

REGLAS DE JUEGO

PLINKO

 **JOKERBET**

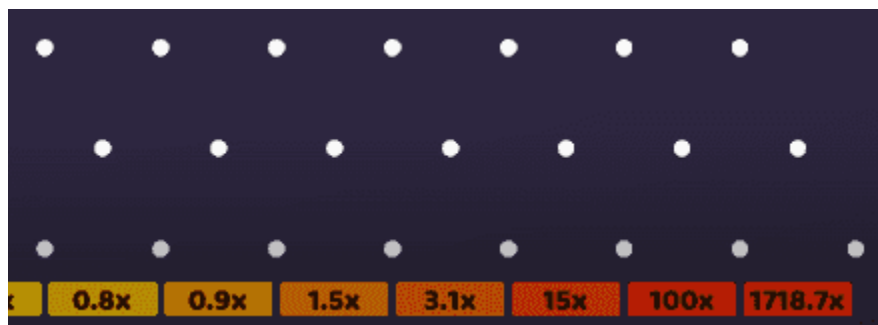
SOBRE EL JUEGO

¡Plinko es un juego donde el objetivo es lanzar bolas en multiplicadores a través de una pirámide hecha de varias filas de clavijas! La bola rebotará de las clavijas e irá cambiando su camino mientras baja por la pirámide. ¡Los multiplicadores en el centro son más fáciles de alcanzar y pagan menos, mientras que los multiplicadores en los extremos son más difíciles de alcanzar y pagan más!

Antes de apostar, puedes configurar los ajustes del juego eligiendo con cuántas filas deseas jugar y el nivel de riesgo que prefieras. Ambos parámetros afectan a los multiplicadores disponibles en la parte inferior de la pirámide. ¡Encuentra la configuración que te guste y se adapte a tu estilo de juego!

PANTALLA DE PAGOS

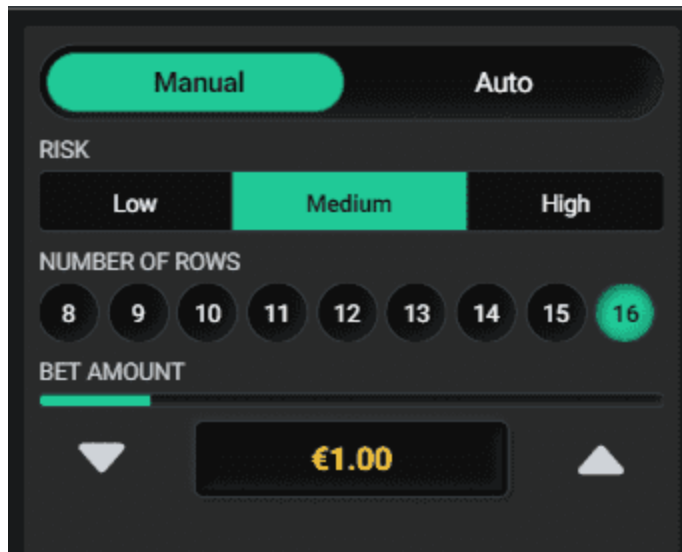
Bajo la pirámide que constituye el campo de juego se muestran varios multiplicadores, ligeramente por debajo y entre las clavijas de la fila final. Estos multiplicadores muestran cuánto ganarás si tu bola cae en ellos. La cantidad real obtenida se calculará multiplicando tu nivel de apuesta por el multiplicador obtenido.



MENÚ DE AJUSTES

Los ajustes del juego se configuran en el menú de ajustes.

Los niveles de riesgo disponibles que pueden seleccionarse son Bajo, Medio y Alto. El riesgo seleccionado cambia la configuración de los Multiplicadores en la parte inferior de la pirámide. El número mínimo de filas que puedes elegir es de 8 y el máximo es de 16. El número seleccionado de filas afecta al número de multiplicadores en la base de la pirámide: para cada fila adicional, el número disponible de multiplicadores aumenta en 1.



RETORNO AL JUGADOR

El RTP de este juego es 98.98%. El RTP se calcula de forma determinista mediante un modelo de probabilidad teórico. El RTP se verificó ejecutando 10.000.000.000 de simulaciones.

El premio máximo para este juego es de 3843.3 veces tu apuesta, dependiendo de la configuración de juego elegida.

FORMAS DE GANAR

Haz al menos una apuesta para lanzar una bola, y espera a que la bola llegue a la parte inferior de la pirámide y caiga en uno de los multiplicadores.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar)

no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

JOKERBET .es