

REGLAS DE JUEGO

RACE TRACK

 **JOKERBET**

Objetivo del juego

Race Track es un juego trepidante y cargado de emoción con rondas muy rápidas y sencillas. Elige el caballo que crees que tiene espíritu ganador, apuesta y siente la emoción mientras esperas a ver si tu corredor cruza primero la línea de meta.

Puedes ir a lo seguro y apostar por los caballos que tienen más probabilidades de ganar o arriesgarte para ganar más dinero apostado por los caballos con menos probabilidades de ganar.

¿No te decides? Consulta la Elección del pronosticador y estudia las diferentes opciones. Al fin y al cabo, hay mucho en juego en Race Track.

Reglas del juego

El objetivo del juego es adivinar cuál será caballo ganador apostando por él. Cada uno de los seis puntos de apuesta representa a un caballo que participa en la carrera, en la que solo gana uno. Los caballos se asignan a los carriles en orden descendente de fuerza (un caballo por carril), con el caballo más fuerte en el carril uno y el más débil en el seis. Hay 50 caballos* en total, y cada carrera presenta una alineación de seis caballos elegidos al azar. En cada carrera, hay un par de caballos fuertes (con una alta probabilidad de ganar), algunos intermedios (con una probabilidad media de ganar) y algunos no favoritos (con una baja probabilidad de ganar).

Ten en cuenta que las probabilidades de ganar y los pagos de los diferentes puntos de apuesta cambian de una carrera a otra.

*Aviso legal: los nombres de los caballos de Race Track son ficticios, y cualquier parecido con caballos de la vida real es pura coincidencia.

Fase de apuesta

Puedes apostar por uno o varios caballos (está permitido apostar por todos los caballos).



Durante la fase de apuesta, cambiar entre Todos los caballos y Elección del pronosticador puede ayudarte a tomar una decisión.



El modo Todos los caballos muestra el resultado obtenido por los caballos en las 100 últimas carreras en comparación con sus probabilidades teóricas de ganar.



El modo Elección del pronosticador hace énfasis en los caballos que históricamente han obtenido mejores resultados que otros.

La carrera

Una vez hechas las apuestas y concluido el tiempo de apuesta, comienza la carrera. El caballo ganador se determina aleatoriamente en función de su probabilidad de ganar.



Resultado del juego

Las ganancias que obtienes en cada partida se calculan en función del pago del caballo ganador. Las apuestas por los demás caballos se pierden.

Pagos

Cada caballo tiene un pago diferente. Tu pago depende del pago del caballo ganador.

APUESTA	PAGA
Loco	1:1
Templar	1:1
Fiesta	1:1

APUESTA	PAGA
Galaxy	1:1
Zephyr	1:1
Juno	2:1
Nitro	2:1
Bonbon	2:1
Tango	2:1
Aldeniti	2:1
Tiki	2:1
Fuego	2:1
J.K.	2:1
Miranda	3:1
The Beeb	3:1
Bond Boy	4:1
Dire	4:1
Harvest	5:1
Red Rum	5:1
Fast Ed	6:1
Daybreak	6:1
Lil Bud	7:1
Sky Gem	8:1
Fire It	8:1
Pancake	9:1
Whisper	11:1
Ember	11:1
Kairen	13:1
Sundance	14:1
Spirit	15:1
Frost	15:1
Quest	17:1
Blue Go	19:1
River	20:1
Drift	23:1
Timmy	26:1
Liora	27:1
Echo	29:1

APUESTA	PAGA
Eclipse	34:1
Phoenix	35:1
Cascade	39:1
Max Run	41:1
Moon Pi	44:1
Tribute	53:1
Cavalry	55:1
Radiant	59:1
Reckless	69:1
Banjo	71:1
Blaze	83:1
Dark Go	89:1

Ten en cuenta que cualquier fallo anula la ronda de juego y todos los pagos eventuales de la ronda. Las apuestas serán devueltas.

Retorno al jugador

El porcentaje teórico óptimo de retorno al jugador (RTP) es del 96,00 % para cualquier apuesta.

Realización de apuestas

El panel LÍMITES DE APUESTA muestra los límites de apuestas mínimas y máximas permitidas en la mesa, que de vez en cuando pueden cambiar. Abre el panel LÍMITES DE APUESTA para revisar tus límites actuales.

Race Track 1–10.000 €

Para poder participar en la partida debes contar con fondos suficientes para cubrir las apuestas. Puedes ver tu SALDO actual en tu pantalla.



El TEMPORIZADOR informa de la duración del tiempo de apuestas. Cuando llegue a cero las apuestas se cierran y no se aceptan más apuestas.



En el MENÚ DE FICHAS puedes seleccionar el valor de las fichas que deseas apostar. Solo dispondrás de fichas con cantidades que se ajusten al saldo actual.



Cuando hayas seleccionado una ficha, haz tu apuesta haciendo clic/pulsando sobre el punto de apuestas correspondiente de la mesa de juego. Cada vez que hagas clic o pulses sobre el punto de apuestas, el valor de la apuesta se verá incrementado por el valor de la ficha seleccionada o hasta el límite máximo para el tipo de apuesta que hayas seleccionado. Una vez que hayas apostado el límite máximo, no se aceptarán fondos adicionales para esa apuesta, y aparecerá un mensaje sobre tu apuesta para notificarte que has apostado el máximo.

NOTA: No minimices el navegador ni abras otra pestaña del mismo mientras el tiempo de apuestas esté abierto y haya apuestas sobre la mesa. Dichas acciones pueden ser interpretadas como abandono del juego, por lo que tus apuestas serán rechazadas para esa partida en particular.

