

# REGLAS DE JUEGO

POTS O LOOT

 **JOKERBET**

# **Pots O Loot™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 20 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## **Reglas de apuestas**

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

## **Reglas de los premios**

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

El premio total es la suma de todas las ganancias de líneas de pago y las ganancias de recogida resultantes de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

## **Símbolos comodín**

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines solo se sustituyen por símbolos de valor alto y de valor bajo.

Cuando una línea ganadora comienza con un comodín, los comodines sustituyen para crear la combinación con el pago más alto.

## **Juego base**

Durante el juego base, la moneda descendente puede activarse aleatoriamente, colocarse en los tambores y crear columnas apiladas de monedas.

Durante el juego base, la moneda andante puede activarse aleatoriamente, colocarse en los tambores y crear un recorrido de monedas.

## **Tiradas gratis**

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las tiradas gratis se pueden activar cada vez que se añada una seta a los botes de monedas descendentes o monedas andantes.

Según la combinación otorgada, hay 3 variaciones de la función de tiradas gratis.

Las dos partidas del bote de tiradas gratis se pueden activar al mismo tiempo.

Tanto la moneda descendente como la moneda andante tienen un valor de moneda aleatorio que cambia y se recoge en cada tirada.

La moneda descendente es el bote naranja.

La moneda descendente saldrá en los tambores 1, 3 o 5.

Cuando se active, la moneda descendente aparecerá en los tambores y bajará 1 posición en cada tirada posterior.

Una vez que la moneda descendente haya alcanzado su posición más baja, se eliminará en la siguiente tirada, aunque puede reaparecer en cualquier tirada posterior.

La moneda andante es el bote morado.

La moneda andante comienza con 5 tiradas gratis.

En cada tirada, la moneda andante se moverá hacia arriba, de forma aleatoria, 3 posiciones en los tambores.

Una vez que la moneda andante haya alcanzado su posición final, se puede eliminar de los tambores, aunque puede reaparecer en cualquier tirada posterior.

Cuando se añade una seta al bote no activado, existe la posibilidad de que se active el bote correspondiente.

La recogida gráfica de símbolos de caldero de este juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de funciones.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

La ganancia general que se muestra al final de la función de tiradas gratis no se multiplica.

## **Monedas especiales**

Las monedas pueden salir en el juego base y en la partida de tiradas gratis en todas las posiciones, excepto en las posiciones en las que aparece una recogida.

Las monedas tienen valores iniciales de x1, x2, x3, x5, x10, x15, x20, x25, x50, x75, x100.

## **Duendes rojos y verdes**

Los duendes rojo y verde siempre están presentes en el lado de los tambores.

Durante el juego base, el duende rojo y el duende verde pueden añadir monedas en los tambores.

El duende rojo y el duende verde pueden lanzar monedas para aumentar el valor de las monedas a la vista.

Durante el juego base, el duende rojo y el duende verde pueden lanzar símbolos comodín para crear ganancias de comodín.

## Recogida de duende

La recogida del duende rojo y la recogida del duende verde son símbolos de recogida y comodín.

Durante el juego base, la recogida del duende rojo solo aparece en la posición central del segundo tambor.

Durante el juego base, la recogida del duende verde solo aparece en la posición central del cuarto tambor.

Durante las tiradas gratis de monedas descendentes, la recogida del duende rojo se bloquea en la posición central del segundo tambor.

Durante las tiradas gratis de la moneda andante, la recogida del duende verde se bloquea en la posición central del cuarto tambor.

La recogida del duende rojo y la recogida del duende verde pueden salir en cualquier tirada.

La recogida del duende rojo y la recogida del duende verde pueden aparecer cuando no hay monedas a la vista.

Cuando aparece la recogida del duende rojo o la recogida del duende verde, puede que los símbolos no ganadores cambien a monedas.

Cuando aparece la recogida del duende rojo o la recogida del duende verde, pueden mejorar todos los valores de monedas a la vista en una cantidad aleatoria antes de que se recojan.

Cuando aparece la recogida del duende rojo, puede añadir una seta al bote de monedas descendentes.

Cuando aparece la recogida del duende verde, puede añadir una seta al bote de monedas andantes.

Las monedas recogidas se suman, se multiplican por la apuesta total y, después, se otorgan al jugador o jugadora.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

## Función de recogida de bonificación

La recogida de los 5 símbolos de letras activa la rueda de bonificación.

Los símbolos de letras se recogen en la parte inferior de cada conjunto de tambores.

Los símbolos de letras se recogen en varias tiradas del juego base, y puede salir más de un símbolo de letra en cualquier tirada.

Durante el juego base, la rueda de bonificación puede otorgar 3 premios: tiradas de bonificación de monedas descendentes, tiradas de bonificación de monedas andantes, tiradas de bonificación de monedas dobles

Al girar la rueda de bonificación, se otorga el premio en el que sale el indicador de ganancia.

