

REGLAS DE JUEGO

RAGE OF THE SEAS

 **JOKERBET**



Reglas de juego de Rage of the Seas Touch™

- Rage of the Seas Touch™ es una tragamonedas en vídeo de 5 rodillos y 4 filas ampliables a 4-7-7-7-4 con 1024 modos de apuesta ampliables a 5488, con las funciones Feature Spins, Spreading Wilds, Stacked Wilds, Major Reel Upgrade, Minor Reel Upgrade, x2 Multiplier, Free Spins, y Extra Free Spins.
- Se juega con diferentes valores de apuesta, valores de moneda y niveles de apuesta (solo cuando se juega con monedas).
- Se comienza con 1024 modos de apuesta. Cuando se amplía 1 rodillo, resulta en un máximo de 1792 modos de apuesta. Al ampliar 2 rodillos se ofrecen 3136 modos de apuesta, mientras que si se amplían 3 rodillos se ofrecen 5488 modos de apuesta posibles.
- Se puede jugar con dinero o con monedas. Para cambiar entre dinero y monedas, entra en los Ajustes de juego. **Nota:** No todos los modos de apuesta están disponibles en todos los casinos.
- La apuesta es el número de monedas o apuesta monetaria por ronda.
- El nivel de apuesta es una opción de los ajustes de apuesta cuando se juega con monedas, eso junto el valor de la moneda modifica la cantidad de la apuesta y por lo tanto las ganancias.
- Cuando se juega con monedas, el valor de la apuesta se establece tocando el botón Ajustes de apuesta y seleccionando el valor de la moneda y el nivel de la apuesta. Cuando se juega con dinero, el valor de la apuesta se establece tocando el botón Ajustes de apuesta y seleccionando la apuesta.
- **SALDO** indica la cantidad de dinero o monedas disponibles para apostar.

- Las combinaciones ganadoras y las ganancias se realizan siguiendo la Tabla de ganancias.
- Cuando se juega con dinero, los valores de pago del símbolo indicados en la Tabla de Pagos son dinámicos y cambian según el valor de apuesta seleccionado.
- Cuando se juega con monedas una ganancia de modo de apuesta en divisas es igual a la ganancia en monedas multiplicada por el valor de la moneda.
- Símbolos iguales en cualquier posición de tres rodillos adyacentes o más, comenzando por la izquierda hacia la derecha, crean un premio de modo de apuesta.
- Las ganancias en el modo de apuestas se pagarán si se dan en sucesión desde la parte más a la izquierda a la derecha.
- A continuación ponemos un ejemplo:



- Solo se paga la mayor combinación de símbolos.
- Se crean más ganancias de modo de apuesta cuando aparecen varias ocurrencias de un símbolo en los mismos rodillos que crean la ganancia de modo de apuesta más larga.
- Un premio de modo de apuesta en monedas es igual al valor indicado en la Tabla de pagos multiplicado por el nivel de apuesta. Esta cantidad también se multiplica por los multiplicadores aplicables.
- Se añadirán ganancias simultáneas en diferentes modos de apuesta.

Ejemplo de un pago de apuesta cuando se juega con apuesta en monedas

- 5 símbolos iguales en rodillos adyacentes comenzando por el rodillo más a la izquierda conceden 50 monedas. Este resultado se multiplica por 2 (2 símbolos en el rodillo 4), dando un premio total de $2 \times 50 = 100$ monedas. La apuesta y las ganancias dependen del valor de la moneda y el nivel de apuesta establecido. Cuanto mayor sean los valores de nivel de apuesta y moneda, mayores serán las apuestas y los premios.
Cuando se juega con dinero, el pago de modo de apuesta sigue la misma lógica que cuando se juega con monedas, y el resultado depende del valor de la moneda actual.



SÍMBOLO BOOST & FEATURE SPINS

- Cuando el símbolo Boost cae en el rodillo 2, 3 o 4, el rodillo se amplía a 7 filas, activando 4 Feature Spins.
- Al mismo tiempo, 1 de las 5 Random features se activa en la siguiente ronda.
- Si caen más símbolos Boost:
 - En un rodillo ya ampliado, se activan 2 Feature Spins extras (o 2 Extra Free Spins en el modo Free Spins).
 - En un rodillo que no se ha ampliado, el rodillo se amplía a 7 filas, se conceden 4 Feature Spins extras y 1 nueva Feature Spin durante el resto de rondas.
- Cuando se acumulan 3 símbolos Boost en los rodillos 2, 3 y 4, los rodillos se amplían y se conceden Free Spins.
- Feature Spins:
 - Desbloqueado al ampliar rodillos adicionales, se suman a los Feature Spins ya activos en el marcador.
 - Se guardan si se restaura el juego.
- Las Random Features concedidas y los rodillos ampliados se conservan durante la cantidad restante de feature Spins visible en el marcador.
- Cambiar tu apuesta desactiva la expansión del rodillo y las funciones conseguidas. Para activarlas de nuevo, y antes de iniciar una nueva ronda, cambia la apuesta de nuevo al valor original establecido cuando se ampliaron los rodillos.

