

REGLAS DE JUEGO

POWER HOT

 **JOKERBET**

Vídeo Tragaperras Power Hot

Introducción

La vídeo tragaperras Power Hot consta de 6+1 tambores. El 7º rodillo es uno adicional que aparece horizontalmente sobre los rodillos 2, 3, 4 y 5.

La tragaperras consiste en 8 símbolos, 1 de los cuales es un Wild y 1 es un Scatter.

Los Reel Ways Pay son de hasta 200704.

La apuesta de Reel Ways Pay es 20.

Las combinaciones ganadoras pueden contener solamente un símbolo de una posición activa de cada tambor consecutivo. Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha, en tambores adyacentes, en las posiciones activas, comenzando por el de más a la izquierda, excepto por los scatter.

Cómo Apostar

- Al iniciar el juego por primera vez, el botón de apuesta más baja siempre está seleccionado por defecto.
- La apuesta se realiza pulsando el botón "Inicio", o cualquiera de los botones de Apuesta.
- Mediante el botón "Ajustes" el jugador accede a una pantalla en la que puede abrir la tabla de pagos y la página de ayuda, además de gestionar:
 - - la denominación;
 - - las Líneas de Pago activas (en caso de que no sean fijas);
 - - el importe de apuesta.

Si el jugador usa un ordenador de escritorio o portátil, los botones de apuesta también pueden activarse con el uso de las siguientes teclas del teclado: "C", "V", "B", "N" y "M". Pulsando la "C" se realiza la apuesta más baja, la "V" la siguiente apuesta y así sucesivamente.

Función Doblar

En caso de ganar, el jugador recibirá la opción de acceder a la ronda de apuestas, pulsando el botón "Doblar".

La función de Apuesta se activa cuando la pantalla de Apuesta está abierta, la carta de la zona central de la pantalla está boca abajo y parpadea en colores rojo y negro. La señal "Intentos de Apuesta Disponibles" muestra el número de intentos que el jugador tiene en este juego. La señal "Apostar Importe" muestra el importe que el jugador quiere doblar en el juego Doblar. La señal "Apueste Para Ganar" muestra el importe que el jugador podría ganar si adivina el color de la carta. Hay dos botones para seleccionar: "Rojo" y "Negro". Al seleccionar "Negro" o "Rojo", la carta subirá por la pantalla y se guardará en el historial. Las cinco últimas cartas de la sesión del jugador se guardan en la sección Historial.

Si el jugador ha adivinado el color de la carta aparece una nueva carta en el centro de la pantalla parpadeando de nuevo. El proceso continua hasta que el jugador falla en su apuesta. La suma total del campo "Apostar Importe" se muestra en el campo "Ganancia". Si el jugador desea finalizar el juego "Doblar", ha de pulsar el botón "Recoger". La pantalla se cierra y el importe del campo "Ganancia" es transferido al campo "Saldo".

Si el jugador no adivina el color de la carta, el juego Doblar finaliza y el jugador pierde el importe de la apuesta. La pantalla se cierra. El importe del campo "Ganancia" se pierde y no se añade al saldo.

El importe máximo ganado que puede llevarse a la ronda Doblar está determinado en la Tabla de Pagos.

El número de intentos de Doblar está limitado a 5.

Si el jugador usa un ordenador de escritorio o portátil, los botones "Rojo" y "Negro" también pueden activarse pulsando las flechas del teclado: "⇒" para "Negro" y "⇐" para "Rojo".

Controles del Juego

Los siguientes campos aparecen en pantalla en la tragaperras:

- “Saldo/Crédito” – al activar este campo, el jugador cambia entre crédito y la moneda con la que haya decidido jugar. Esto también es válido para el cambio inverso de moneda a créditos. La activación de este botón es posible en cualquier fase del juego;
- “Ganancia” – este campo muestra el importe total ganado en una rotación de los tambores. Si se activa el botón "Recoger" mientras está activa la animación de importe creciente, la animación se detiene y se muestra el importe ganado para esta rotación de los rodillos;
- Campo de Símbolos Ganadores – este campo está situado bajo los tambores. Muestra el número de combinaciones ganadoras para un determinado símbolo y el importe que el jugador ha ganado de esas combinaciones.