## Función de zona FinnTastic

Finn crea la zona FinnTastic aleatoriamente cuando se recoge una moneda de arcoíris.

Finn es el bote de piñata de unicornio.

Las monedas de arcoíris aparecerán aleatoriamente en los tambores del juego base y en las tiradas gratis, y serán recogidas por Finn.

Cualquier moneda dentro de la zona FinnTastic se potenciará por el valor de la zona FinnTastic.

La zona FinnTastic puede comenzar con un valor que oscila entre +1 y +5, y cambia con cada tirada.

Los valores de la zona FinnTastic están oscilan entre +1 y +100, y cambian aleatoriamente.

La zona FinnTastic puede seguir presente durante 3, 4 o 5 tiradas del juego base.

Cuando se crea en las tiradas gratis, la zona FinnTastic seguirá presente hasta el final de la partida de tiradas gratis.

Las tiradas gratis no se pueden activar mientras la zona FinnTastic esté activa en el juego base.

La zona FinnTastic se guarda por nivel de apuesta.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

## Botes

Los botes se ganan cuando la recogida del duende rojo o del duende verde recoge una moneda del bote.

Hay cuatro monedas del bote que se pueden recoger: Mini, Minor, Major y Mega.

Cada moneda de bote incrementa el valor del bote correspondiente en x1 la apuesta.

Puede salir más de una moneda de bote del mismo tipo en una sola tirada.

El valor inicial del bote Mini es x10 y tiene un límite de x50 la apuesta.

El valor inicial del bote Minor es x75 y tiene un límite de x200 la apuesta.

El valor inicial del bote Major es x250 y tiene un límite de x750 la apuesta.

El valor inicial del bote Mega es x2000 y tiene un límite de x5000 la apuesta.

Cuando se ganan, los botes se otorgan al valor actual.

Si ambas recogidas de duende aparecen con una moneda de bote presente, se otorgará el bote correspondiente dos veces al valor actual.

Cuando se haya repartido el bote, este se reiniciará a su valor inicial.

## Función Potenciador

Active una de las opciones del potenciador para aumentar la frecuencia de la función de recogida en x2 o x10.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Las funciones se activan al precio que se muestra.

Una vez activada, el precio de la función Potenciador aumenta la apuesta por tirada hasta que la desactive manualmente.

Las funciones de bote y de bonificación activadas mientras se activa el potenciador se jugarán en la apuesta base.

La función Potenciador se desactiva después de la función de bonificación.

Esta función podría no estar disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

## Función Comprar

Esta función solo está disponible en el juego base.

Acceda al menú de compra pulsando el botón Comprar bonificación.

Activar la función Comprar inicia automáticamente la función seleccionada.

Se puede elegir el nivel de apuesta para la función en el menú de compra.

El pago medio por las funciones de compra seleccionadas puede cambiar en comparación con las funciones activadas durante el juego normal.

El coste del juego de tiradas gratis de monedas descendentes es x50 la apuesta.

El coste del juego de tiradas gratis de monedas andantes es x100 la apuesta.

El coste del juego de tiradas gratis de monedas dobles es x500 la apuesta.

## Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Apuesta máx: aumenta la apuesta al nivel máximo disponible.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Botón de salir: sale del juego.

Botón Menú: abre el menú del juego.

Botón Información: abre el menú de la tabla de pagos.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Mantener para tirada turbo: mantenga el botón Tirada para activar la tirada turbo. La tirada turbo termina cuando se suelta el botón Tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

## Menú del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda y otra información adicional.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Activar/Desactivar grandes ganancias: activa o desactiva la visualización de la celebración de las grandes ganancias.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

## Configuración de juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias

El juego automático se juega con la apuesta actual seleccionada.

## Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Botón Apuesta mínima: configura la apuesta actual al valor mínima.

Botón de apuesta máxima: configura la apuesta actual al valor máximo.

## Configuración del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Música: activa la música del juego.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Grandes ganancias: activa las animaciones de grandes ganancias.

Botón Tirada turbo: activa la tirada turbo para resolver las tiradas más rápido que la tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

## Terminología del juego

JACKPOT = BOTE

MINI = MINI

MINOR = MENOR

MAJOR = MAYOR

MEGA = MEGA

MAX BET = APUESTA MÁX.

FinnTastic = FinnTastic

BUZZIN = FRENÉTICA

PURE CLASS = PURA CLASE

BLEEDIN' MASSIVE = DERRAME MASIVO

OFF THE SCALE = FUERA DE SERIE

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,02 %.

RTP con potenciador x2 activado: 94,01 %.

RTP con potenciador x10 activado: 94,02 %.

RTP en la compra de tiradas gratis de monedas descendentes: 94,03 %.

RTP en la compra del juego de tiradas gratis de monedas andantes: 94,03 %.

RTP en la compra del juego de tiradas gratis de monedas dobles: 94,00 %.

Probabilidades reales: 1 en 25000000.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

## Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.10.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-10-07



**JOKERBET**