

REGLAS DE JUEGO

POT OF TUT RAKE IT GOLD

 **JOKERBET**



REGLAS DE JUEGO
POTS OF TUT RAKE IT IN

REGLAS DEL JUEGO

A continuación se incluye la relación del juego para homologar:

POTS OF TUT RAKE IT IN

Nombre	POTS OF TUT RAKE IT IN
Fabricante	Red Rake Gaming
Versión	POTS OF TUT RAKE IT IN
Variante	Máquinas de Azar
Geometría	5X4
Tecnología	HTML5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene de una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	94,1%
Porcentaje de retorno (Comprar Tiradas Gratis)	94,1%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

REGLAS DEL JUEGO

- **POTS OF TUT RAKE IT IN** es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 4 filas que cuenta con 30 líneas y fase de tiradas gratis.
- El botón de **JUGAR** hace una tirada con la apuesta seleccionada.
- Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.
- En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**. Los premios que aparecen en esta tabla tienen el valor de la divisa con la que se está jugando en esos momentos.
- El símbolo WILD en una línea de premio substituye a todos los símbolos excepto a las monedas ANKH y BONUS y al símbolo SCATTER.

Fase de BONUS

- 6 o más monedas BONUS o ANKH en cualquier combinación en los rodillos inician la fase.
- Durante la mecánica, las monedas se quedan fijas y consigues 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda

- Durante la fase, puedes conseguir los premios MINI (x15 la apuesta), MINOR (x50 la apuesta) y MAJOR (x150 la apuesta).
- Si todas las posiciones de los rodillos contienen una moneda, se otorga el premio GRAND (x2000 la apuesta).
- Hay 3 mecánicas disponibles en la fase: X2, MYSTERY y COLLECT. En caso de acceder a la fase con alguna moneda ANKH, se activará su mecánica correspondiente. Por tanto se puede jugar la fase sin ninguna de estas mecánicas activas o con una o más activas simultáneamente.

X2

- Cuando cae una moneda ANKH verde, ésta multiplicará x2 el valor del resto de monedas.
- Después de haber actuado, la propia moneda obtendrá un valor aleatorio para sí misma (entre x1 y x150 la apuesta).

MYSTERY

- En caso de aparecer una moneda ANKH roja, ésta obtendrá un valor aleatorio para sí mismo. Puede obtener también el valor de un símbolo MINI, MINOR O MAJOR.

COLLECT

- Cuando cae una moneda ANKH azul, recogerá la suma de todas las cantidades visibles en otras monedas. No recogerá los valores de otras monedas ANKH azules.

MÁSCARA DE TUT

- Cuando cae una Máscara de Tut, se transformará aleatoriamente en una moneda ANKH verde, roja o azul. Esto puede por tanto habilitar una nueva mecánica de la fase de bonus.

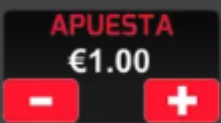
BOTES DE TUT

- Durante la fase regular, cualquier moneda ANKH en los rodillos da una oportunidad de entrar en la fase de BONUS. Cuando esto ocurre, se añaden monedas BONUS antes de entrar en la fase, hasta que haya un total de 6 monedas (BONUS + ANKH).

FASE DE TIRADAS GRATIS (FREE SPINS)

- 3 símbolos  lanzan la fase de 8 tiradas gratis.
- Durante la fase, el símbolo WILD multiplica x2 el premio de cada línea de premio en la que participa. En caso de haber varios wilds en la misma línea de premio, el premio se multiplicará por la suma de los multiplicadores.
- 3 o más símbolos  durante la fase proporcionan 8 tiradas gratis adicionales.

BOTONES

BOTÓN	FUNCIÓN
	BOTÓN JUGAR. Haz clic para hacer una tirada con la apuesta seleccionada.
	Haz clic para iniciar el juego automáticamente. Selecciona el número de tiradas automáticas.
	Utiliza el selector de apuesta para modificar la apuesta total.
	Haz clic para ver la TABLA DE PREMIOS .
	Presionar el botón "Comprar Bonus" le permite a un jugador comprar el minijuego con todas las mecánicas activas (X2, Mystery y Collect).
	Haz clic en el botón para ver las opciones del MENÚ : HISTÓRICO AYUDA SALIR Consulta el histórico de jugadas. Ver "Reglas del Juego". Pulsa para salir del juego.
	Haz clic para activar o desactivar los sonidos del juego.
	Para una mejor experiencia de juego utiliza PANTALLA COMPLETA. La disponibilidad de esta función puede variar según el dispositivo y el navegador utilizados.
	Haz clic para abrir el histórico de apuestas (REPLAY).