Los siguientes botones aparecen en la pantalla de la tragaperras:

Botón	Nombre	Descripción
	Apuesta	Cuando el botón "Apuesta" está activado, se realiza una apuesta. Si se ha ganado un importe previamente, se añade automáticamente al saldo del jugador.
	Parar Todo	Cuando se activa el botón “Parar Todo”, los tambores dejan de girar todos al mismo tiempo y el botón pasa a ser el botón “Apuesta” (si no hay ninguna combinación ganadora), y “Recoger” (si hay alguna combinación ganadora). Al activar los botones "Inicio" y "Apuesta", los rodillos comienzan a girar y los botones "Apostar" se convierten todos en botones "Parar Todos".
 	Recoger	Al pulsar el botón “Recoger”, la animación de aumento de importe se detiene y en el campo “Ganancia” se muestra la suma total de ganancia y el botón pasa a ser de “Apuesta”.
	Inicio	Al activar el botón “Inicio”, los tambores comienzan a girar. El jugador puede mantener el botón para activar la función de Giro Turbo, que aumenta la velocidad de rotación de los rodillos. Se se ha ganado un importe previamente, el botón "Inicio" se sustituye por el botón "Cobrar".
	Cobrar Premio	Al activar el botón "Cobrar Premio", toda la suma ganada se transfiere del campo "Premio" al campo "Saldo".
	Doblar	Al activarse, aparece la pantalla de Apuesta.
	Configuración	Cuando está activado, el jugador puede elegir el valor de denominación. El valor de denominación seleccionado actualmente se muestra aquí.
	Tabla de Pagos	El botón de “Tabla de Pagos” está dentro del menú de “Configuración”. Al activar este botón se abren las reglas de este juego.
	Ayuda	La “Ayuda” se encuentra dentro del menú de “Configuración”. Al



activarlo, este botón abre la página de ayuda.



Configuración del autojuego La opción "Configuración del autojuego" está en el menú "Configuración". Desde aquí, el jugador puede establecer las condiciones del modo de autojuego.



Configuración del juego La opción "Configuración del juego" está en el menú "Configuración". Desde aquí, el jugador puede habilitar o deshabilitar el modo "Mano izquierda" (solo para dispositivos móviles) y la "Música ambiente".



Configuración de apuesta "Configuración de apuesta" se encuentra dentro del menú "Configuración". Desde allí, el jugador puede elegir el importe de apuesta, el valor de denominación y el número de líneas (solo para juegos con líneas no fijas).



Denominación Muestra el valor de un crédito. Al seleccionar cualquiera de las opciones posibles, el jugador activa el valor mostrado. Cuando está activado, se muestran en él diferentes valores para que el jugador elija.



Valor de apuesta El importe mostrado en cada uno de los "botones de apuesta" es el importe total de todas las Reel Ways Pay ganadoras activas en ese momento. Cuando está activado, se muestran en él diferentes valores para que el jugador elija.



Inicio Automático Cuando se activa el botón "Inicio Automático", el juego entra en modo de juego automático.



Parada Automática Cuando se activa el botón "Parada Automática" el modo de juego automático "Inicio Automático" se detiene. Este botón aparece activo solamente en el modo de juego "Inicio Automático".



Últimos Juegos Este botón le da al jugador acceso fácil a otros juegos directamente desde el juego que se está jugando actualmente.



Juego Rápido Este botón ajusta la velocidad de parada de los rodillos. El juego admite 3 niveles diferentes de velocidad de parada.



Control de Sonido Al activar este botón, el sonido del juego cambia entre on/off, dependiendo de su estado anterior.



