

REGLAS DE JUEGO

RA UNLEASHED

 **JOKERBET**

Ra Unleashed™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Las ganancias de las líneas de pago y de bonificación se pueden otorgar en la misma tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Símbolos comodín

Los símbolos de Ra son símbolos comodín.

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a los scatter.

Símbolos scatter

Los símbolos de halcón son símbolos scatter.

El símbolo scatter puede salir en cualquier tambor.

El símbolo scatter puede activar la función Bonificación.

Si sale el símbolo de ganancia máxima junto con un scatter solo en el juego base, se otorga la ganancia máxima de x6 000 la apuesta.

Cuando se otorga la ganancia máxima en el juego base, no se puede activar ninguna función de bonificación.

Función de bonificación

Hay dos orbes situados sobre la apertura del tambor.

Cuando sale un scatter en un tambor, selecciona aleatoriamente a Ra o a uno de los dos orbes que se encuentran sobre los tambores, lo que podría activar una función.

Al activar una función desde uno o ambos orbes se otorga la función de tirada extra.

Los símbolos scatter que hayan activado la función se mantienen bloqueados mientras durante las tiradas extra.

Cada corazón representa una oportunidad en la función.

Cuando sale un símbolo de valor o bote, este y todos los símbolos de bote existentes se bloquean en su lugar, y las otras posiciones giran de forma independiente.

Los símbolos de valor pueden tener valores entre x0,20 y x5 la apuesta.

El símbolo scatter actúa como de recolector.

Si sale al menos un símbolo de valor o de bote durante una tirada, el número de corazones vuelve a ser 3.

Por cada tirada en la que no salgan símbolos de valor o de bote nuevos se descontará un corazón.

La tirada extra termina cuando se hayan descontado todos los corazones o cuando cada posición se haya llenado con un símbolo de recolector, de valor o de bote.

El valor total de los símbolos de bote y de valor que salga durante cualquier tirada extra se añade al recolector.

Los símbolos de bote y de valor solo están disponibles durante la función.

No es posible volver a activar las funciones durante la función Bonificación.

No hay líneas de pago activas durante la función.

Las ganancias se cobran automáticamente al final de esta bonificación.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la bonificación.

La cantidad máxima de ganancias tiene un límite de x6 000 su apuesta.

Si la ganancia total de la función Bonificación alcanza o excede la cantidad de ganancia máxima, solo se otorga la cantidad límite y la función termina.

Cada uno de los orbes que aparece sobre los tambores tiene asignados 3 modificadores de juego únicos, que deben desbloquearse antes de que puedan otorgarse.

Los modificadores asignados para cada orbe se desbloquean por etapas.

Hay 3 etapas para desbloquear.

Cada modificador muestra el número restante antes de desbloquearlo.

Al principio de cualquier tirada del juego base, solo un modificador, asignado a cada orbe, puede reducir aleatoriamente su cuenta regresiva en 1.

Para desbloquear la Etapa 1, se debe realizar una cuenta regresiva de 20 a cero.

Para desbloquear la Etapa 2, se debe realizar una cuenta regresiva de 50 a cero.

Para desbloquear la Etapa 3, se debe realizar una cuenta regresiva de 100 a cero.

La Etapa 2 solo se puede desbloquear después de desbloquear la Etapa 1.

La Etapa 3 solo se puede desbloquear después de desbloquear la Etapa 2.

Al abrir 1 o más orbes en una sola tirada, se activa una función y se otorga 1 modificador aleatorio de cada orbe que se haya abierto, siempre que haya desbloqueado etapas.

Cuando Ra activa una función, ambos orbes se abren y otorgan un modificador aleatorio de cada uno, siempre que tengan etapas desbloqueadas.

Si se activan ambos orbes, se puede aplicar un máximo de dos modificadores aleatorios durante la función, uno de cada orbe.

La función de Ra y los orbes individuales no se pueden activar simultáneamente.

Orbe rojo – Etapa 1: modificador de tambores extendidos – APEX

La apertura del tambor se expande a símbolos de 5x5 al principio de la función.

Orbe rojo – Etapa 2: modificador multiplicador – SURGE

Se aplica un multiplicador aleatorio a todos los símbolos de valor o de bote nuevos que aparezcan.

Los valores multiplicadores que se pueden aplicar son x2, x3 o x5 la apuesta.

Orbe rojo – Etapa 3: modificador del pagador – TRIBUTE

Si aparece al menos un símbolo de valor o de bote nuevo, el valor de cada recolector se añade aleatoriamente a al menos un símbolo de valor o de bote que esté en pantalla.

Orbe azul – Etapa 1: modificador explosionador – CHAOS

Cada vez que aparece un símbolo de valor o de bote durante una tirada, cada símbolo de valor o de bote se mueve a al menos una posición nueva al azar, pero nunca se coloca sobre un recolector.

Si un símbolo de valor o de bote se mueve a una posición que esté ocupada, su valor se suma al valor del símbolo existente.

Orbe azul – Etapa 2: modificador de clonador – ECHO

Por cada tirada en la que aparece un símbolo de valor o de bote, se genera un nuevo recolector temporal.

Este recolector temporal está activo durante un número aleatorio de tiradas, de 1 a 3, antes de que se pague y se elimine.

Orbe azul – Etapa 3: Modificador de recolector persistente – REAPER

Si sale al menos un símbolo de valor o de bote nuevo, el recolector seleccionará aleatoriamente entre 1 y 3 símbolos de valor o de bote previamente recogidos para volver a recolectarlos.

Los botes disponibles son:

Mini: x10

Menor: x20

Mayor: x50

Grande: x5 000

Durante cualquier tirada extra, pueden aparecer los botes Mini, Menor y Mayor.

El premio Grande se otorga cuando cada posición se llena con un símbolo de recolector, de valor o de bote.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Mantenga pulsado el botón Tirada rápida para activar la tirada rápida. La tirada rápida termina cuando se suelta el botón de tirar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Sonido: accede a la barra de volumen y activa o desactiva el sonido.

Las opciones varían de un juego a otro.

Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Botón de salir: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Música: activa la música del juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Configuración de las apuestas

Apuesta: muestra el valor de la apuesta actual.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático

termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

En las tiradas rápidas (cuando está disponible), las tiradas se juegan automáticamente con el aumento de velocidad seleccionado.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Traducción de los términos del juego

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LEGENDARY WIN = GANANCIA LEGENDARIA

MAX WIN = GANANCIA MÁXIMA

MINI = MINI

MINOR = MENOR

MAJOR = MAYOR

GRAND = GRANDE

APEX = ÁPICE

SURGE = INCREMENTO

TRIBUTE = TRIBUTO

CHAOS = CAOS

ECHO = ECO

REAPER = SEGADOR

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará

disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,10 %.

Probabilidades reales: 1 en 41666667.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.2 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-08-15

OK

 **JOKERBET**