

REGLAS DE JUEGO

RABBIT IN THE HAT 2



Rabbit in the Hat 2

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago y las ganancias de scatter resultantes de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín



Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Símbolos scatter



Los scatters pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar de los tambores.

Las ganancias de scatter se multiplican por la apuesta total.

El símbolo scatter se paga en cualquier posición.

Los premios de scatter se añaden a los normales.

Los scatters aparecen en el juego base y las tiradas gratis.

Símbolos de premio de recogida



Los símbolos de los premios de recogida solo aparecen en las tiradas MAJOR o GRAND aleatorias.

Este símbolo no tiene premio.

Función de sombrero

En el juego base, puede aparecer aleatoriamente 1 de los 5 tipos de sombreros sobre el tambor 5.

Consiga un símbolo comodín en el tambor debajo de un sombrero para ganar el premio correspondiente.

Se pueden otorgar varios premios por tirada.

Se otorgan varios premios de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor de tragaperras.

Todos los sombreros saltan 1 tambor a la izquierda por tirada.

Todos los sombreros que lleguen al tambor 1 sin otorgarse se eliminarán de los tambores en la siguiente tirada.

Las posiciones de los sombreros y los símbolos scatter mantenidos se guardan por cantidad de apuesta.

Todas las apuestas y líneas jugadas son iguales a las de la tirada que activó el premio del sombrero.

El sombrero de scatter extra otorga 1 símbolo scatter mantenido.

El símbolo scatter se mantiene hasta que se use en una activación de tiradas gratis.

El símbolo scatter mantenido se usará en una activación de tiradas gratis cuando salgan 2 o más símbolos scatter en los tambores.



El sombrero multiplicador comodín otorga multiplicadores comodines x2, x3 o x5.

El multiplicador comodín solo se aplica a las ganancias de línea de las que es parte.



El sombrero tambor comodín otorga un tambor comodín.

El tambor comodín se eliminará de los tambores en la siguiente tirada.

El tambor comodín solo se aplica a las ganancias de línea de las que es parte.



El sombrero tambor comodín andante otorga un tambor comodín andante.

El tambor comodín andante eliminará 1 tambor de la izquierda por tirada.

En el tambor 1 o después de llegar al tambor 1, el tambor comodín andante se eliminará de los tambores en la siguiente tirada.

El tambor comodín andante solo se aplica a las ganancias de línea de las que es parte.



El sombrero de premio de recogida otorga letras de MINI o MINOR en el juego base.

Las letras de MINI o MINOR recogidas durante el juego base estarán disponibles en las tiradas gratis.



El sombrero de premio de recogida otorga letras de MINI, MINOR, MAJOR o GRAND en la función de tiradas gratis de premio de recogida.

Premio de recogida

Recoja todas las letras de MINI, MINOR, MAJOR y GRAND que se otorgan para recibir el premio correspondiente.

El premio GRAND otorga x2 500 la apuesta total.

El premio MAJOR otorga x250 la apuesta total.

El premio MINOR otorga x50 la apuesta total.

El premio MINI otorga x15 la apuesta total.

Durante el juego base, una tirada MAJOR o una tirada GRAND aleatorias pueden otorgar el premio correspondiente.

Una tirada MAJOR o una tirada GRAND se puede activar aleatoriamente en cualquier tirada en el juego base.

Durante una tirada MAJOR aleatoria o una tirada GRAND aleatoria, recoja todas las letras consiguiendo un símbolo de premio de recogida en cada tambor para ganar el premio.

Una tirada MAJOR o una tirada GRAND aleatorias se juegan automáticamente.

Las ganancias otorgadas durante una tirada MAJOR o GRAND aleatoria se añaden a las ganancias del juego base.

Una tirada MAJOR o una tirada GRAND aleatorias no se pueden activar durante las tiradas gratis.

Los premios MINI y MINOR se pueden otorgar en el juego base y en la función de tiradas gratis de premio de recogida.

Las letras de MINI o MINOR recogidas durante la función de tiradas gratis de premio de recogida estarán disponibles al regresar al juego base.

Las letras de MINI y MINOR recogidas se guardan por cantidad de apuesta.

Los premios MAJOR y GRAND se pueden otorgar en la función Tiradas gratis de premio de recogida.

Todas las letras de MAJOR o GRAND recogidas durante la función de tiradas gratis de premio de recogida desaparecerán al regresar al juego base.

Tiradas gratis

3 o más símbolos scatter activan las tiradas gratis.

Las tiradas gratis comienzan con un sombrero sobre cada tambor.

