

REGLAS DE JUEGO

POND LIFE

 **JOKERBET**

POND LIFE

Formato digital

Páginas de ayuda externa

V1

INFORMACIÓN DE LA MARCA COMERCIAL O MARCA DE SERVICIO

Los nombres de la empresa y del producto que se mencionan en este documento pueden ser marcas comerciales o marcas de servicio de sus respectivos propietarios. La ausencia de una marca comercial o marca de servicio en esta lista no constituye una renuncia por parte de Inspired Entertainment, Inc. de la marca comercial ni de ningún otro derecho de propiedad intelectual relacionado con dicha marca comercial o marca de servicio.

DECLARACIÓN DE CONFIDENCIALIDAD:

La información que contiene este documento tiene únicamente fines de análisis. Ningún fragmento de la información que contiene este documento se interpretará como una oferta o una promesa sobre la información aquí expuesta, ni tampoco como un acuerdo, contrato o licencia ni como una transferencia de derechos implícita. Todos los términos del presente documento están sujetos a cambios a discreción de

Inspired Entertainment, Inc. La copia, distribución, transferencia o cualquier otra reproducción de estos documentos o de la información que contienen queda expresamente prohibida, excepto si un representante autorizado de Inspired Entertainment, Inc. permite expresamente dicha actividad.

POND LIFE

Índice

1	<i>Introduction</i>	3
2	<i>How to Play</i>	3
2.1	Autoplay.....	3
2.2	Turbo Mode	3
3	<i>Game Rules</i>	3
4	<i>Cascades</i>	4
5	<i>The Frog</i>	4
6	<i>The Logs</i>	5
7	<i>Super Magic Dragonfly Modifier</i>	5
8	<i>Features</i>	6
9	<i>Bonus Buy</i>	6
10	<i>Gamble</i>	7
11	<i>Fortune Bet</i>	8
12	<i>Spin Chance</i>	8
13	<i>General Information</i>	8
13.1	Game Recovery	8
13.2	Payback Information	9

1 Introducción

Pond Life es un juego 5x5 y 3125 formas de pago.

2 Cómo se juega

Gira los rodillos pulsando el botón de tirada para intentar conseguir 3, 4 o 5 símbolos iguales en una línea ganadora.

Selecciona el botón de cambio de apuesta para aumentar o disminuir la cantidad de la apuesta.

2.1 Jugada automática

Pulsa el botón de jugada automática para ver las opciones. Tienes que seleccionar el número de jugadas automáticas y el límite de pérdidas para poder iniciar la función de jugada automática.

El límite de pérdidas personalizado indica la cantidad de dinero que no te importa perder antes de que se detenga la jugada automática. Por ejemplo, si tienes 50 £ de saldo y defines un límite de pérdidas de 20 £, la jugada automática se detendrá en cuanto tu saldo baje de los 30 £, aunque te queden partidas de jugada automática pendientes.

Puedes aceptar el límite de pérdidas sugerido (que es tu apuesta multiplicada por el número de jugadas automáticas seleccionado) o definir manualmente un límite de pérdidas pulsando el botón de límite de pérdidas personalizado.

Elige la opción "Más" en ajustes si quieres detener la jugada automática cuando superes una determinada cantidad de ganancias.

Selecciona el botón de jugada automática durante las jugadas automáticas para detenerlas.

2.2 Modo Turbo

Al activar el modo Turbo, se acelera la animación de los giros de los rodillos para aumentar la velocidad de la partida. Esto no afecta al resultado de la partida.

3 Reglas del juego

La cantidad de combinaciones se calcula multiplicando la cantidad de símbolos coincidentes en cada rodillo adyacente para esa combinación ganadora.

El premio se calcula multiplicando el premio de la tabla de pagos por la cantidad de combinaciones posibles para esa combinación ganadora.

Hay 3125 formas de ganar.

Solo se paga el premio más alto por cada combinación ganadora.

Los premios de todas las combinaciones ganadoras se acumulan.

Todos los símbolos, salvo los nenúfares, se pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, empezando por el de más a la izquierda.

Todos los premios de bonus se añaden a cualquier ganancia por línea que coincida.

Las ganancias se añadirán a tu cuenta de forma inmediata.

Si pierdes la partida, perderás la cantidad apostada.

4 Cascadas

Una vez pagadas todas las combinaciones ganadoras, desaparecerá de la pantalla todo símbolo que haya dado lugar a un premio.

Todos los símbolos restantes caerán para ocupar las posiciones vacías. Las posiciones vacías se reemplazan con nuevos símbolos que caen en cascada desde arriba.

Cualquier nueva combinación ganadora que resulte de los nuevos símbolos repetirá el proceso.

El proceso de cascada continuará hasta que no haya más combinaciones ganadoras a la vista.

Si un nenúfar se mueve hacia abajo durante el proceso de caída, y hay una rana sobre ese nenúfar, esta bajará con el nenúfar.

