

REGLAS DE JUEGO

POWER PUFF

 **JOKERBET**

Reglas del juego Power Puff

Versiones del RTP (variaciones) variaciones)

Con Jackpot:

{"default": "91.13", "Wild": "93.12"}

{"default": "93.11", "Wild": "93.09"}

Sin Jackpot:

{"default": "91.07", "Wild": "93.10"}

{"default": "93.07", "Wild": "93.08"}

{"default": "95.11", "Wild": "96.09"}

{"default": "96.05", "Wild": "96.08"}

FB:

{"default": {"FreeSpins": "93.08", "DoubleFreeSpins": "93.13", "TripleFreeSpins": "93.08"}}

{"default": {"FreeSpins": "96.09", "DoubleFreeSpins": "96.10", "TripleFreeSpins": "96.07"}}



SÍMBOLOS ESPECIALES Y FUNCIONES

WILD

Los WILDS sustituyen a todos los símbolos de pago y cuentan como el símbolo que forma la combinación ganadora más larga en una única línea de premio.

Cuando aparecen los WILDS, envían una burbuja a uno o varios peces globo de forma aleatoria.

Cuando se envía una burbuja a un pez globo, existe la posibilidad de activar los GIROS GRATIS con la función Globo correspondiente activa o de hacer que el WILD reciba esa función Globo durante el giro actual. Los WILDS se tiñen con los colores de los peces globo a los que envían burbujas.

GLOBO VERDE

Cuando se activa la función Globo verde, el WILD recibe un MULTIPLICADOR de premio aleatorio de x2, x3 o x5. El MULTIPLICADOR se aplica a cualquier línea de premio de la que forma parte el WILD. Cuando 2 o más WILDS con MULTIPLICADOR forman parte de una línea de premio, sus MULTIPLICADORES se suman.

GLOBO ROJO

Cuando se activa la función Globo rojo, el WILD se clona para cubrir todo el rodillo. Si un WILD activa simultáneamente las funciones Globo verde y rojo, recibirá un MULTIPLICADOR y luego se clonará, manteniendo los WILDS clonados el mismo MULTIPLICADOR.

GLOBO AMARILLO

Si se activa la función Globo amarillo, el WILD dejará un marco en su posición. Los WILDS que tengan un MULTIPLICADOR dejarán tantos marcos en los rodillos como indique el MULTIPLICADOR que poseen. En ese caso, se colocará 1 marco en la posición del WILD, mientras que los demás marcos se colocarán en posiciones aleatorias de los rodillos. Los marcos pueden colocarse hasta 3 veces en la misma posición, mejorando el marco en el siguiente orden: Blanco > Azul > Dorado. Al final de un giro del juego principal, cada marco se transforma en una Perla del color correspondiente que contiene un premio aleatorio en efectivo o de bono. Los premios representan un MULTIPLICADOR de apuesta y dependen del color de la Perla, tal y como se detalla a continuación:

Perla blanca: 0,5x, 1x, 1,5x, 2x o MINI

Perla azul: 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x o MINI o PEQUEÑO

Perla dorada: 10x, 20x, 25x, 75x, 100x, 150x, 200x, 250x o MINI, PEQUEÑO, GRANDE O ÉPICO

Los premios de bono son los siguientes:

MINI: 15x

PEQUEÑO: 50x

GRANDE: 500x

ÉPICO: 2500x

GLOBO DE PODER

De forma aleatoria durante un giro, puede pasar un banco de peces frente a los rodillos. Los WILDS que aparezcan en este giro tienen garantizada la activación de los GIROS GRATIS.

GIROS GRATIS

Si activas los GIROS GRATIS con cualquier número de funciones Globo activas, consigues 10 GIROS GRATIS. Se puede activar más de una función Globo al mismo tiempo. Los WILDS que aparezcan durante la ronda de bono siempre reciben las funciones Globo activas.

Si la función Globo amarillo está activa en los GIROS GRATIS, los marcos dejados por los WILDS permanecerán en los rodillos hasta el final de la ronda de bono. Los WILDS que aparezcan en posiciones donde haya un marco dorado colocarán marcos en posiciones aleatorias de los rodillos en las que no haya un marco dorado. Si todas las posiciones de los rodillos tienen un marco dorado, se otorgará un PREMIO INSTANTÁNEO de 10x por cada marco que no pueda colocarse. Al final de los GIROS GRATIS con la función Globo amarillo activa, todos los marcos se transforman en Perlas en función de su categoría. A continuación, se recogen y otorgan todos los premios de las Perlas. La función Globo de poder también puede activarse en los GIROS GRATIS. Los WILDS que caigan en un giro Globo de poder durante la ronda de bono otorgan 1, 2 o 3 giros adicionales, o activan una función Globo adicional entre las que estén inactivas. Cada función Globo adicional que se active también otorga 5 giros adicionales.