FREE ROUND BONUS

Los FRBs (Free Round Bonus) son rondas que puedes disfrutar sin coste alguno. Los FRBs son dados por el operador del casino, no por el juego. Si dispones de FRBs se te comunicará al cargar el juego y además se mostrará una ventana de aviso cuando los FRBs se agoten para notificarte que la próxima partida que juegues tendrá el coste de la apuesta establecida. El valor de la apuesta no es modificable y las reglas de las partidas son las mismas que en el modo de juego normal.

VENTANAS FRBS	FUNCIÓN
 A screenshot of a game window showing a notification. The text reads "Tienes 20 tiradas de regalo" (You have 20 free spins) in white on a dark blue background. Below the text is a green "OK" button. The background of the window is decorated with a pile of gold coins.	Ventana con notificación de FRBs disponibles.
 A screenshot of a game window showing a notification. The text reads "Tiradas de regalo finalizadas" (Free spins finished) in white on a dark blue background. Below this, it says "Las próximas tiradas se realizarán con dinero de tu cuenta" (The next spins will be made with money from your account) and "¡Buena suerte!" (Good luck!). At the bottom is a green "OK" button. The background of the window is decorated with a pile of gold coins.	Ventana de aviso de finalización de FRBs.

POTS OF TUT RAKE IT IN





TABLA DE PREMIOS

TABLA DE PREMIOS X

Símbolo	5	4	3	Precio
Gran Faraón	12,50 C	2,50 C	0,75 C	
Pequeño Faraón	12,50 C	2,50 C	0,75 C	
Cobra	10,00 C	2,00 C	0,60 C	
Ojo de Horus	7,50 C	1,50 C	0,45 C	
Gran Faraón	5,00 C	1,00 C	0,30 C	
A	2,00 C	0,30 C	0,15 C	
K	2,00 C	0,30 C	0,15 C	
Q	2,00 C	0,30 C	0,15 C	
J	2,00 C	0,30 C	0,15 C	
SCATTER	2,00 C			

