

REGLAS DE JUEGO

RA VS OSIRIS

 **JOKERBET**

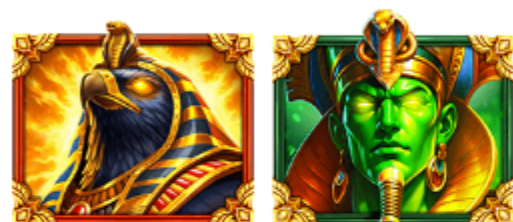
REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

El juego tiene dos perfiles que puede elegir el jugador: los modos RA y OSIRIS. Según el perfil elegido, el aspecto del juego cambia para coincidir con el perfil correspondiente.

Al jugar en modo RA, la posibilidad de conseguir la función TIRADAS GRATIS es mayor, pero el premio medio de las rondas de TIRADAS GRATIS es menor.

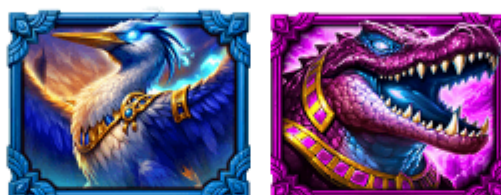
Al jugar en modo OSIRIS, la posibilidad de conseguir la función TIRADAS GRATIS es menor, pero el premio medio de las rondas de TIRADAS GRATIS es mayor.



5 - 200
4 - 100
3 - 20



5 - 100
4 - 50
3 - 10



5 - 100
4 - 50
3 - 10



5 - 50
4 - 25
3 - 5



5 - 50
4 - 25
3 - 5



5 - 10
4 - 5
3 - 1



5 - 10
4 - 5
3 - 1



5 - 10
4 - 5
3 - 1



5 - 10
4 - 5
3 - 1



5 - 10
4 - 5
3 - 1

5 - 200
4 - 100
3 - 20



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. Aparece en todos los rodillos.

WILDS EXPANSIVOS CON MULTIPLICADOR



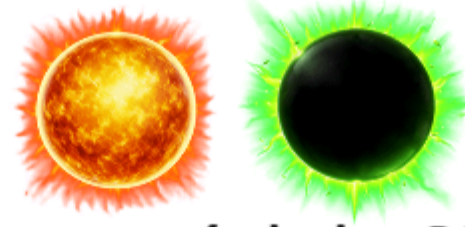
5 - 200
4 - 100
3 - 20

Estos son símbolos WILD EXPANSIVO. Aparecen en todos los rodillos.

Cuando cualquiera de ellos aparece en el juego base o en las TIRADAS GRATIS, si hubiera algún premio después de la expansión, expande todo el rodillo verticalmente y obtiene un multiplicador aleatorio. Los valores posibles son 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 250x, 500x o 1000x.

El multiplicador se aplica a todas las combinaciones ganadoras de las que forma parte. Si más de un WILD forma parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí.

TIRADAS GRATIS



Estos son símbolos SCATTER.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para activar la función TIRADAS GRATIS y ganar 6 tiradas gratis con un multiplicador aleatorio mínimo para los símbolos WILD EXPANSIVO que aparezcan durante la ronda de 2x, 4x u 8x respectivamente.

Antes de que empiece la ronda, puede apostar para aumentar el multiplicador mínimo de los WILDS EXPANSIVOS en la ronda siguiente o cobrar el valor actual e iniciar la ronda.

Si apuesta, una rueda gira y se detiene en una posición de premio o de pérdida. Si se detiene en premio, el multiplicador mínimo actual pasa al siguiente valor más alto de la lista de valores posibles. Si se detiene en pérdida, se pierden todas las tiradas gratis y la ronda termina. Solo se puede apostar hasta un multiplicador mínimo de 100x.

La posibilidad de ganar cada apuesta aparece escrita en el juego debajo de la rueda para cada paso de apuesta.

