

REGLAS DE JUEGO

RABBIT GARDEN

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontalmente o verticalmente.
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.



15 - 49 3000	15 - 49 2000	15 - 49 1800	15 - 49 1600	15 - 49 1200	15 - 49 800	15 - 49 400
14 1400	14 1200	14 1000	14 800	14 600	14 400	14 200
13 700	13 600	13 500	13 400	13 300	13 200	13 100
12 300	12 250	12 200	12 100	12 70	12 60	12 50
11 150	11 120	11 90	11 60	11 50	11 40	11 30
10 100	10 80	10 60	10 40	10 30	10 25	10 20
9 50	9 40	9 30	9 25	9 20	9 15	9 10
8 40	8 30	8 25	8 20	8 15	8 10	8 8
7 35	7 25	7 20	7 15	7 10	7 8	7 6
6 30	6 20	6 15	6 10	6 8	6 6	6 5
5 20	5 15	5 10	5 8	5 6	5 5	5 4

7 - 2000
6 - 400
5 - 100
4 - 40



Este es el símbolo SCATTER.
Solo aparece durante el juego base.
Consiga 4 o más símbolos SCATTER para
originar la función de TIRADAS GRATIS.

FUNCIÓN DE SUSTITUCIÓN

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble.

Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

RECOPILACIÓN DE MONEDAS



Estos son los símbolos MONEDA.

Cada vez que aparezcan en pantalla toman un valor económico aleatorio de entre un conjunto predefinido.

Los posibles valores son: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x o 1000x.

En tiradas aleatorias en el juego base pueden aparecer 4, 6, 8, 10 o 12 símbolos MONEDA en pantalla en posiciones aleatorias.

Cuando un conjunto ganador de símbolos pagadores es adyacente a una MONEDA, el valor de ese símbolo MONEDA se recopila.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS.

La ronda comienza con 5 tiradas gratis.

Se garantiza que cada tirada gratis tendrá MONEDAS con valores aleatorios añadidos a la pantalla en posiciones aleatorias, comenzando con 4 para la 1ª tirada, 6 para la 2ª, 8 para la 3ª, 10 para la 4ª y 12 para la 5ª. Durante estas tiradas, todos los símbolos ganadores se suman en un medidor como puntos. Cada símbolo pagador suma 1 punto al medidor, mientras que cada MONEDA recopilada suma 3 puntos al medidor. Alcance cierto número de puntos para relanzar la función y obtener un nuevo conjunto de 5 tiradas gratis, con el mismo número de MONEDAS garantizadas en cada tirada gratis como el conjunto inicial.

Alcance 30 puntos durante el primer conjunto de tiradas gratis para llegar al nivel 2.

Mientras juega al nivel 2, todos los premios y recopilaciones de MONEDA se multiplican por 2x.

Alcance 45 puntos durante el nivel 2 para llegar al nivel 3.

Mientras juega al nivel 3, todos los premios y recopilaciones de MONEDA se multiplican por 3x.

Alcance 60 puntos durante el nivel 3 para llegar al nivel 4.

Mientras juega al nivel 4, todos los premios y recopilaciones de MONEDA se multiplican por 5x.

Alcance 90 puntos durante el nivel 4 para llegar al nivel 5.

Mientras juega al nivel 5, todos los premios y recopilaciones de MONEDA se multiplican por 10x.

En el nivel 5 los puntos no se siguen recopilando y la función no puede volverse a relanzar.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.07%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

El importe máximo de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**