CÓMO SE JUEGA A POWER PUFF

Función Comprar

El coste de cada opción de COMPRAR FUNCIÓN se muestra en el menú emergente y se basa en la apuesta seleccionada en ese momento.

Las opciones de COMPRAR FUNCIÓN funcionan como un interruptor (toggle). Cuando se selecciona una opción, aparece una ventana emergente de confirmación explicando que el coste total de la función activada se descontará de tu saldo en cada giro mientras la opción permanezca activa. Pulsa GIRAR para confirmar e iniciar una tirada con la función activada. Pulsa CANCELAR para anular la selección de la opción. Si se marca la casilla NO VOLVER A MOSTRAR, la ventana de confirmación dejará de aparecer al activar opciones de Comprar función.

Cuando una opción de COMPRAR FUNCIÓN está activa, su coste se muestra en el botón GIRAR del juego. Además, aparece un icono de X en el lado derecho del botón de COMPRAR FUNCIÓN. Pulsa el icono de la X, o abre el menú de COMPRAR FUNCIÓN y anula la selección de la opción activa para desactivarla.

Apuesta Total

La apuesta total equivale al total de las apuestas por línea. Se puede ajustar en cualquier momento con los botones “+” o “-”.

Girar los rodillos

Si estás jugando en el ordenador de mesa, haz clic en el botón Girar o toca la barra espaciadora para girar.

Acelera el giro de cada rodillo pulsando la barra espaciadora de nuevo o haciendo clic en los rodillos. Para el GIRO TURBO, mantén pulsada la barra espaciadora o el botón Girar.

¡Pulse el botón TURBO para acelerar el juego!

Juego automático

Presione el botón AUTO para comenzar el juego automático del juego con la apuesta seleccionada actualmente. Seleccione el total de giro que desea jugar desde el menú desplegable Total de giros.

Más ajustes de tiradas automáticas

Selecione el límite de pérdida. El Giro Automático se detiene en el último giro antes de llegar al límite de pérdidas. El límite de pérdidas del juego automático debe ser mayor que su apuesta.

El diálogo de TIRADAS AUTOMÁTICAS se expande al elegir MÁS AJUSTES DE TIRADAS AUTOMÁTICAS. Desde aquí puede seleccionar otros criterios para la parada de TIRADAS AUTOMÁTICAS, que incluye: detener si el premio único sobrepasa cierta cantidad, detener en una función de Bonus.

Tipos generales de juegos

Consulte el menú de pagos en la tabla de pagos del juego si no está seguro del tipo de juego.

Los valores relacionados con cada símbolo, que se muestran en la escena de la tragamonedas o en las páginas dedicadas a los Premios de Símbolo del menú de Pagos, representan multiplicadores de apuesta y no créditos.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo con la Tabla de pagos.

Si está jugando un juego de líneas, el valor del premio de una línea de pago será igual al total de la apuesta multiplicado por el multiplicador del símbolo mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de una ganancia en la misma línea de pago, se pagará el premio más alto. Cada línea de pago individual puede pagar solo una vez por giro.

Si está jugando a un juego de líneas o de grupo, el valor del premio de una línea o grupo ganador será igual al pago mostrado en la tabla de pagos. Si se producen varias ganancias en múltiples líneas de premios, se sumará el valor total de los premios. Si se produce más de un premio en la misma línea o grupo, se pagará el premio de mayor valor.

Si hay un símbolo Scatter en el juego, todos los premios se pagarán, además de los premios de cualquier otro símbolo que se produzca en el mismo giro.

Al participar en un juego con premios de Scatter, solo se paga la combinación ganadora más alta por símbolo.

Ten en cuenta que cada cuenta solo permite jugar a un único juego a la vez. Por lo tanto, no se puede jugar a un juego en más de un dispositivo o a varios juegos simultáneamente en el mismo dispositivo. De lo contrario, se pueden producir varios errores.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que aún no se haya producido el resultado, el juego arrojará un desenlace al recuperar la conexión y este será visible en el historial del juego una vez actualizado el juego.

En caso de una ronda de juego incompleta por una pérdida de conexión en la que se haya producido el resultado, pero no se haya podido informar al jugador de este hecho, el juego informará al jugador del desenlace al actualizar el juego y este será visible en el historial del juego.

Para una mejor experiencia, se recomienda el uso de la última versión del software. Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

RTP $\approx$ XX.XX%

El multiplicador máximo calculado del juego es 3433.8.