El botón REPETIR permite repetir las mismas apuestas realizadas en la partida anterior. Este botón solo está disponible antes de que se coloque la primera ficha.



REPETIR

El botón DOBLAR (x2) se encuentra disponible después de hacer una apuesta. Cada clic/toque duplica todas tus apuestas hasta el límite máximo. Ten en cuenta que tienes que tener saldo suficiente para duplicar TODAS tus apuestas.



DOBLAR

El botón DESHACER suprime la última apuesta realizada.



Si haces clic o pulsas repetidamente en el botón DESHACER, se eliminarán una a una las apuestas en el orden inverso al que fueron realizadas. Puedes quitar todas tus apuestas manteniendo presionado el botón DESHACER.

El indicador APUESTA TOTAL muestra la suma total de las apuestas realizadas en la partida actual.



Estadísticas de la apuesta

Los jugadores tienen acceso a estadísticas que incluyen la apuesta total realizada en un punto de apuesta determinado y el número de jugadores que han apostado en un punto de apuesta determinado.

Puedes elegir ocultar estas estadísticas en Configuración del juego.



Soporte en directo

Si tienes alguna pregunta sobre el juego, comunícate con Soporte en directo.



Chat

Chat con otros jugadores y / o con el presentador del juego.



Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

21:10:10

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

Sonido

La opción Sonido controla todos los sonidos del juego.



Historial de juego

El Historial del juego te muestra las rondas de juego Evolution y los resultados.



Configuración

La Configuración te permite personalizar las preferencias de usuario y las guarda en tu perfil.



Depósito y retirada

El Cajero te permite hacer depósitos y retirar fondos.



Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



Subsanación de errores

Si se produce algún error en el juego, el sistema o el procedimiento de juego, la ronda se pondrá en pausa temporalmente mientras el presentador del juego avisa al gerente responsable del servicio. Todos los jugadores serán notificados a través del chat o de una pantalla emergente, donde se indicará que se está investigando el problema. Si el gerente puede subsanar el error inmediatamente, la ronda continuará con normalidad. Si el error no se puede subsanar inmediatamente, la ronda se cancelará y las apuestas iniciales se devolverán a todos los jugadores que hayan participado en la misma.

Política de Desconexiones

Si te desconectas después de cerrar las apuestas, las apuestas realizadas siguen siendo válidas y se decidirán en tu ausencia. Al volver a conectarte, podrás ver el resultado de cualquier apuesta válida en la ventana del Historial.

Moderación automática del chat

Los mensajes de los jugadores en el chat están sujetos a decisiones automatizadas. En caso de uso indebido, como insultos al presentador del juego o a otros jugadores o lenguaje inapropiado u ofensivo, el jugador recibirá una advertencia. Si se hace caso omiso de la advertencia, se inhabilitarán los privilegios del chat. Si no estás de acuerdo con alguna decisión automatizada, te animamos a que te pongas en contacto con el servicio de asistencia de tu Casino para obtener ayuda.

Más juegos

El Salón Evolution te permite seleccionar un juego de forma sencilla sin salir de la partida actual hasta que elijas un juego nuevo.

SALÓN

Partidas múltiples

Si te gusta la acción incesante, ¡ahora puedes unirte a más de una mesa a la vez, jugar y verlas todas en la misma ventana del navegador!

Cuando te hayas unido al menos a una mesa de juego, haz clic en el SALÓN. En el salón o en el juego, haz clic en el botón +MESA correspondiente a la mesa en la que deseas jugar. Algunas mesas no admiten partidas múltiples y, por tanto, no cuentan con el botón +MESA.

 + MESA

Cuando te hayas unido a varias mesas, puedes cambiar el tamaño de la ventana del navegador en conjunto, pero no puedes cambiar el tamaño de las diferentes ventanas de mesas de juego por separado.

Puedes salir de cualquier mesa sin que afecte a tu presencia en las otras mesas a las que te has unido. Para salir de una mesa, haz clic en el botón X.

Ten en cuenta que:

- Saldrás de una mesa automáticamente si te unes a la misma mesa desde otro dispositivo o navegador.
- Si haces clic directamente en el ícono de una mesa en lugar de en el botón +MESA, *cambiarás* de mesa y no te unirás a la mesa elegida *además* de a la mesa a la que ya te habías unido antes.

Recomendamos que te unas solamente a tantas mesas como quepan en pantalla, de forma que puedas seguir haciendo apuestas deliberadamente y con precisión.

Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo pueden utilizarse para aplicar rápidamente funciones del juego útiles.

TECLA	FUNCIÓN
Teclas numéricas de 1 en adelante	Selecciona la ficha deseada en la pantalla de fichas. La tecla “1” corresponde a la ficha más a la izquierda con el valor más bajo. La tecla “2” selecciona la siguiente ficha de mayor valor, y así sucesivamente.
BARRA ESPACIADORA	Permite repetir la apuesta más reciente. Pulsa la BARRA ESPACIADORA una segunda vez para doblar tu apuesta.
CTRL+Z (CMD+Z), SUPRIMIR, RETROCESO	Deshacer la última apuesta. Pulsa durante 3 segundos para eliminar todas las apuestas.
ESC	Cuando corresponda, la tecla ESC puede utilizarse para:

TECLA

FUNCIÓN

- Salir de pantalla completa
- Cerrar una ventana emergente abierta (Historial, Cómo jugar, Configuración, etc.)

 **JOKERBET**