Consiga un símbolo comodín en el tambor debajo de un sombrero para ganar el premio correspondiente.

Aparecerá un sombrero sobre el tambor 5 en cada tirada.

Haga girar la rueda de la función de tiradas gratis para recibir 1 de 4 funciones de tiradas gratis.

La función Tiradas gratis con multiplicadores comodines incluirá 10 tiradas gratis y sombreros que otorgan multiplicadores comodines x2, x3 o x5.

El multiplicador comodín solo se aplica a las ganancias de línea de las que es parte.

La función Tiradas gratis de tambores comodín incluirá 10 tiradas gratis y sombreros que otorgan tambores comodín.

El tambor comodín se eliminará de los tambores en la siguiente tirada.

El tambor comodín solo se aplica a las ganancias de línea de las que es parte.

La función Tiradas gratis de tambores comodín andante incluirá 10 tiradas gratis y sombreros que otorgan tambores comodín andante.

El tambor comodín andante eliminará 1 tambor de la izquierda por tirada.

En el tambor 1 o después de llegar al tambor 1, el tambor comodín andante se eliminará de los tambores en la siguiente tirada.

El tambor comodín andante solo se aplica a las ganancias de línea de las que es parte.

La función Tiradas gratis de premio de recogida incluirá 20 tiradas gratis y sombreros que otorgan letras.

Las letras de MINI, MINOR, MAJOR y GRAND se pueden otorgar durante la función de tiradas gratis de premio de recogida.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis se pueden volver a activar.

Las reactivación de las tiradas gratis ocurrirá durante la función de tiradas gratis actual.

Las tiradas gratis adicionales se añaden a las tiradas gratis restantes.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Todas las líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Función BONUS RECHARGE™

Al finalizar las tiradas gratis, la función BONUS RECHARGE™ permite comprar 1 tirada de función adicional.

Un cuadro de diálogo muestra el coste calculado de compra.

Si selecciona el botón "✓", se completará la compra de la función BONUS RECHARGE™.

Si selecciona el botón "X", se cerrará la función BONUS RECHARGE™.

La función se juega con la apuesta actual.

La función solo está disponible en las tiradas gratis.

La función se puede ofrecer varias veces durante la sesión de tiradas gratis.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Función Upsizer™

Esta función se ofrece después de hacer girar la rueda de función de tiradas gratis.

Esta función permite comprar una función Tiradas gratis más valiosa antes de que comiencen las tiradas gratis.

El resultado de la rueda de función de tiradas gratis afectará a las funciones de tiradas gratis que haya disponibles para la compra.

Se presentan las funciones Tiradas gratis disponibles con su coste de compra calculado.

Cuando se haya seleccionado una función Tiradas gratis, se mostrará un aviso de confirmación con los datos de la compra.

Las opciones de la función de tiradas gratis se activan al precio que se muestra.

Al seleccionar el botón "Iniciar tiradas gratis" comenzará la función de tiradas gratis.



Al seleccionar el botón "?", se muestra un cuadro de diálogo con descripciones de las funciones de tiradas gratis.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Función Comprar

Al seleccionar el botón de la función Comprar, se abrirá la función Comprar.

La función Comprar permite comprar el acceso inmediato a la rueda de función de tiradas gratis y a la función de tiradas gratis posteriores.

Un cuadro de diálogo muestra el coste calculado de compra.

La función Comprar cuesta x50 la apuesta.

El coste de la función se actualizará con el tamaño de la apuesta actual.

Cuando se haya seleccionado el botón Comprar, se mostrará un aviso de confirmación con los datos de la compra.

Si selecciona el botón "✓", se completará el proceso de la función Comprar.

Si selecciona el botón "X", se cerrará la función Comprar.

Los cambios de apuesta se aplican en la confirmación de compra en la función Comprar.

La función se juega con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Controles del juego

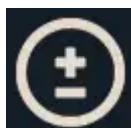


Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Configuración de tirada: muestra opciones adicionales de la tirada.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Función comprar: muestra la opción de comprar la función de tiradas gratis.

Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



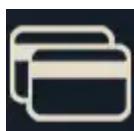
Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón Apostar: Muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Configuración de juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Límite de ganancia: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdida: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Traducción de los términos del juego

GRAND: GRANDE

MAJOR: MAYOR

MINOR: MENOR

MINI: MINI

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 92,13 %.

RTP en Upsizer™: 92,13 %.

RTP en BONUS RECHARGE™: 92,13 %.

RTP con la función de tiradas gratis: 92,13 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiónes del archivo de ayuda: Contenido 1.15.0 | Aplicación 1.2.2

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2023-11-08



JOKERBET