

REGLAS DE JUEGO

QUEEN OF THE 3 PYRAMIDS CASH COLLECT



Queen of the 3 Pyramids: Cash Collect™

Tragaperras de 5 ruedas y 25 líneas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- El número de Líneas de Ganancia activas siempre será 25. Se pueden obtener ganancias en cualquier Línea de Ganancia.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.

- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 25 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo con la reina y la palabra "WILD" es el símbolo **COMODÍN** del juego.
- El símbolo **COMODÍN** pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los símbolos **Bonus** y **Moneda** para crear la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **COMODÍN** puede aparecer como un símbolo apilado.

Símbolo Bonus:

- El símbolo **BONUS** del juego es el símbolo con la palabra 'BONUS'.
- Si aparecen símbolos de **BONUS** en los carretes 2, 3 y 4 simultáneamente, se activan 8 **Partidas Gratis** con hasta tres funciones de pirámide.

Símbolos Moneda de Pirámide:

- Hay 3 símbolos **Moneda Pirámide** en el juego: **Moneda Pirámide Azul**, **Moneda Pirámide Roja** y **Moneda Pirámide Verde**.
- Cualquier combinación de 1, 2 o las 3 **Monedas de pirámide** que aparezcan en el juego principal tiene la posibilidad de aumentar la cantidad de oro de la pirámide correspondiente y la posibilidad de activar al azar la función de **Partidas Gratis**.

- Cuando la función de **Partidas Gratis** se active al obtener **Monedas de Pirámide**, todos los colores de las monedas en pantalla activarán sus respectivos botes.
- Cuando se activa la función de **Partidas Gratis**, las pirámides correspondientes se reiniciarán al estado más bajo una vez que la función haya terminado.
- En los carretes pueden aparecer varias **Monedas de Pirámide** a la vez.
- En cada carrete solo puede aparecer 1 **Moneda de Pirámide**.

Función de Partidas Gratis:

- Las Partidas Gratis se pueden activar de varias formas:
 - De forma aleatoria, al obtener cualquiera de las **Monedas de Pirámide** del color correspondiente. Todas las **Monedas de Pirámide** conseguidas en el giro de activación activarán sus respectivas funciones.
 - Cuando los símbolos **BONUS** aparecen en los carretes 2, 3 y 4 durante el juego principal. El número y el tipo de funciones activas se seleccionarán de forma aleatoria.
 - Al extraer cualquiera de las cartas de **Partidas Gratis** de una **Lucky Box**.
- Para empezar, pulse ► cuando aparece el mensaje emergente.
- Solo las **Monedas de Pirámide** que aparecen en el mensaje emergente han activado la función.
- Durante las **Partidas Gratis** pueden aparecer en los carretes símbolos de moneda de efectivo, símbolos de moneda de **Partidas Gratis** y símbolos de moneda de **Diamante**.
 - **Nota:** Los símbolos **moneda de efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0,1, x0,2, x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4 y x5.
 - **Nota:** los símbolos **Partidas Gratis** contienen valores de +2, +3, +4, +5.
- Hay tres tipos de símbolos **Cash Collect™** que pueden aparecer según la pirámide que activó la función:
 - **Cash Collect™ Max;**
 - **Cash Collect™ Link;**
 - **Cash Collect™ Boost.**

- El símbolo **Cash Collect™ Max** es el símbolo rojo que permanece fijo en su lugar hasta el final de la función de **Partidas Gratis**. Cobra cualquier moneda que aparezca en los carretes.
- El símbolo **Cash Collect™ Boost** es el símbolo verde que, una vez que aparece en los carretes, permanece en los carretes y se mueve una posición a la izquierda en el siguiente giro. Aumenta el valor de las monedas de efectivo y/o las monedas de **Partidas Gratis** que hayan aparecido en el mismo giro entre 3 y 10 veces antes de cobrar.
 - **Nota:** Cualquier moneda puede mejorarse más de una vez. Las monedas de **Partidas Gratis** pueden mejorarse hasta +10. Las monedas de **Diamante** no se mejoran.
- El símbolo **Cash Collect™ Link** es un símbolo azul que, una vez que aparece en los carretes, permanece en ellos y se mueve una posición hacia abajo en el siguiente giro.
- Cualquier moneda que aparezca en los carretes al mismo tiempo que el símbolo **Cash Collect™ Link** activa la función **Link**.

Función Link:

- Cuando se activa la función **Link**, todas las monedas y símbolos **Cash Collect™** obtenidos en los carretes en ese giro quedan fijos en su lugar.
- El jugador recibe 3 regiros.
- Durante la función, si en los carretes aparece un símbolo **Moneda**, el contador volverá a 3.
 - **Nota:** en los carretes pueden aparecer a la vez varios símbolos **Moneda**.
- La función termina cuando el número de regiros llega a 0 o los carretes están llenos de símbolos.
- Todos los premios a la vista se cobran cuando termina la función.
- Si la cuadrícula se llena completamente durante la función **Link**, se concederá el premio **Grand**.
- Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 1000
- La ventana emergente de resultados aparece cuando la función de **Link** termina.