Apuesta mínima: €0.10

Apuesta máxima: €XX

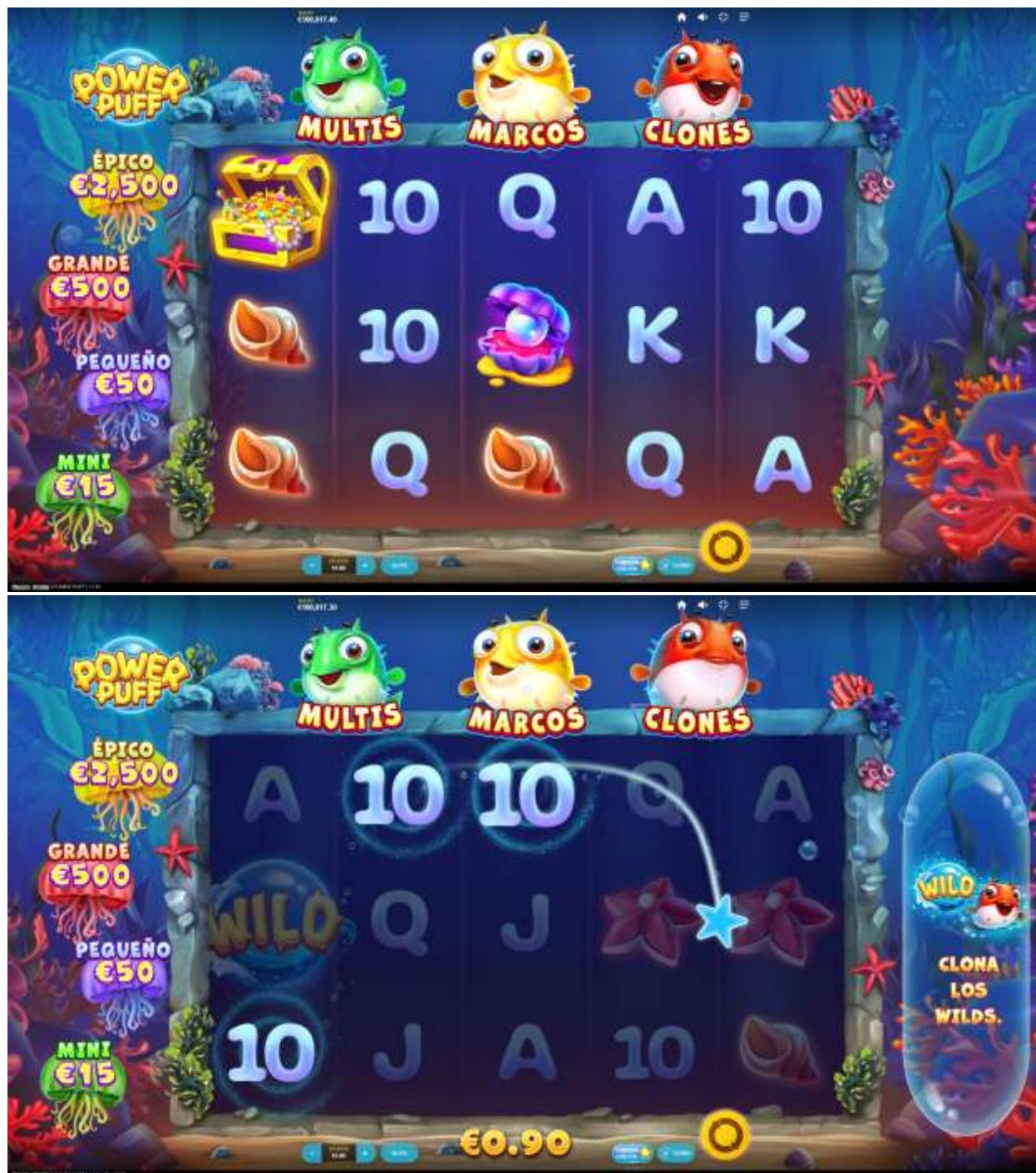
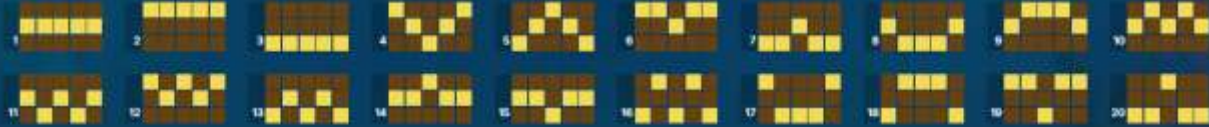


Tabla de pagos		GIROS GRATIS DOBLES	
PREMIOS DE SINGULO		 Tienes garantizado la aparición de 1 o más WILDS y la activación de los GIROS GRATIS con 2 o más funciones Globo activas.	
WILD			
GLOBO VERDE			
GLOBO ROJO			
GLOBO AMARILLO			
PERLAS PRECIOSAS			
GLOBO DE FOSFORO			
GIROS GRATIS			
COMBINAR FUNCIONES			
LÍNEAS DE PREMIO		GIROS GRATIS TRIPLES  Tienes garantizado la aparición de 1 o más WILDS y la activación de los GIROS GRATIS con las 3 funciones Globo activas.	
		LÍNEAS DE PREMIO  Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes empezando desde el rodillo de la izquierda.	

OK

 **JOKERBET**