

REGLAS DE JUEGO

POMPEII MEGAREELS MEGAWAYS



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



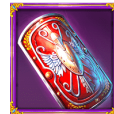
6 - 100
5 - 50
4 - 30
3 - 15



6 - 50
5 - 30
4 - 15
3 - 8



6 - 40
5 - 20
4 - 10
3 - 5



6 - 30
5 - 15
4 - 8
3 - 5



6 - 25
5 - 12
4 - 8
3 - 5



6 - 20
5 - 10
4 - 6
3 - 4



6 - 15
5 - 8
4 - 5
3 - 3



6 - 15
5 - 8
4 - 5
3 - 3



6 - 10
5 - 6
4 - 4
3 - 2



6 - 10
5 - 6
4 - 4
3 - 2

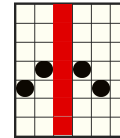
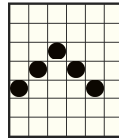


Este es el símbolo SCATTER.
Solo aparece durante el juego base en todos los rodillos.



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER.
Aparece en los rodillos 2, 3, 4, 5 y 6.

Formas de ganar



Los premios se otorgan para combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha de cualquier tamaño. Los rodillos del 1 al 6 pueden tener hasta 7 símbolos. En total el número máximo de formas posibles de ganar es de 117649.



FUNCIÓN TUMBLE

La FUNCIÓN TUMBLE significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El número de símbolos en un rodillo después de la caída puede aumentar aleatoriamente a un número aleatorio para los rodillos que tenían al menos un símbolo ganador.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles de una tirada base.

TIRADAS GRATIS

Consiga 4, 5 o 6 símbolos SCATTER más para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 15, 20 o 25 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda, cada ganancia se multiplica por un número igual a la cantidad total de símbolos que explotaron en la voltereta actual.

La función no puede ser relanzada.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Hay dos opciones para comprar TIRADAS GRATIS:

Pague 100x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS ESTÁNDAR con de 4 a 6 símbolos SCATTER aleatoriamente.

Pague 300x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS DE MULTIPLICADOR DOBLE en la que todos los premios se multiplican por el doble del número de símbolos explotados en el tumble actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS se garantiza que aparecerán 4, 5 o 6 símbolos SCATTER aleatoriamente en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.07%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS DE MULTIPLICADOR DOBLE" es del 94.07%



APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 4,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.


En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

- EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
- INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**