La ronda de TIRADAS GRATIS empieza cuando cobra el multiplicador mínimo actual o cuando se ha alcanzado el máximo.

Durante la ronda, todos los símbolos WILD EXPANSIVO también son WILD EN MOVIMIENTO. Esto significa que, cuando aparecen, se expanden, se selecciona un multiplicador aleatorio y después el juego hace respins mientras los símbolos WILD EN MOVIMIENTO se mueven un rodillo a la izquierda en cada respin hacia el rodillo 1, manteniendo el mismo multiplicador determinado aleatoriamente cuando aparecieron. Cuando un WILD EN MOVIMIENTO llega al rodillo 1, sale de la cuadrícula y no se activan más respins para ese símbolo. Si hay más símbolos WILD EXPANSIVO en la pantalla al mismo tiempo, los respins terminan cuando todos han salido de la pantalla.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para volver a activar la función y ganar 6 tiradas gratis adicionales. Con cada reactivación, el multiplicador mínimo aumenta desde el valor actual 1, 2 o 3 posiciones en la lista de valores posibles por 3, 4 o 5 SCATTERS conseguidos. Si se alcanza 1000x como multiplicador mínimo, las reactivaciones posteriores no aumentarán el mínimo y solo otorgarán 6 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

APUESTAS ESPECIALES

En los perfiles RA y OSIRIS, el jugador tiene la opción de seleccionar el multiplicador de apuesta. Según la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma diferente. Los valores posibles son:

SUPER TIRADA 1 RA - Multiplicador de apuesta 200x - Al jugar con SUPER TIRADA 1 RA activo, en cada tirada está garantizado que aparezca 1 símbolo WILD EXPANSIVO con multiplicador aleatorio en una posición aleatoria de la pantalla y que se expanda si hay al menos una combinación ganadora. Existe la posibilidad de que WILD EXPANSIVO se convierta en WILD EN MOVIMIENTO.

El RTP teórico de este juego al jugar en modo RA con SUPER TIRADA 1 activo es del 94.55%

SUPER TIRADA 2 RA - Multiplicador de apuesta 1000x - Al jugar con SUPER TIRADA 2 RA activo, en cada tirada está garantizado que aparezca 1 símbolo WILD con multiplicador aleatorio de valor mínimo x8 en una posición aleatoria de la pantalla y que se expanda si hay al menos una combinación ganadora. El WILD EXPANSIVO puede convertirse aleatoriamente en WILD EN MOVIMIENTO y el juego hará respins hasta que salga de la pantalla por el rodillo 1, de forma similar a su comportamiento en la función TIRADAS GRATIS.

El RTP teórico de este juego al jugar en modo RA con SUPER TIRADA 2 activo es del 94.48%

SUPER TIRADA 3 RA - Multiplicador de apuesta 10000x - Al jugar con SUPER TIRADA 3 RA activo, en cada tirada está garantizado que aparezca 1 símbolo WILD con multiplicador aleatorio de valor mínimo x100 en una posición aleatoria de la pantalla y que se expanda si hay al menos una combinación ganadora. El WILD EXPANSIVO puede convertirse aleatoriamente en WILD EN MOVIMIENTO y el juego hará respins hasta que salga de la pantalla por el rodillo 1, de forma similar a su comportamiento en la función TIRADAS GRATIS.

El RTP teórico de este juego al jugar en modo RA con SUPER TIRADA 3 activo es del 94.50%

SUPER TIRADA 1 OSIRIS - Multiplicador de apuesta 400x - Al jugar con SUPER TIRADA 1 OSIRIS activo, en cada tirada está garantizado que aparezca 1 símbolo WILD con multiplicador aleatorio en una posición aleatoria de la pantalla y que se expanda si hay al menos una combinación ganadora. Existe la posibilidad de que WILD EXPANSIVO se convierta en WILD EN MOVIMIENTO.