5 La rana

Si aparece un nenúfar en el rodillo 1 después de mostrarse los símbolos iniciales, la rana saltará sobre él. Luego, puede moverse hacia arriba, hacia abajo, hacia la derecha, en diagonal hacia arriba y a la derecha y en diagonal hacia abajo y a la derecha mientras intenta avanzar hacia los premios que hay a la derecha de los rodillos, en los troncos adyacentes al rodillo 5. No puede moverse hacia atrás, y solo se mueve si eso la acerca más a la derecha de su posición actual.

La rana intentará encontrar un camino hacia los troncos, pero puede que eso no siempre resulte en el mejor premio si hay más de uno posible.

Si la rana llega al rodillo de la derecha, el jugador recibe el premio del tronco situado a la derecha de la posición de la rana.

Si es posible, la rana también avanzará después de cada cascada de ganancias.

Una vez que se han procesado todas las ganancias y cascadas, y que la rana ha avanzado al menos una posición en los rodillos, se concede una caída extra. Esto da lugar a una caída extra de los símbolos en los rodillos a la derecha de la actual posición de la rana. Esto puede dar lugar a más ganancias y a que la rana se mueva más hacia la derecha. Si la rana se ha movido

más a la derecha después de la caída extra, se concede otra caída extra, dando nuevamente nuevos símbolos en los rodillos a la derecha de la actual posición de la rana.

Este proceso continúa hasta que la rana no puede moverse más hacia la derecha o llega al extremo derecho de los rodillos.

6 Los troncos

En la partida básica, los premios mostrados en los troncos son (de arriba abajo)

8 tiradas gratuitas

6 tiradas gratuitas

5 tiradas gratuitas

6 tiradas gratuitas

8 tiradas gratuitas

Además, al principio del juego, un premio en metálico de 100 y 500 veces la apuesta puede sustituir aleatoriamente a uno de los premios anteriores. Si la rana llega al rodillo cinco, el jugador recibe el premio indicado en el tronco adyacente. Si el premio son tiradas gratuitas, el bonus de tiradas gratuitas empieza con ese número de tiradas gratuitas. Si se trata de un valor en efectivo, el jugador recibe el premio indicado, multiplicado por la apuesta de la partida básica.

7 Modificador de superlibélula mágica

Después de procesarse todas las ganancias, las cascadas, el movimiento de la rana y las caídas extra, y que la rana no haya llegado al extremo derecho de los rodillos, puede aparecer la superlibélula mágica.

Puede volar en la pantalla y volver a volar sin más acción. Puede dejar caer símbolos (incluidos nenúfares) en los rodillos. Esto puede dar lugar a más ganancias o movimientos de la rana, todo lo cual se procesa como se ha descrito anteriormente.

La superlibélula mágica solo puede aparecer una vez en una partida básica o tirada de Tiradas gratuitas, pero puede aparecer más de una vez en el transcurso de un bonus de tiradas gratuitas.

8 Funciones

Si la rana llega al rodillo de la derecha y el valor del tronco adyacente es el de tiradas gratuitas, el bonus de tiradas gratuitas empieza con ese número de tiradas gratuitas.

Durante las tiradas gratuitas, los nenúfares presentan valores sobre ellos. Los valores posibles en los nenúfares son:

1, 2, 3, 4, 5 y 10 veces la apuesta de la partida básica.

Tras la primera tirada gratuita, los valores de troncos a la derecha de los rodillos pueden bajar una posición y se añade un nuevo valor arriba.

Los posibles valores de estos nuevos premios son:

Ganancias en efectivo: 25, 50, 100 y 500 veces la apuesta de la partida básica.

Multiplicadores de ganancias de la rana: x2, x3, x5 y x10 (y x25 en Fortune Bet)

Tiradas gratuitas: 5, 6 u 8 tiradas gratuitas (y 20 tiradas gratuitas en Fortune Bet).

A medida que la rana avanza por los nenúfares, se recogen los valores en efectivo. El valor acumulado se muestra debajo de la rana. Cuando no puede moverse más lejos, o llega al extremo derecho, se suma el valor acumulado a las ganancias del bonus. Si la rana alcanza un valor multiplicador de ganancia, las ganancias acumuladas por el movimiento de la rana a través de los rodillos en esta tirada se multiplican por dicho valor antes de sumarse a las ganancias del bonus.

Si la rana alcanza un premio en efectivo, este también se suma a las ganancias del bonus.

Si se alcanza un valor de tiradas gratuitas, se amplía el bonus de tiradas gratuitas en ese número de tiradas.

9 Compra de bonus

Compra de bonus permite al jugador adquirir acceso directo a la función de bonus.

El jugador puede optar por comprar un bonus de tiradas gratuitas con 5, 6, 8 o 12 tiradas gratuitas. Se muestra el coste asociado de cada opción.

La apuesta de la partida básica también se puede cambiar. Este cambio modifica el coste de cada opción de bonus.

Al comprar la función, comienza de inmediato el bonus de tiradas gratuitas con el número escogido de tiradas.

Todos los premios vienen determinados por la apuesta actual.

El cobro medio en varios ciclos de juego múltiple en el modo de 5 tiradas gratuitas de Compra de bonus es del ##,# %.

