

REGLAS DE JUEGO

PUB KINGS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 3000
4 - 500
3 - 150



5 - 2000
4 - 300
3 - 100



5 - 1500
4 - 200
3 - 70



5 - 1000
4 - 150
3 - 50



5 - 500
4 - 100
3 - 40



5 - 300
4 - 50
3 - 20



5 - 300
4 - 50
3 - 20



5 - 100
4 - 30
3 - 10



5 - 100
4 - 30
3 - 10



5 - 100
4 - 30
3 - 10



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en los rodillos 1, 3 y 5.

PREMIOS ALEATORIOS

Estos son 7 premios disponibles para cada rodillo:

Rodillo 1

El nivel 1 otorga 10x la apuesta total.
El nivel 2 otorga 25x la apuesta total.
El nivel 3 otorga 125x la apuesta total.
El nivel 4 otorga 250x la apuesta total.
El nivel 5 otorga 600x la apuesta total.
El nivel 6 otorga 1000x la apuesta total.
El nivel 7 otorga 5000x la apuesta total.

Rodillo 2

El nivel 1 otorga 6x la apuesta total.
El nivel 2 otorga 15x la apuesta total.
El nivel 3 otorga 45x la apuesta total.
El nivel 4 otorga 200x la apuesta total.
El nivel 5 otorga 400x la apuesta total.
El nivel 6 otorga 800x la apuesta total.
El nivel 7 otorga 2500x la apuesta total.

Rodillo 3

El nivel 1 otorga 4x la apuesta total.
El nivel 2 otorga 10x la apuesta total.
El nivel 3 otorga 30x la apuesta total.
El nivel 4 otorga 150x la apuesta total.
El nivel 5 otorga 300x la apuesta total.
El nivel 6 otorga 600x la apuesta total.
El nivel 7 otorga 1500x la apuesta total.

Rodillo 4

El nivel 1 otorga 3x la apuesta total.
El nivel 2 otorga 8x la apuesta total.
El nivel 3 otorga 25x la apuesta total.
El nivel 4 otorga 60x la apuesta total.
El nivel 5 otorga 150x la apuesta total.
El nivel 6 otorga 300x la apuesta total.
El nivel 7 otorga 750x la apuesta total.

Rodillo 5

El nivel 1 otorga 2x la apuesta total.
El nivel 2 otorga 6x la apuesta total.
El nivel 3 otorga 20x la apuesta total.
El nivel 4 otorga 50x la apuesta total.
El nivel 5 otorga 125x la apuesta total.
El nivel 6 otorga 250x la apuesta total.
El nivel 7 otorga 500x la apuesta total.

En el juego base, cuando solo aparecen 2 símbolos SCATTER, se gana un premio aleatorio del nivel 1 al nivel 5, de un rodillo aleatorio.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtenga 10 tiradas gratis.

La ronda de TIRADAS GRATIS tiene una función progresiva.

Durante la ronda, uno de los siguientes símbolos está asociado con un rodillo.



Rodillo 1



Rodillo 2



Rodillo 3



Rodillo 4



Rodillo 5

Tras cada tirada gratis todas las instancias en pantalla de cada uno de los símbolos se recopila en el rodillo asociado.

Recopile 6 símbolos iguales en un rodillo para activar el nivel 1 de premios aleatorios de ese rodillo.

Recopile 3 más para que se incremente cada nivel del premio hasta 7.

Tras cada tirada gratis, recopile todas las cervezas junto a cada símbolo del rodillo asociado a él.

Al final de la ronda, el símbolo que tenga más cervezas junto a él, gana el premio que esté actualmente asociado con ese rodillo. Si hay un empate entre dos o más símbolos al final de la ronda, se gana el mayor premio asociado.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

La función no puede ser relanzada.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

| | | | | |
|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |

El RTP teórico de este juego es del 94.04%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.04%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

-  y  sirven para moverse entre las páginas de información.
-  cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**