Control de resolución Al activar este botón, la pantalla se expande o contrae su tamaño, dependiendo de su estado actual. El botón solo está habilitado en dispositivos de escritorio.



Menú Al hacer clic en el botón "Menú", el jugador accede al menú "Configuración".



Cerrar Al activarlo, este botón devuelve al jugador a la pantalla principal.



Salir Al pulsar este botón, el jugador abandona el juego. Este botón permanece inactivo cuando los tambores están girando, cuando el jugador ha ganado y tiene la opción de apostar, en el modo Apostar, y durante las Tiradas Gratis y/u otras Funciones del Juego (si acaso están presentes en el juego). En caso de que se produzca una ganancia durante la activación de este botón, el importe ganado es añadido al saldo del jugador y el juego es cerrado. El jugador ya no podrá apostar este último importe ganado.

En la parte inferior de la pantalla de juego, el jugador también puede ver el número de juego y el reloj.

Todos los valores de la tabla superior son solamente con propósitos ilustrativos.

Si el jugador usa una máquina de escritorio o portátil, al pulsar la tecla "Espacio" en su teclado resultará en el inicio o detención de la rotación de las ruletas, dependiendo en el estado actual del juego. También puede cesar la animación de ganancia creciente si está activa. Pulsar la tecla "X" abre las opciones de denominación. El jugador puede usar las teclas "C", "V", "B" y "N" del teclado para seleccionar un valor de denominación específico. Al pulsar la tecla "C" se selecciona la denominación más baja, la "V" selecciona la siguiente y así sucesivamente. Pulsar las teclas "←" o "→" también puede activar el botón "Doblar". Pulsar la tecla "Z" abre las opciones de modo Auto Inicio (si está habilitado). El jugador puede usar las teclas "C", "V", "B" y "N" del teclado para seleccionar un número de juegos específico. El jugador también puede salir del juego pulsando el símbolo "," en su teclado. Cuando el jugador está en la pantalla de Configuración del juego, las teclas de acceso rápido a apuesta y denominaciones, así como para el Auto Inicio, están deshabilitadas.

Reglas

- Los pagos se muestran en la Tabla de Pagos.
- El número de símbolos en los rodillos 1 a 6 es diferente para cada juego, por lo tanto, las combinaciones de premio también difieren.
- Los símbolos del rodillo horizontal participan en las combinaciones de premio formadas en los rodillos normales. El número de símbolos en el rodillo horizontal no varía.
- La apuesta Reel Ways Pay multiplicada por el multiplicador de apuesta es igual a la apuesta total.
- Las combinaciones ganadoras pueden contener solamente un símbolo de una posición activa de cada tambor consecutivo.
- Las combinaciones ganadoras se pagan de izquierda a derecha, en tambores adyacentes, en las posiciones activas, comenzando por el de más a la izquierda, excepto por los scatter.
- El mismo símbolo en una posición diferente del mismo tambor, paga la misma combinación ganadora de nuevo.
- Los pagos de las combinaciones ganadoras se multiplican por la apuesta total del juego.
- Se paga solamente la mayor combinación ganadora de cada símbolo.
- Las combinaciones ganadoras se pueden pagar repetidamente.
- Las ganancias simultáneas de múltiples Ways Pays, se suman.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.
- Apuesta mín./máx.: 0.20 EUR/40.00 EUR

Modo Bonus Spin

- Durante el juego básico, el jugador puede obtener gratis cierto número de bonus spin del operador del casino (pulsar el botón de apuesta no reduce el saldo del jugador).
- El valor de la apuesta y el número de líneas en el Modo Bonus Spin están predeterminados y el jugador no puede modificarlos.
- Durante el Modo Bonus Spin, la función Jackpot Cards no puede activarse, y no hay contribución a los niveles del juego.

Función Jackpot Cards

Jackpot Cards es una función originada aleatoriamente que se hace disponible mientras se juegue a cualquier juego que la contenga.