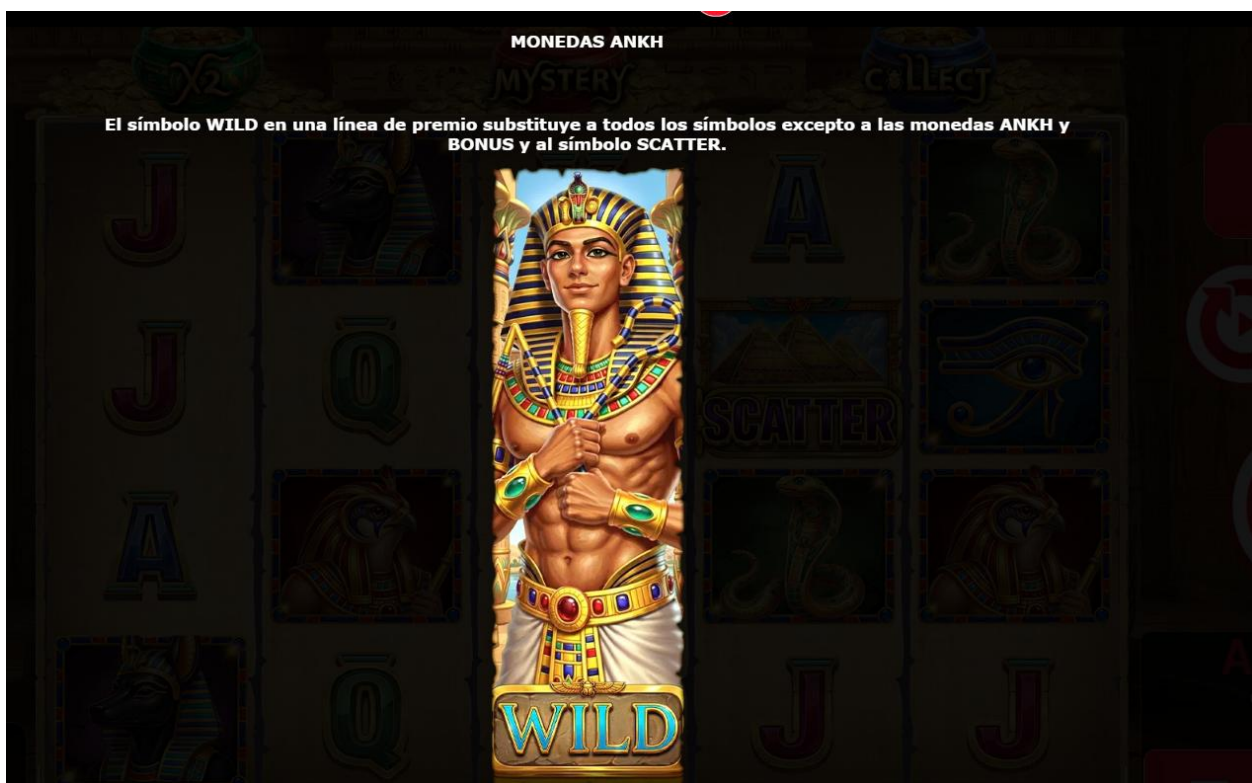
MONEDAS ANKH

MONEDAS BONUS

APUESTA

BONUS

110,1 €



En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el premio más alto.

Las combinaciones son válidas desde el carrete más a la izquierda hasta la derecha en carretes consecutivos.

SÍ ●●●●●

NO ●●●●●

NO ●●●●●

FASE DE BONUS

6 o más monedas BONUS o ANKH en cualquier combinación en los rodillos inician la fase.



Durante la mecánica, las monedas se quedan fijas y consigues 3 tiradas gratis. Cada moneda adicional se quedará fija y reiniciará el contador a 3 tiradas. Finalizará cuando se acaben las tiradas o cuando todas las posiciones de los rodillos tengan una moneda



Durante la fase, puedes conseguir los premios MINI, MINOR y MAJOR.



Si todas las posiciones de los rodillos contienen una moneda se recibirá el premio GRAND.

Hay 3 mecánicas disponibles en la fase: X2, MYSTERY y COLLECT. En caso de acceder a la fase con alguna moneda ANKH, se activará su mecánica correspondiente. Por tanto se puede jugar la fase sin ninguna de estas mecánicas activas o con una o más activas simultáneamente.

X2

Cuando cae una moneda ANKH verde, ésta multiplicará x2 el valor del resto de monedas.



Después de haber actuado, la propia moneda obtendrá un valor aleatorio para sí misma.

MYSTERY

En caso de aparecer una moneda ANKH roja, ésta obtendrá un valor aleatorio para sí mismo. Puede obtener también el valor de un símbolo MINI, MINOR O MAJOR.



COLLECT

Cuando cae una moneda ANKH azul, recogerá la suma de todas las cantidades visibles en otras monedas. No recogerá los valores de otras monedas ANKH azules.



MÁSCARA DE TUT

Cuando cae una Máscara de Tut, se transformará aleatoriamente en una moneda ANKH verde, roja o azul. Esto puede por tanto habilitar una nueva mecánica de la fase de bonus.



BOTES DE TUT

Durante la fase regular, cualquier moneda ANKH en los rodillos da una oportunidad de entrar en la fase de BONUS. Cuando esto ocurre, se pueden añadir aleatoriamente monedas BONUS antes de entrar en la fase.



TIRADAS GRATIS

3 símbolos  lanzan la fase de 8 tiradas gratis.

Durante la fase, el símbolo WILD multiplica x2 el premio de cada línea de premio en la que participa. En caso de haber varios wilds en la misma línea de premio, el premio se multiplicará por la suma de los multiplicadores.



3 o más símbolos  durante la fase proporcionan 8 tiradas gratis adicionales.

LÍNEAS DE APUESTA



BALANCE
6.927,69 €

Las combinaciones son válidas desde el carrete más a la izquierda hasta la derecha en carretes consecutivos.

SÍ ●●●●● NO ●●●●● NO ●●●●●

Cualquier fallo de funcionamiento anula todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**