- Una vez finalizada la función **Link**, la función de **Partidas Gratis** continúa automáticamente.
- Las **Partidas Gratis** se pueden reactivar al conseguir simultáneamente cualquier símbolo **Cash Collect™** y un símbolo **Moneda de Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes durante las **Partidas Gratis** o la función **Link**.
 - Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida.
- Los símbolos de **Partidas Gratis** pueden aparecer en 3 colores que coinciden con los colores de la pirámide.
- Al recoger un símbolo de **Partidas Gratis** de un color diferente al de la función actualmente activada, también se activará la función Pirámide de ese color, y su símbolo **Cash Collect™** podrá aparecer en los carretes a partir del siguiente giro.
- Si un símbolo en movimiento **Cash Collect™** se desplaza a la misma posición que otro símbolo **Cash Collect™**, aparecerán como un símbolo dividido y compartirán esa posición hasta el siguiente giro, cuando se desplacen a la siguiente posición. Hasta tres símbolos pueden compartir una sola posición.
- Durante la función de **Partidas Gratis**, cada símbolo **Cash Collect™** cobra todos los premios en los carretes.
- Las **Partidas Gratis** terminan cuando el contador de giros actual alcanza el número total de giros activados.
- La ventana emergente de resultados aparece cuando la función de **Partidas Gratis** termina.
- Pulse ► para volver al juego principal.

Función Lucky Box:

- Uno de los 4 símbolos **Lucky Box** puede aparecer en el carrete 5. Cuando aparece, se acumula en el icono **Lucky Box** junto a los carretes, lo que indica que hay posibilidad de activar esa **Lucky Box**.
- Hay 4 símbolos **Lucky Box** diferentes:
 - **Caja de Bronce** con 3-6 cartas.
 - **Caja de Plata** con 4-8 cartas.
 - **Caja de Oro** con 6-12 cartas.

- **Caja de Diamante** con 7-15 cartas.
- Las cartas de cada caja pueden otorgar los siguientes premios:
 - Premios en efectivo con valores de 1x, 1,5x, 2x, 2,5x, 3x, 4x, 5x su apuesta total.
 - **Premios Cash Collect™** con valores de 10x, 20x, 25x, 30x, 50x, 75x, 100x, 1000x su apuesta total.
 - Una variedad de cartas de **Partidas Gratis**.
 - Multiplicador de premio total de x2, x3 o x5.
 - Súper giro con pilas de símbolos **COMODÍN**.
- Pulse en la pantalla para revelar cada carta.
- **Nota:** Es posible ganar más de una carta de **Partidas Gratis**. El número de **Partidas Gratis** de todas las cartas se suma. Se combinan las distintas funciones de cada carta.

Premios Cash Collect™:

- Obtener a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 durante el juego principal o en cualquier carrete de las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda **Diamante** en cualquier lugar de los carretes activa un **Premios Cash Collect™**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND, MAJOR, MINOR** y **MINI**.
- Cada premio otorga una cantidad fija basada en el valor de apuesta y puede ganarse varias veces:
 - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 1000.
 - Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 100.
 - Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 25.
 - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 10.
- El premio activado se elige aleatoriamente.
- **Nota:** cuando se recogen, los símbolos **Moneda Diamante** activan uno de los 4 premios. Los premios siguientes pueden aparecer con estos valores de multiplicador:

- **MINI:** x2, x3 y x5;
- **MINOR:** x2 y x3;
- **MAJOR:** x2 y x3;
- **GRAND** no tiene multiplicador.

Modo Apuesta Extra:

- En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** para aumentar la probabilidad de ganar la función **Partidas Gratis**.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con el modo de **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total en un 20%.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

Función de compra Lucky Box:

- Al pulsar **Lucky Box** o el botón **Comprar** se ofrecen 4 cajas diferentes para comprar, cada una con cartas:
 - **Caja Bronce** a 40 x la apuesta base con 3-6 cartas.
 - **Caja Plata** a 75 x la apuesta base con 4-8 cartas.
 - **Caja Oro** a 100 x la apuesta base con 6-12 cartas.
 - **Caja Diamante** a 200 x la apuesta base con 7-15 cartas.
- Pulse - o + para elegir la apuesta base y luego pulse el botón **COMPRAR**.
- Nota: El botón + puede deshabilitarse si se supera el precio máximo de la función.
- Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta base máxima.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- La **Lucky Box** y su botón **Comprar** se desactivarán cuando el **modo Apuesta Extra** esté activo.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **Apuesta Estándar** es del 93.54%.

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **Apuesta Extra** es del 93.30%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante la función de **Compra Lucky Box** es:
 - 93.28% para la **Caja Bronce**.
 - 93.18% para la **Caja de plata**.
 - 93.46% para la **Caja de oro**.
 - 93.27% para la **Caja Diamante**.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**