Las Jackpot Cards es una función de juego de cuatro niveles. Cada nivel está ilustrado con un palo de las cartas:

- TRÉBOLES – 1er nivel (el valor más bajo);
- DIAMANTES – 2º nivel;
- CORAZONES – 3er nivel;
- PICAS – 4º y más alto nivel.

El valor y divisa de cada nivel de Jackpot Cards se muestra en el lado derecho de su símbolo de palo correspondiente.

Las contribuciones a cada nivel se calculan en base a un porcentaje de las apuestas de los jugadores. No se deduce importe alguno de las apuestas de los jugadores.

- **ACTIVACIÓN**

La función Jackpot Cards puede activarse aleatoriamente al finalizar un juego individual y cobrar todas las ganancias. Cuando las Jackpot Cards se activan, el jugador tiene garantizado uno de los niveles de la función.

Las Jackpot Cards se juegan sobre el juego base y no finalizan el juego base. El Auto Juego se detiene automáticamente cuando se origina la ronda de Jackpot Cards. Al finalizar, el juego que estaba siendo jugado con anterioridad a que se originara la función Jackpot Cards retoma el control.

- **REGLAS Y CONTROLES**

Una vez activado, el jugador es llevado a la función de juego de las Jackpot Cards donde se le muestra una serie de 12 cartas boca abajo. El jugador selecciona cartas en una pantalla hasta que revele 3 cartas del mismo palo. El nivel de Jackpot Cards otorgado es el que corresponde al palo revelado. El importe de ganancia corresponde al importe acumulado en el momento de descubrir el último palo coincidente. Para finalizar las Jackpot Cards, el jugador tiene la opción de pulsar en el botón "Recoger", añadiendo las ganancias de la función juego a su saldo total.

El importe ganado en la ronda de Jackpot Cards no puede ser usado en la ronda de Apuesta.

El jugador tiene una oportunidad razonable de ganar el más alto nivel de la función con cualquiera de las apuestas válidas cada vez que accede a la función de juego Jackpot Cards. Sin embargo, cuanto más alta sea la apuesta clasificatoria del juego base, más altas serán las probabilidades de entrar en la función de juego y ganar alguno de los niveles.

Apuestas válidas: 5.00 EUR-10.00 EUR

- **CONEXIÓN DE INTERNET LENTA O DESCONEXIÓN**

Una conexión de Internet lenta puede causar retrasos y mostrar valores de premio desactualizados.

La función Jackpot Cards soporta la recuperación en caso de desconexión.

- **GANADORES**

Si alguna de las ganancias de las Jackpot Cards es premiada, todos los jugadores que están jugando a la función recibirán una notificación en su pantalla de acuerdo a la consecución de tal evento.

Interrupciones Durante el Juego

- **Recuperación Total del Juego**

En caso de que el juego se vea interrumpido debido a una pérdida de conexión, la siguiente vez que el jugador acceda, el juego no finalizado se reiniciará en el mismo punto donde fue interrumpido, en un momento inmediatamente anterior a la interrupción.

- **Cancelación**

En caso del que el juego haya sido cancelado sin que el jugador haya intervenido, el momento de la cancelación se considerará el final del juego. Todos los fondos acumulados serán devueltos automáticamente al jugador.

Juego Responsable

Cómo usar la función de inicio automático

Cuando se pulsa el botón de “Inicio Automático”, el juego entra en modo automático con un número limitado de juegos. Durante esta modalidad, el número restante de juegos se irá descontando dentro de el botón de “Parada Automática” y, cuando llegue a cero, esta función llegará a su fin. El jugador podrá desactivar la opción de Inicio Automático en cualquier momento, pulsando el botón de “Parada Automática”.

Campos de apuesta total y total ganado

En cualquier momento durante el juego, el jugador puede ver el importe total de sus apuestas y el importe total ganado en su moneda correspondiente para la sesión de juego actual.

Estos campos aparecen en la parte inferior de la pantalla.

OK

 **JOKERBET**