

REGLAS DE JUEGO

PIXEL REELS

 **JOKERBET**

Pixel Reels

Pixel Reels es un video tragamonedas de 5 rodillos con un símbolo Wild Expandible y un símbolo de Bono que activa la funcionalidad Invasión con posibilidad de Giros Gratis.

El juego tiene 30 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Únicamente se paga la combinación ganadora más alta por línea de pago activa.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

LÍMITES DE JUEGO

Apuestas permitidas: por operador

Ganancia máxima: por operador

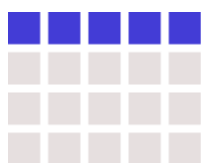
Pago (promedio de retorno al jugador-RTP): por operador



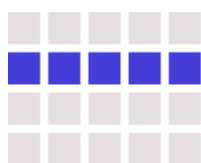
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 30 líneas de pago fijas.



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



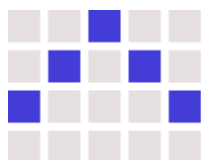
13



14



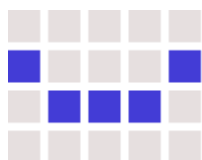
15



16



17



18



19



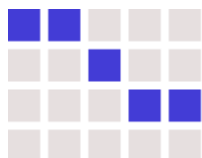
20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



30

SÍMBOLO WILD EXPANDIBLE



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo de Bonus. El símbolo Wild se expande para llenar todo el rodillo en caso de que la expansión resulte en ganancia.

Aparece únicamente durante los Giros Gratis en los rodillos 2, 3 y 4.

INVASION

Cuando aterrizan 1, 2 o 3 símbolos de Bono en cualquier posición en los rodillos 2, 3 o 4, se activa la funcionalidad Invasión.

Al comienzo de la funcionalidad Invasión, los símbolos de Bono se expanden para cubrir sus respectivos rodillos y los cohetes que se disparan desde la parte inferior destruyen todos los símbolos para revelar sus ganancias según la Tabla de pago.

Cada rodillo tiene 10 símbolos que la nave espacial destruirá para revelar los pagos.

GIROS GRATIS

Cuando aterrizan 3 símbolos de Bono en cualquier posición en los rodillos 2, 3 y 4, se activan los Giros Gratis.

Antes del inicio de los Giros Gratis, la funcionalidad Invasión determina la cantidad de giros gratis, el multiplicador de los giros gratis y el número de Monedas de los giros gratis.

Al comienzo de la funcionalidad Invasión, los símbolos de Bono se expanden para cubrir sus respectivos rodillos y los cohetes que se disparan desde la parte inferior destruyen todos los símbolos para revelar sus ganancias según la Tabla de pago.

La funcionalidad Giros Gratis se inicia luego de que se destruyen todos los símbolos y la funcionalidad Invasión ha finalizado.

El número inicial de Giros Gratis es 1 con un multiplicador x1 y 1 moneda.

Las Monedas se pagan después de cada giro gratis según la Tabla de pago.

Las ganancias Giros Gratis se suman a las ganancias de Invasión.

Los Giros Gratis no son reactivables.

Los Giros Gratis se juegan con la misma apuesta que la ronda de juego que los activó.

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

RIESGO

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS





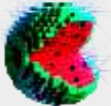






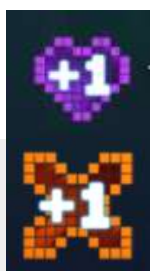
Símbolo	Nombre	(5x)	(4x)	(3x)	(2x)	(1x)
	Cohete rojo (Bonus Símbolo)	-	-	Invasion + Giros Gratis	Invasion	Invasion
	Cohete azul (Símbolo Wild Expandible)	-	-	-	-	-
	Diamante	40x	10x	4x	0.4x	-
	Estrella	10x	4x	2x	-	-
	Melón	4x	2x	1x	-	-
	Ciruela	2x	1x	0.6x	-	-
	Cerezas	2x	1x	0.6x	-	-
	Azul Extraterrestre	1x	0.6x	0.4x	-	-
	Verde Extraterrestre	1x	0.6x	0.4x	-	-
	Amarillo Extraterrestre	0.6x	0.4x	0.2x	-	-
	Naranja Extraterrestre	0.6x	0.4x	0.2x	-	-

TABLA DE PAGOS – INVASION

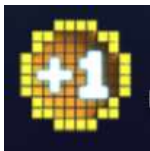
Símbolo	Nombre	1x Bonus Símbolo	2x Bonus Símbolo	3x Bonus Símbolo
	Diamante	4x	4x	4x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Estrella	2x	2x	2x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Melón	1x	1x	1x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Ciruela	0.6x	0.6x	0.6x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Cerezas	0.6x	0.6x	0.6x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Azul Extraterrestre	0.4x	0.4x	0.4x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Verde Extraterrestre	0.4x	0.4x	0.4x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Amarillo Extraterrestre	0.2x	0.2x	0.2x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador
	Naranja Extraterrestre	0.2x	0.2x	0.2x + y uno de los siguientes 1x Giros Gratis 1x Moneda – 0.5x 1x Multiplicador

EN CASO DE OBTENER **3 SÍMBOLOS DE BONO**,CADA SÍMBOLO TIENE UN PAGO Y PUEDE TENER UN PREMIO ADICIONAL.



1x Giros Gratis

x1 Multiplicador



1x Moneda – 0.5x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

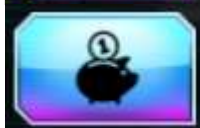
La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



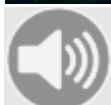
El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

 **JOKERBET**