RANDOM FEATURES

- El juego viene con un:
 - MULTIPLIER: Las ganancias de los modos de apuesta se multiplican x2.
 - STACKED WILD: Los lotes de símbolos Wild pueden aparecer en cualquier posición de los rodillos 2, 3 y 4 y cubren desde 1 hasta 4 posiciones.
 - SPREADING WILD: Un símbolo Spreading Wild puede caer en cualquier posición de los rodillos 2, 3 y 4. Entonces se une a 2 Spreading Wilds en posiciones adyacentes cubriendo los símbolos originales (excepto en los rodillos 1 y 5). Los símbolos Spreading Wild no pueden sobreponerse a otros símbolos Wild, Scatter, o Boost.
 - MAJOR REEL UPGRADE: Todos los símbolos de ancla y barril se eliminan de los rodillos, creando posibilidades de mayores premios.
 - MINOR REEL UPGRADE: Todos los símbolos de timón y botella se eliminan de los rodillos, creando posibilidades de mayores premios.
- Una Random Feature no se puede activar dos veces al mismo tiempo.
- Los símbolos Wild, Spreading Wild y Stacked Wild pagan la mayor combinación ganadora posible en un modo de apuesta según la Tabla de Pagos.
- Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos, excepto a otros símbolos Wild, Scatter o Boost.

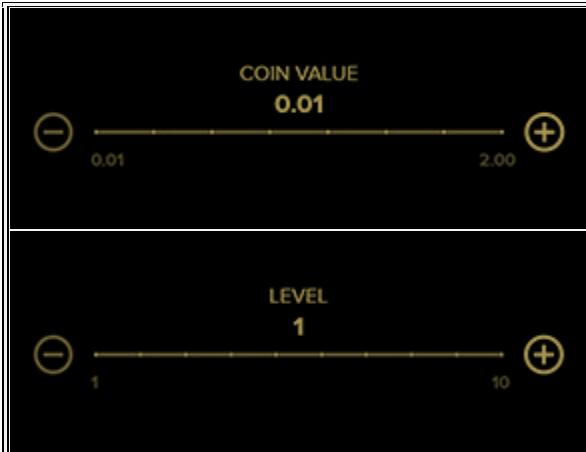
FREE SPINS

- Los Free Spins se conceden cuando suceden una o ambas de las siguientes posibilidades:
 - Se consiguen 3 símbolos Boost durante las rondas normales o en Feature Spins en los rodillos 2, 3 y 4 y se amplían los rodillos.
 - En la misma ronda caen como mínimo 3 símbolos Scatter en los rodillos.
 - 3 Símbolos Scatter = 5 Free Spins
 - 4 Símbolos Scatter = 8 Free Spins
 - 5 Símbolos Scatter = 12 Free Spins
- Cuando ambas de estas condiciones suceden al mismo tiempo, el número de Free Spins adquiridos de los símbolos Scatter y Boost se suman, junto al número restante de Feature Spins.
- 3 Random Features siempre están activas durante los Free Spins.
- Al comenzar los Free Spins, se activan al azar 3 Random features. Si cualquiera de las Random Features estaba activa durante la ronda que activó los Free Spins, se eligen automáticamente.
- Cuando se abre el tercer rodillo expansivo, activa Free Spins como si hubiesen sido activados por 3 Scatters. Además, si quedan Feature Spins en el marcador, la función concluye y lo restante se suma a la cantidad total de Free Spins.
- Un símbolo Boost que caiga en cualquier posición en los rodillos 2, 3 o 4 concede 2 Extra Free Spins.
- No hay un número máximo de Free Spins.
- Tras activar los Free Spins, todas las secciones siguientes hacen referencia al mismo número debido a cómo funcionan los Feature Spins:
 - Feature Spins y Free Spins ganados en total.
 - Free Spins y feature Spins restantes.
- Los Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que activó los Free Spins.
- Al concluir los Free Spins:
 - El premio total de los Free Spins se suma a los premios de la ronda que activó los Free Spins.
 - La partida vuelve al juego principal.

Funciones del juego

- La siguiente tabla muestra todos los botones del juego y describe sus funciones.

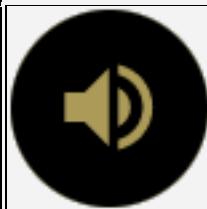
Juego principal	
	Botón de Girar Toca para comenzar a jugar al valor de apuesta actual.
	Botón de parada Toca para detener la ronda de juego.
	Partida automática Toca para elegir el número de rondas de Partidas automáticas y los ajustes avanzados de las Partidas automáticas.
	Parar Partida automática Si se han seleccionado las rondas de Partidas automáticas, el número de rondas restantes se indica en el botón Girar. Toca el botón Girar para detener las Partidas automáticas.
	Ajustes de apuesta Toca para establecer el valor de la apuesta o el valor de la moneda y el nivel de apuesta.