El cobro medio en varios ciclos de juego múltiple en el modo de 6 tiradas gratuitas de Compra de bonus es del ##,# %.

El cobro medio en varios ciclos de juego múltiple en el modo de 8 tiradas gratuitas de Compra de bonus es del ##,# %.

El cobro medio en varios ciclos de juego múltiple en el modo de 12 tiradas gratuitas de Compra de bonus es del ##,# %.

10 Apostar

Se puede configurar la función de apostar para que esté activa, para que esté activa si la ganancia es mayor o igual a la apuesta x5, o para que no esté activa.

Si la apuesta de ganancias está activada, las ganancias obtenidas durante el juego ofrecerán esta función.

Si la función de apostar está activa, y la ganancia es mayor o igual a la apuesta x5, toda ganancia conseguida durante la partida que sea mayor o igual a 5 veces la apuesta ofrecerá la función de apostar.

Cuando se entra en la función de apostar, aparecen dos ruletas. La ruleta izquierda ofrece la posibilidad de aumentar las ganancias por la mitad, duplicarlas o triplicarlas.

La ruleta derecha ofrece la oportunidad de ganar un acceso a bonus. El valor ganado se puede ajustar pulsando las flechas "-" y "+". Esto, a su vez, ajustará los segmentos de ganancias y pérdidas de la ruleta.

Pulsa alguna de las ruletas, en caso de estar activas, durante la función para apostar tus ganancias y girar el puntero.

Si el puntero se detiene en el segmento verde, se otorga el valor en efectivo o acceso a un bonus.

Si el puntero se detiene en el segmento rojo, el jugador pierde cualquier ganancia y sale a la partida básica.

Cuando la potencial área ganadora de la ruleta de apuesta está en su tamaño mínimo, la probabilidad de éxito puede ser mucho menor que la que muestra la representación visual.

Las ganancias se pueden apostar hasta un máximo de x2500. Una vez que se alcanza la ganancia máxima, las ganancias se recogen automáticamente y se sale de la apuesta.

En la apuesta de acceso a bonus, se puede conseguir uno de hasta 12 bonus de tiradas gratuitas. Una vez alcanzado, la ruleta de acceso a bonus se deshabilitará, pero el jugador podrá seguir apostando en la ruleta de efectivo.

Las ganancias del bonus se pueden apostar, pero la apuesta no estará disponible.

Pulsa el botón "Recoger" durante la función para cobrar tus ganancias.

Pago estimado de la partida de apuesta: 100 %.

11 Fortune Bet

Fortune Bet es una alternativa a las tiradas normales. Activando Fortune Bet (apuesta de fortuna), el jugador puede seleccionar un nuevo multiplicador de apuestas de 1,5 veces la apuesta actual.

Al hacerlo, aumentan los valores de los troncos.

En Fortune Bet, aumenta la probabilidad de que aparezca la superlibélula mágica. El resultado de esto son más bonus, los cuales dan la posibilidad de recibir premios de troncos con multiplicadores de ganancias x25 y +20 tiradas gratuitas.

12 Oportunidad de tirada

La Oportunidad de tirada se activa automáticamente si el crédito se reduce por debajo del precio de juego actual, mientras sea mayor que cero.

Esto ofrece al jugador la oportunidad de apostar el crédito que le queda en un intento de ganar una tirada adicional en la apuesta actual.

Para jugar a Oportunidad de tirada, selecciona el botón "JUGAR" para empezar a mover el puntero por el medidor.

También puedes seleccionar el botón "NO, GRACIAS" para salir de la oportunidad de tirada con el crédito restante.

Si el puntero se detiene en el segmento verde, se otorga una tirada en la apuesta actual y se juega automáticamente.

Si el puntero se detiene en el segmento rojo, el jugador pierde cualquier crédito restante y sale a la partida básica.

Los segmentos rojo y verde son proporcionales a la cantidad de crédito en relación con la apuesta actual. La probabilidad de ganar una tirada viene determinada por esta proporción.

13 Información general

13.1 Recuperación del juego

En caso de que ocurriera una interrupción o finalización inesperada en una partida con dinero real, la partida se restablecería en el último estado conocido.

13.2 Información de cobro

El juego cumple con todas las normativas y estándares técnicos relevantes de la Comisión de Juego de Gibraltar, la Comisión de Juego de Malta y la Comisión de Juego de Gran Bretaña.

Las probabilidades del usuario de conseguir cierto resultado son siempre las mismas. Esto refleja las ganancias teóricas tras una cantidad alta de jugadas a lo largo de un periodo extenso de tiempo.

Cualquier combinación de ganancias en una sola partida está limitada y no superará la cantidad de 250 000,00 £, excepto los botes. Puede resultar imposible alcanzar este límite en una sola partida independientemente de la configuración de apuestas.

Este juego ha sido probado con imparcialidad y de forma independiente.

GLI UK

Pago estimado de la partida normal: 94,5 %.

Pago estimado de la partida de apuesta: 100 %.

En caso de producirse errores, se anulan todos los pagos y las partidas.

Copyright © Inspired Entertainment Incorporated 2007-2025

En vigor a partir del: 28/1/2025



JOKERBET