

REGLAS DE JUEGO

PUNK ROCKER 3

 **JOKERBET**

nOLimit
C I T Y

Punk Rocker 3

Reglas del juego

ÁREA DE LOS CARRETES



El juego consta de 6 rodillos con una disposición 3-3-3-3-3-3, un Enhancer Train situado encima de los rodillos y una Wild Queue situada debajo de los rodillos.

WILDS & WILD QUEUE



Cuando se inicia una nueva ronda, pueden aparecer hasta 3 Wilds con un multiplicador aleatorio en la Wild Queue. Los multiplicadores posibles de los Wilds son x1, x2, x3, x4, x5, x10, x20, x100 y x1000.

Los símbolos Wild que formen parte de un premio se almacenan en la Wild Queue durante una avalancha. Durante una avalancha, se añade un Wild de la Wild Queue al área de los rodillos.

La Wild Queue puede incluir un máximo de 10 Wilds; si se añade otro Wild, su multiplicador se suma al multiplicador del décimo Wild.

xWAYS



Un símbolo xWays puede tener entre 2 y 4 símbolos iguales en su interior y todos los símbolos xWays mostrarán el mismo símbolo.

CREW CALL



La Crew Call añade 3 Wilds con multiplicadores aleatorios a la Wild Queue y, tras activarse, se elimina, permitiendo que aparezca en su lugar un símbolo nuevo. Los multiplicadores posibles son x1, x2, x3, x4, x5, x10, x20, x100 y x1000.

FRATERNAL KISS



El Fraternal Kiss se activa cuando ya no hay más avalanchas y queda al menos un Wild en el rodillo o en la Wild Queue. Durante su activación ocurren las siguientes acciones:

- Se eliminan todos los símbolos de pago normales y los Wilds del área de los rodillos y de la Wild Queue.
- Se añade un Wild al área de rodillos con la suma de todos los multiplicadores de los Wilds eliminados.

ENHANCER TRAIN AND ENHANCERS



x2
x3
x10



x50
x100
x200
x1000

Los Enhancer solo se activan cuando hay un Wild presente en el mismo rodillo debajo de ellos. En el Enhancer Train pueden aparecer los siguientes Enhancer:

- **Sumadores de Wild:** Los sumadores de Wild se activan si hay un Wild en la Wild Queue. Mueven el Wild desde la Wild Queue y lo colocan aleatoriamente en el área de los rodillos. La cantidad de Wilds que se mueven desde la Wild Queue es el mismo que el número de Wilds presentes en ese mismo rodillo.

- **Multiplicadores:** Los Enhancer de multiplicador revelan un valor de x2, x3 o x10. El multiplicador revelado se suma al valor de multiplicador de cada Wild presente en el mismo rodillo.

- **Clonadores de Wild:** El Enhancer clonador de Wild añade un nuevo Wild a la Wild Queue con el mismo valor de multiplicador que el Wild que aparece debajo de él en el mismo rodillo, por cada Wild presente en ese rodillo.

- **+1 Spin:** Los Enhancer de +1 Spin solo aparecen durante el modo Bonus. Otorgan un giro adicional por cada símbolo Wild presente en el mismo rodillo.

- **xQuake:** Los xQuake Enhancer solo pueden aparecer durante Die Wende Spins y Mauerfall Spins. Los xQuake Enhancer se activan solo una vez, independientemente del número de Wilds presentes en el mismo rodillo. Dividen un solo símbolo de pago normal por rodillo en 2, 3 o 4. Una vez activados, se vuelven inactivos. xQuake no divide símbolos en rodillos que ya tengan un símbolo xWays o un símbolo dividido.

- **Megamultiplicador:** El Enhancer Megamultiplicador solo puede aparecer durante las Mauerfall Spins. Revela un valor de x50, x60, x70, x80, x100, x200, x300 o x1000. El multiplicador revelado se suma al valor de multiplicador de cada Wild presente en el mismo rodillo. Una vez activados, se vuelven inactivos.

El Enhancer Train se mueve una posición hacia la izquierda con cada avalancha.

