

REGLAS DE JUEGO

RABID RANDY



Conceptos básicos del juego

Rabid Randy es una tragaperras digital de 5 rodillos que incluye transformaciones de símbolos Wild y Free Spins con multiplicadores progresivos.

Los rodillos están colocados siguiendo un patrón forma de rombo en el que los rodillos del 1 al 5, tienen 3, 4, 5, 4 y 3 filas de altura, de izquierda a derecha.

El juego se juega con diferentes valores de apuesta y 20 líneas de apuesta (fijas). Las líneas de apuesta se pagan en sucesión desde el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios. Los premios simultáneos en líneas de apuesta distintas se suman y solo se paga el premio más alto por línea de apuesta.

Una ganancia de línea apuesta es igual al valor que se muestra la Tabla de pagos. Los valores de pago de los símbolos que aparecen en la tabla de pagos son dinámicos y cambian en función del valor de apuesta seleccionado.

Símbolos de Paw, Hot Paw, Wilds y Marcos

En el juego principal pueden aparecer símbolos Paw, Hot Paw, Wilds, Marcos y Marcos activos. Cuando un símbolo de Paw aparece en los rodillos, su posición se marca con un Marco en forma de cepo antes de que abandone los rodillos. El símbolo de Paw puede convertirse aleatoriamente en un símbolo de Hot Paw, y cuando esto ocurre, su Marco se convierte en un Marco Activo.

Al final de la siguiente tirada, la posición con el marco activo se convierte en un símbolo Wild. Todos los marcos adyacentes al marco activo y las posiciones adyacentes con marcos, también se convierten en símbolos Wild. Los marcos y los marcos activos permanecen en los rodillos hasta que se convierten en Wilds o comienzan las Free Spins. Los símbolos Wild desaparecen de los rodillos al inicio de la siguiente tirada.

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos Rabid Randy. La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una línea de apuesta según la tabla de pagos.

Free Spins Multiplier y medidor

En el juego principal, cada vez que un símbolo Paw aparece en una posición con un marco o un marco activo, se recoge el símbolo Paw y desaparece de los rodillos, y se añade un punto al medidor.

Si el símbolo Paw aparece en una posición con un marco o un marco activo, se recoge el símbolo Paw y desaparece de los rodillos, y se añade un número de puntos aleatorios entre 1 y 4 al medidor.

Cada vez que el medidor llega a 200 puntos, el Free Spins Multiplier situado en la parte superior derecha de los rodillos aumenta progresivamente en el orden siguiente: x1, x2, x3, x5, x7, x10, x12, x15, x20, x30, x40, x50, x75, x100, x200, x300, x500, x750 y x1000. Después de cada mejora, el medidor vuelve a 0.

Si el número de puntos es superior a 200, el Free Spins Multiplier aumenta y la diferencia de puntos se añade al medidor después de que se ponga a 0.

El Free Spins Multiplier se puede mejorar durante el juego principal y solo se aplica al final de las Free Spins. Cuando terminan las Free Spins, el Free Spins Multiplier vuelve a x1, pero el medidor conserva el mismo número de puntos que tenía durante la ronda de juego que activó las Free Spins.

Si el Free Spins Multiplier llega a x1000 durante el juego principal, el medidor permanece lleno y no se suman más puntos hasta que se activen las Free Spins. En ese caso, cuando terminan las Free Spins, el Free Spins Multiplier vuelve a x1 y el valor del medidor se restablece en 0.

Cada vez que se cambia la apuesta, el Free Spins Multiplier, los símbolos recogidos en el medidor y las posiciones de los marcos, los símbolos Hot Paw y los marcos activos se guardan con la apuesta. Los marcos, los marcos activos y los símbolos Hot Paw desaparecen de los rodillos, y el Free Spins Multiplier y el medidor vuelven a sus valores iniciales. Cuando se vuelve a cambiar la apuesta, se restauran junto con la apuesta.

Nota: los datos guardados caducarán.

Free Spins

Si aparecen 3 o más símbolos Rabid Randy en los rodillos 2, 3 y 4 durante el juego principal, se activan las Free Spins. El número inicial de Free Spins es 3.

Antes de la primera Free Spin, todas las posiciones con marcos y marcos activos que no se convirtieron en símbolos Wild durante la ronda de juego que activó las Free Spins permanecen en los rodillos como símbolos Trophy y muestran un premio aleatorio de entre 0,5 y 50 veces la apuesta al final de las Free Spins. Durante las Free Spins, cada posición vacía de los rodillos gira de forma individual.

En las Free Spins solo pueden aparecer símbolos de Trophy en los rodillos, concediendo un premio al azar que oscila entre 0,5 y 50 veces la apuesta. Cada vez que aparece el símbolo de Trophy, permanece en los rodillos hasta el final de las Free Spins, y el número de Free Spins vuelve a 3.

Las Free Spins se acaban cuando el contador de Free Spins llega a 0 o cuando se llenan todas las posiciones.

Al final de las Free Spins, el premio total de las Free Spins (la suma total de los premios de todos los símbolos Trophy que hay en los rodillos) se multiplica por el Free Spins Multiplier obtenido en el juego principal. Si se llenan todas las posiciones de los rodillos, conseguirás un Multiplicador x2 adicional y se duplica el valor del Free Spins Multiplier final.

Las Free Spins se juegan con el mismo valor de apuesta que la ronda que activó las Free Spins. Al final de las Free Spins, el premio total conseguido en las Free Spins se añade a los premios obtenidos en la ronda en la que se activaron y se vuelve a esa ronda que activó las Free Spins.

Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 95,05 %.

Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO
500,00

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2
Apuesta máxima: 1000

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieres repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el Juego automático, haciendo clic o tocando PARAR, o se active la ronda de Free Spins.











Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciarlo con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.



Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
-------	---------

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón TABLA DE PAGOS para ver las combinaciones ganadoras y sus pagos.
 	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos.
	<p>Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo. • Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen. • Barra espaciadora para tirar: activa/desactiva la opción de iniciar una tirada utilizando la barra espaciadora.
	Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.
	Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.
 	Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA COMPLETA para salir de él.

Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

21:10:10

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
ESC	La tecla ESC puede utilizarse para: <ul style="list-style-type: none">• Salir del modo de pantalla completa.• Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)
BARRA ESPACIADORA	La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para: <ul style="list-style-type: none">• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”).• Saltar algunas animaciones y, si es posible,

TECLA	FUNCIÓN
	terminar la ronda de juego antes.

Información técnica

Reglas del juego generadas:
2024-09-17 10:20:45

Versión del servidor de juego:
1.0

Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Wild	Comodín
Trophy	Trofeo
Free Spins	Tiradas Gratis
Free Spins Multiplier	Multiplicador de tiradas gratis
Rabid Randy	Rabioso Randy
Paw	Garra
Hot Paw	Garra caliente
Big Win	Premio Grande
Mega Win	Megapremio
Super Mega Win	Supermegapremio
Multiplier	Multiplicador

;

OK

 **JOKERBET**