Valor de la moneda y nivel

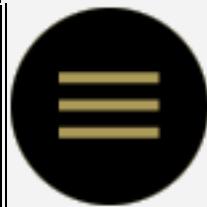
Cuando se juega con monedas, usa los selectores de Valor de la moneda y nivel para establecer el valor de la apuesta.

El texto en los selectores se muestra en el idioma actual del juego.



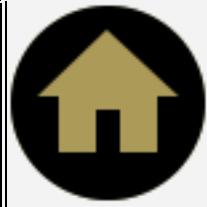
Sonido

Toca para activar o desactivar los sonidos del juego.



Menú

Toca para acceder a los ajustes e información del juego.



Salir

Toca para salir del juego.

Ajustes e Información del juego



Tabla de premios

Toca para ver las combinaciones ganadoras y las ganancias.

	<h3>Ajustes del juego</h3> <p>Toca para ver el menú de ajustes de juego.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Giro rápido: Desactiva o activa los giros rápidos (No está disponible en todos los casinos). • Modo para zurdos: Toca para activar o desactivar el modo para zurdos. • Indicar la apuesta en dinero: Cambia entre apuesta con dinero y apuesta en monedas.
	<h3>Reglas del juego</h3> <p>Toca para ver las reglas del juego.</p>
	<h3>Historial de juego</h3> <p>Toca para ver el historial de juego más reciente. El historial del juego solo está disponible cuando se juega por dinero. Nota: el historial de juego puede sufrir retrasos.</p> <p>Nota: los registros del juego siempre mostrarán el valor de las monedas más que el valor del efectivo, independientemente del modo seleccionado antes de jugar. Un recordatorio de que una ganancia en efectivo es igual a una ganancia en monedas multiplicada por el valor de las monedas.</p>
 	<h3>Ajustes avanzados de la Partida automática</h3> <p>Para establecer los ajustes de las partidas automáticas, toca el botón de Partidas automáticas y elige el número de rondas automáticas. Después toca la flecha para elegir las condiciones de paro. Para iniciar las rondas automáticas, toca el botón Jugar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Con cualquier ganancia. Para la partida automática cuando ganes una ronda. • Si se gana Free Spins. Para la partida automática cuando gane Free Spins. • Si la ganancia simple supera. Detiene las Partidas Auto. cuando la cantidad que has ganado se pone a la par o supera la cantidad que especifiques. • Si el jugador gana: Detiene Partida Automática si el jugador gana la cantidad especificada. • Si el jugador pierde: Detiene Partida Automática si el jugador pierde la cantidad especificada. <p>Toca en Reiniciar para eliminar todas las condiciones elegidas de paro de las Partidas automáticas.</p>

	<p>Nota: Si te desconectas mientras estás jugando, todos los ajustes de Partida Automática volverán a los valores predeterminados cuando vuelvas a cargar la partida.</p> <p>Nota: Algunos ajustes de las partidas automáticas son obligatorios en algunas jurisdicciones.</p>
	<p>Cerrar</p> <p>Toca para volver al juego principal.</p>

Información adicional

- Las siguientes funciones y ajustes del juego pueden estar sujetos a los términos y condiciones del sitio web del juego. Para más información sobre lo siguiente, consulta el sitio web del juego:
 - El procedimiento usado para gestionar las rondas de juego no finalizadas.
 - El tiempo después del cual terminan las sesiones de juego inactivas.
- Si se produce un error de funcionamiento en el hardware/software de juegos, se anularán todas las apuestas y todas las ganancias afectadas, y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.

Devolución al jugador

- La devolución teórica para los jugadores de este juego es del 96.04%.

Traducciones de terminología de juego

- Nota:** La siguiente tabla solo es aplicable si se juega en un idioma que no sea inglés.

Término inglés	Término traducido
Boost	Impulso
Scatter	Esparcido
Feature Spins	Giros de función
Random Features	Funciones aleatorias
Multiplier	Multiplicador
Wild	Comodín
Stacked Wild	Comodín Acumulado

Spreading Wild	Comodín Contagioso
Major Reel Upgrade	Mejora de rodillo mayor
Minor Reel Upgrade	Mejora de rodillo menor
Free Spins	Giros Gratis
Extra Free Spins	Giros Gratis Extras
Ways	Modos
Big Win	Gran Ganancia
Mega Win	Mega Ganancia
Super Mega Win	Súper Mega Ganancia

Reglas del juego generadas:



JOKERBET