

REGLAS DE JUEGO

PRAY FOR SIX

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Podrías pensar que lo peor que ha salido del Infierno fue el propio Diablo. Pero parece que alguien dejó abiertas las puertas de la guardería infernal...

Conoce a la Prole del Diablo y a su Cachorro Ígneo, dos alborotadores que dejan un rastro de lágrimas mientras corren desenfrenados por el reino infernal. Juntos, atraviesan el patio de recreo del Diablo, incendiando almas y atormentando a los atormentados.

Pray for Six es un juego en cascada de 6 carretes y 5 filas con ganancias All-Scatter y una ganancia máxima de 20 000 veces tu apuesta, disponible en todos los modos de juego.

Parece que ha llegado la hora de jugar en el Purgatorio — y Balthazar y Belcebú tienen competencia.

FUNCIONES

BARRA DE GANANCIA TOTAL

Todas las ganancias durante cada tirada se acumulan en la Barra de Ganancia Total. La barra se encuentra fuera de la cuadrícula, y la ganancia acumulada se paga cuando todas las cascadas han terminado.



RUEDAS DEL LAMENTO

Cuando aparece un símbolo '6', se activa si hay al menos una ganancia en la cuadrícula, y después de que todas las cascadas hayan terminado. Cuando los símbolos '6' caen durante las cascadas, aterrizan ya activados.



Cuando un símbolo '6' se activa, aparece una Rueda del Lamento en su lugar. La rueda gira y puede detenerse en un Premio en Efectivo, un Multiplicador Aditivo, un Multiplicador Multiplicativo o en la MAX WIN instantánea. El Premio en Efectivo es un multiplicador de tu apuesta y se asigna al azar entre los niveles Bronce, Plata u Oro.

Los tres niveles de valor ofrecen los siguientes Premios en Efectivo:

Premio de Bronce: 1x, 2x, 3x, 4x



Premio de Plata: 5x, 10x, 15x, 20x

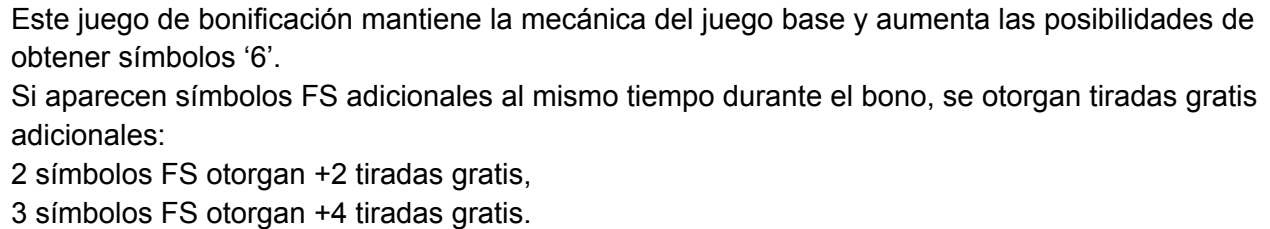


Premio de Oro: 25x, 50x, 100x, 250x, 333x, 500x, 666x



Cuando las Ruedas del Lamento se detienen en un Multiplicador, su valor se añade al lateral de la Barra de Ganancia Total. Si se recogen varios Multiplicadores, se combinan en un solo total. Si el Multiplicador es Aditivo, el nuevo valor se suma al total existente. Si es Multiplicativo, el nuevo valor multiplica el total existente. Los Multiplicadores Aditivos pueden tener los siguientes valores: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 25x, 33x, 100x, 333x. Los Multiplicadores Multiplicativos pueden tener los siguientes valores: x2, x3, x4, x5, x10, x20, x33.

Activa este bono con 10 tiradas gratis al conseguir 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Activa este bono con 10 tiradas gratis al conseguir 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del UNHOLY OFFSPRING. Además, la Barra de Ganancia Total es progresiva, acumulando ganancias y Multiplicadores hasta el final del bono.

Si aparecen símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante el bono, se otorgan tiradas gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

HIDDEN EPIC BONUS - PLAYTIME IN PURGATORY

Activa este bono con 10 tiradas gratis al conseguir 5 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del UNHOLY OFFSPRING. Además, al menos dos símbolos '6' están garantizados en cada tirada.

Si aparecen símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante el bono, se otorgan tiradas gratis adicionales:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
19+	50,00	50,00	50,00	50,00
17-18	20,00	20,00	20,00	20,00
15-16	10,00	10,00	10,00	10,00
13-14	5,00	5,00	5,00	5,00
11-12	2,00	2,00	2,00	2,00
10	1,00	1,00	1,00	1,00
9	0,50	0,50	0,50	0,50
8	0,10	0,10	0,10	0,10

				
19+	222,00	333,00	444,00	555,00
17-18	44,00	66,60	88,00	100,00
15-16	20,00	33,30	44,40	50,00
13-14	10,00	15,00	20,00	25,00
11-12	2,40	3,30	4,40	6,00
10	1,20	1,50	2,40	3,30
9	0,80	0,90	1,20	1,50
8	0,20	0,30	0,40	0,50

	
19+	666,00
17-18	120,00
15-16	66,60
13-14	33,30
11-12	20,00
10	10,00
9	6,60
8	3,30

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Solo un símbolo '6' puede aparecer en un carrete al mismo tiempo.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Todos los símbolos con premios actúan con scatters, lo que significa que necesitas obtener al menos 8 símbolos iguales en cualquier parte de la cuadrícula para ganar.



Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.

COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra 666 FEATURESPINS™ es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra UNHOLY OFFSPRING es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra CRADLE OF CHAOS es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 20 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™

- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**