El RTP teórico de este juego al jugar en modo OSIRIS con SUPER TIRADA 1 activo es del 94.53%

SUPER TIRADA 2 OSIRIS - Multiplicador de apuesta 2000x - Al jugar con SUPER TIRADA 2 OSIRIS activo, en cada tirada está garantizado que aparezca 1 símbolo WILD con multiplicador aleatorio de valor mínimo x8 en una posición aleatoria de la pantalla y que se expanda si hay al menos una combinación ganadora. El WILD EXPANSIVO puede convertirse aleatoriamente en WILD EN MOVIMIENTO y el juego hará respins hasta que salga de la pantalla por el rodillo 1, de forma similar a su comportamiento en la función TIRADAS GRATIS.

El RTP teórico de este juego al jugar en modo OSIRIS con SUPER TIRADA 2 activo es del 94.49%

SUPER TIRADA 3 OSIRIS - Multiplicador de apuesta 20000x - Al jugar con SUPER TIRADA 3 OSIRIS activo, en cada tirada está garantizado que aparezca 1 símbolo WILD con multiplicador aleatorio de valor mínimo x100 en una posición aleatoria de la pantalla y que se expanda si hay al menos una combinación ganadora. El WILD EXPANSIVO puede convertirse aleatoriamente en WILD EN MOVIMIENTO y el juego hará respins hasta que salga de la pantalla por el rodillo 1, de forma similar a su comportamiento en la función TIRADAS GRATIS.

El RTP teórico de este juego al jugar en modo OSIRIS con SUPER TIRADA 3 activo es del 94.54%

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal.

COMPRE FUNCIÓN

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

En modo RA están disponibles las siguientes opciones de compra:

Un coste de 100x la apuesta total otorgará la función estándar de TIRADAS GRATIS.

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" en modo RA es del 94.51%

Un coste de 250x la apuesta total otorgará la función SUPER TIRADAS GRATIS, en la que todos los WILDS EXPANSIVOS EN MOVIMIENTO obtienen un multiplicador mínimo de 8x.

El RTP del juego al usar "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" en modo RA es del 94.46%

En modo OSIRIS están disponibles las siguientes opciones de compra:

Un coste de 200x la apuesta total otorgará la función TIRADAS GRATIS, en la que todos los WILDS EXPANSIVOS EN MOVIMIENTO obtienen un multiplicador mínimo de 2x, 4x u 8x.

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" en modo OSIRIS es del 94.49%

Un coste de 500x la apuesta total otorgará la función SUPER TIRADAS GRATIS, en la que todos los WILDS EXPANSIVOS EN MOVIMIENTO obtienen un multiplicador mínimo de 8x.

El RTP del juego al usar "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" en modo OSIRIS es del 94.49%

REGLAS DEL JUEGO



VOLATILIDAD ALTA

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

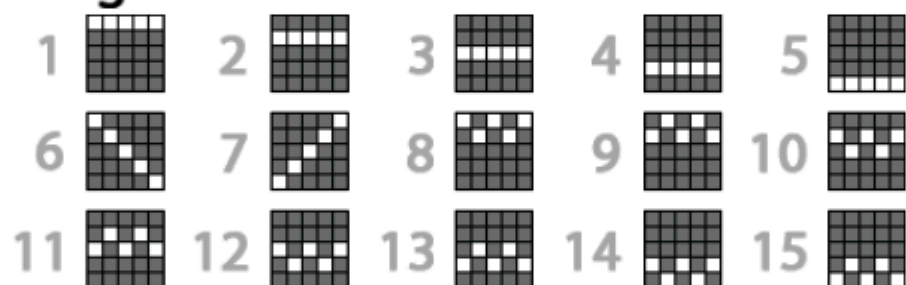
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Tan solo se paga el premio más alto por línea, independientemente de cualquier multiplicador externo.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego al jugar en modo RA es del 94.52%

El RTP teórico de este juego al jugar en modo OSIRIS es del 94.51%

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 25.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 25.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 500.000,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 25000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 25000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**