

REGLAS DE JUEGO

PRAY FOR THREE

 **JOKERBET**

INFORMACIÓN DE JUEGO - Pray for Three

ACERCA DEL JUEGO

La aterradora Mary y la macabra Magda no duraron mucho en el cielo. No eran santas y no podían permanecer como ángeles. Expulsadas por sus pecados, estas dos hermanas caídas abrazaron el infierno. La muerte solo fue el principio—ya no rezan por la salvación, sino por reclamar el dominio de los condenados.

Pray for Three es un juego de 5 carretes y 5 filas en cascada, con sistema de ganancias formas y un premio máximo de 13 333 veces la apuesta. El premio máximo se puede conseguir en todos los modos de juego.

CARACTERÍSTICAS

BARRA DE GANANCIA TOTAL

Todas las ganancias de cada tirada se acumulan en la Barra de Ganancia Total, fuera de la cuadrícula.

RUEDA DEL PECADO

La Rueda del Pecado se encuentra fuera de la cuadrícula. Al activarse, cada sección de la rueda revela un valor de Suma o Multiplicador.

La rueda se divide en tres secciones, que pueden contener los siguientes valores de multiplicador:

Primera sección, multiplicadores de suma: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x, 333x

Segunda sección, multiplicadores de suma: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x, 200x, 333x o multiplicadores multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33

Tercera sección, multiplicadores multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33



Activa la Rueda del Pecado al obtener símbolos de Mano de Oración o Mano de Oración Divina en la cuadrícula durante una ganancia. El símbolo de Mano de Oración mostrará un número entre 1 y 3, indicando cuántas secciones de la Rueda se activarán. Los símbolos de Mano de Oración activados y otros símbolos ganadores se eliminan de la cuadrícula. Cuando caen nuevos símbolos, puede aparecer una nueva Mano de Oración. Solo puede aparecer un símbolo de Mano de Oración a la vez.



Si aparece un símbolo de Mano de Oración Divina, siempre se activan las tres secciones de la Rueda del Pecado.



Si hay más de un multiplicador activo en la Rueda del Pecado, se combinan uno a uno de izquierda a derecha. El resultado se multiplica por la cantidad en la Barra de Ganancia Total para formar el pago final.

WICKED WAYS BONO

Activa este bono con 10 tiradas gratis al obtener 3 símbolos FS dispersión simultáneamente en el juego base.



Este juego de bono mantiene la mecánica del juego base y aumenta la probabilidad de obtener tanto las Manos de Oración (comunes o divinas) como símbolos Salvajes.

Si durante el bono aparecen al mismo tiempo más símbolos FS, obtendrás tiradas gratis extra:
2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,
3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

LIVING ON A PRAYER BONO

Activa este bono con 10 tiradas gratis al obtener 4 símbolos FS dispersión simultáneamente en el juego base.



Este juego de bono mantiene la mecánica del bono WICKED WAYS. En este bono, la probabilidad de obtener Manos de Oración Divinas aumenta. Las Manos de Oración normales no aparecen en este bono.

Si durante el bono aparecen al mismo tiempo más símbolos FS, obtendrás tiradas gratis extra:
2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,
3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

FLAMES OF FORTUNE BONO

Activa este bono épico con 10 tiradas gratis al obtener 5 símbolos FS dispersión simultáneamente en el juego base.



Este juego de bono mantiene la mecánica del bono WICKED WAYS y ofrece una mayor probabilidad de conseguir símbolos Salvajes. Además, cada tirada garantiza la aparición de una Mano de Oración Divina.

Si durante el bono aparecen al mismo tiempo más símbolos FS, obtendrás tiradas gratis extra:
2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,
3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

5 0,60	5 0,60	5 0,60	5 0,60	5 0,60
4 0,40	4 0,40	4 0,40	4 0,40	4 0,40
3 0,20	3 0,20	3 0,20	3 0,20	3 0,20
5 0,80	5 1,20	5 1,60	5 2,00	5 8,00
4 0,60	4 1,00	4 1,20	4 1,40	4 4,00
3 0,40	3 0,60	3 0,80	3 1,00	3 2,00
			5 10,00	

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.33%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Salvaje sustituye a todos los símbolos en la tabla de pagos.



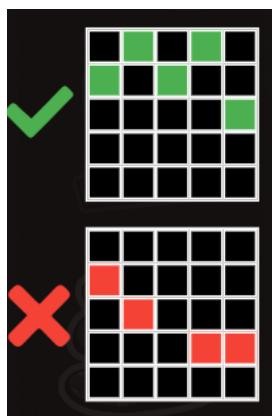
En los juegos de bono, los símbolos FS solo pueden aparecer en los carretes 1, 3 y 5, uno por carrete.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Cada combinación ganadora de símbolos iguales crea una forma de ganar. El número de formas posibles en este juego es de 3125. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra HAIL MARY FEATURESPINS™ es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra WICKED WAYS BONO es 96.4%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra LIVING ON A PRAYER es 96.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 13 333, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse

dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo



JOKERBET