BLITZKRIEG SPINS



Sacar 3 símbolos Bonus activará 6 Blitzkrieg Spins. Durante este modo Bonus, todos los Wilds del área de los rodillos se almacenan en la Wild Queue al final de cada tirada, incluida la tirada del juego principal en la que se activó el modo Bonus. En cada tirada, se mueve un Wild de la Wild Queue al área de los rodillos.

Los símbolos Bonus no aparecen durante la Blitzkrieg Spins.

DIE WENDE SPINS



Sacar 4 símbolos Bonus activará 8 Die Wende Spins. Tiene las mismas características que las Blitzkrieg Spins, pero además puede aparecer el símbolo xQuake en el Enhancer Train.

MAUERFALL SPINS



Sacar 5 símbolos Bonus activará 10 Mauerfall Spins. Tiene las mismas características que las Die Wende Spins, pero además puede aparecer un Megamultiplicador en el Enhancer Train.

NOLIMIT BOOSTER



Bonus Booster

Por 3 veces el valor de la apuesta principal, garantiza al jugador un símbolo Bonus en el segundo carrete.



Punk Spins x100

Por un coste de 20 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene garantizado como mínimo 1 Wild con multiplicador x100 en la Wild Queue. Pueden aparecer un máximo de 3 Wilds.



Punker Spins x1000

Por un coste de 230 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene garantizado como mínimo 1 Wild con multiplicador x1000 en la Wild Queue. Pueden aparecer un máximo de 3 Wilds.



Punkiest Spins x10000

Por un coste de 1989 veces el valor de la apuesta base, el jugador tiene garantizado como mínimo 1 Wild con multiplicador x10000 en la Wild Queue. Pueden aparecer un máximo de 3 Wilds.

EXTRA SPIN



Los jugadores pueden tener la posibilidad de comprar una tirada adicional cuando termina una ronda. Durante las Extra Spin:

- Todos los Wilds del área de los rodillos se almacenan en la Wild Queue.
- Todos los símbolos excepto los símbolos Bonus se eliminan, aparecen nuevos símbolos y, si hay alguno disponible, un Wild de la Wild Queue se mueve al área de los rodillos.
- El Enhancer Train se mueve una posición hacia la izquierda.

El coste de la tirada se calcula en función de los Wilds presentes en la Wild Queue y en el área de los rodillos. Si el costo del Extra Spin es menor o igual a la ganancia total, se presentará la oportunidad del Extra Spin.

MAX WIN



El pago máximo de la partida es 19089 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad, finalizará la ronda de la partida y se concederán 19089 veces la apuesta base

Regras de jogo

- Punk Rocker 3 es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - Wilds & Wild Queue
 - xWays
 - Wild Giver
 - Wild Merger
 - Enhancer train and Enhancer
 - Blitzkrieg Spins

- Die Wende Spins
- Mauerfall Spins
- Nolimit Booster
- Extra Spin
- Max Win

- Un vídeo tragaperras con 6 rodillos, hasta 3 filas y 15 símbolos.
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 96,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Bonus Booster es del 96,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Punk Spins x100 es del 96,03 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Punker Spins x1000 es del 96,14 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función Punkest Spins x10000 es del 96,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Blitzkrieg Spins es del 96,06 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Wende Spins es del 96,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Mauerfall Spins es del 96,00 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw es del 96,04 %.
- El pago máximo simulado es 19089 veces la apuesta (1:5700000 rondas).
- xQuake divide símbolos en un rodillo solo si sigue el camino conectado.
- Un símbolo Wild sustituye a cualquier otro símbolo excepto los símbolos Bonus.
- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- El pago por Wild solo se efectúa en el caso de una pantalla completa de Wilds.
- El retorno óptimo para el jugador se logra al no elegir un Extra Spin.
- Action Spins: Extra Spin está disponible solo si el jugador elige la opción «Jugar la bonificación en el juego».
- Las rondas del juego con una ganancia donde Extra Spin está disponible, que no se terminen dentro de las 1 horas, se cerrarán automáticamente. Cualquier ganancia acumulada durante esa ronda se pagará.
- Una combinación ganadora del mismo símbolo se obtiene de izquierda a derecha en rodillos contiguos.
- Se pagan los premios coincidentes en múltiples combinaciones.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.

- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

OK

 **JOKERBET**