partidas gratis adicionales que aparecen en el mismo.
- El símbolo **Reactivar** pueden añadir hasta 7 partidas gratis más.
- Después de que se añadan partidas gratis adicionales, el símbolo desaparecerá y no contará como una moneda.

#### **Premios Diamante:**

- Los **Premios Diamante** pueden ganarse durante la función de **Partidas Gratis**.
- Cuando uno de los símbolos **Moneda Diamante** aparecen en carretes activos, uno de los 4 **Premios Diamante** se paga al final de las **Partidas Gratis**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
- El premio activado se elige aleatoriamente.
- Cada premio otorga una cantidad fija basada en el valor de apuesta y puede ganarse varias veces:
  - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 500;
  - Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 100;
  - Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 25;
  - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10.
- **Nota:** cuando se recogen, los símbolos **Moneda Diamante** activan uno de los 4 premios. Los premios siguientes pueden aparecer con estos valores de multiplicador:
  - **MINI:** x2, x3 y x5;
  - **MINOR:** x2 y x3;
  - **MAJOR:** x2 y x3;
  - **GRAND** no tiene multiplicador.

#### **Modo Apuesta Extra:**

- En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** y mejorar sus posibilidades de activar la función **Partidas Gratis**.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total por 1,5x.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

#### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 95.40%.

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 95.34% cuando la **Apuesta Extra** está activa.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 3000000000 rondas de juego simuladas.

**Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

Actualizado el:6/11/2024

# OK

 **JOKERBET**