

REGLAS DE JUEGO

QUAD LINK COUNT



Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas

Cómo jugar:

- Para iniciar el juego pulse **CONTINUAR** en la pantalla de entrada.
- A este juego se juega con 30 líneas.
- Pulse - o + a la izquierda o derecha de **APUESTA** para elegir la apuesta total.
- apuesta por línea = **APUESTA/30**
- Pulse **GIRAR** para hacer girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Ganancia distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.
- Los premios de línea se pueden formar en cualquier línea de premio y deben aparecer en carretes adyacentes, de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda.
- Los premios Scatter pueden formarse con símbolos en cualquier posición. Los premios Scatter se multiplican por su apuesta total.
- Para más información sobre las líneas de premio, pulse i y vaya a **Líneas de premio**.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón girar, seleccione el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
- Durante el Auto Juego podrá ver el número de giros restantes. El Auto Juego termina cuando los carretes han girado el número de veces especificado, cuando no tenga fondos suficientes para el siguiente giro o cuando se active una función. Puede detener el Auto Juego pulsando el botón Detener.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **I**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, deslice la pantalla.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego, pulse **X**.

Líneas de Premio:

- Las líneas de premio activas están representadas por líneas que aparecen sobre las carretes como muestra la tabla de premios.
- Los premios solo se pueden formar en las líneas de premio activas, excepto los Scatter.

- Las combinaciones deben empezar por el carrete situado más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en cada carrete consecutivo, excepto el Scatter que paga en CUALQUIERA.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Scatter:

- El símbolo **Casa** es el **Símbolo Scatter**.
- Tres símbolos **Casa** dispersos en la pantalla activarán la **Función de Partidas Gratis**.

Partidas gratis:

- Se activan 11 partidas gratis.
- En las Partidas Gratis, el símbolo **CONDE** se vuelve dorado y sustituye a todos los símbolos excepto a **CASA**
- Las partidas gratis se juegan con la misma apuesta que el giro que las activó.
- Las Partidas Gratis pueden reactivarse.

Función QUAD LINK:

- La **Función QUAD LINK** se activa si un **DIAMANTE** aparece en el carrete 1, 2, 3 y 4 con un símbolo **QUAD LINK** en el carrete 5
- Se activan 3 partidas gratis.
- La **Función QUAD LINK** tiene cuatro ventanas Mantener y Girar de 3x3.
- Cada ventana contiene un **SÍMBOLO DE FUNCIÓN** específico
- Tras cada partida gratis, se conservarán los **SÍMBOLO DE FUNCIÓN** conseguidos.
- El número de partidas gratis se restablece a 3 con cualquier **SÍMBOLO DE FUNCIÓN** adicional conservado.
- La **Función QUAD LINK** finaliza cuando el indicador de **PARTIDAS GRATIS RESTANTES** llega a cero.
- Al final de la **Función QUAD LINK**, todos los premios **SÍMBOLO DE FUNCIÓN** se añaden al premio total.
- Los premios de los **SÍMBOLO DE FUNCIÓN** posibles son 0.5, 1, 1.4, 2, 2.4 o 5 x la apuesta total.
- Además, si al final de las partidas gratis una ventana posee 9 **SÍMBOLOS DE FUNCIÓN**, se activará el premio correspondiente:
 - El **BONUS** se obtiene al poseer 9 **MONEDA** y paga 20x la apuesta total.
 - El Jackpot **MINOR WAY** se obtiene al poseer 9 **DIAMANTES AZULES**.

- El Jackpot **MAJOR WAY** se obtiene al poseer 9 **DIAMANTES VERDES**.
- El Jackpot **GRAND WAY** se obtiene al poseer 9 **DIAMANTES DE ORO**.
- **Nota:** si la Apuesta Extra está activada, los premios en efectivo y de Bonus mostrados más arriba se multiplican x (apuesta total menos el componente de Apuesta Extra)

Modo Apuesta Extra:

- En el juego principal, puede activar el modo **Apuesta Extra** para transformar los símbolos **QUAD LINK GRIS** en el carrete 5 en **QUAD LINK**.
- Cuando se activa el modo **Apuesta Extra**, sus posibilidades de obtener símbolos **QUAD LINK** en el carrete 5 aumenta.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con el modo de **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total en un 20%.
- Activar **Apuesta Extra** no cambia la apuesta por línea.
- Los símbolos **QUAD LINK GRIS** no cuentan para activar la **FUNCIÓN QUAD LINK**

Jackpots progresivos

- Los Jackpots progresivos se ganan en la **Función QUAD LINK**.
- **Minor Way, Major Way y Grand Way** son **Jackpots progresivos**.
- El contador de cada **Jackpot progresivo** muestra el valor de cada Jackpot. Se acumulan con las apuestas de todos los jugadores en todos los juegos con la función **Triple Way Jackpots**, en todos los casinos online que ofrecen estos juegos.

Importante:

- Cualquier giro de cualquier cantidad puede activar un Jackpot.
- Cuanto mayor sea su apuesta, más posibilidades tendrá de ganar el Jackpot, hasta la apuesta máxima de €100.00.
- El operador contribuye al fondo del jackpot por cada apuesta realizada.
- Cada contribución es igual al 1.95% de cada apuesta realizada.
- Los **Jackpots progresivos** los financia el operador.
- Los fondos del bote de cantidad inicial financian la cantidad inicial del **Jackpot Progresivo**. La cantidad inicial es la suma de dinero con la que comienza un jackpot y es una cantidad dinámica que depende de la contribución acumulada.

Importante:

- Si 2 jugadores ganan un jackpot al mismo tiempo, el primer jugador recibirá la cantidad inicial y la cantidad progresiva, mientras que el segundo ganará la cantidad inicial junto con cualquier parte progresiva obtenida en el tiempo entre el que el primer jugador ganó el jackpot y lo hizo el segundo.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) cuando la **Apuesta extra** está inactiva es del 95.49% hasta una apuesta de 100€ que incluye la contribución al Jackpot del 1.95%. Para apuestas mayores el RTP es del 93.54% - 95.49%, que incluye la RTP al Jackpot del 0% - 1.95%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) cuando la **Apuesta extra** está activa es del 95.48% hasta una apuesta de 100€ que incluye la contribución al Jackpot del 1.95%. Para apuestas mayores el RTP es del 93.53% - 95.48%, que incluye la RTP al Jackpot del 0% - 1.95%.

Aviso sobre las desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, el giro se completará automáticamente y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Un fallo en el funcionamiento anulará todos los pagos.

ACTUALIZADO EL:15/4/2024

OK

 **JOKERBET**