

# REGLAS DE JUEGO

---

PIRATES PUB

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 300  
4 - 60  
3 - 15



5 - 200  
4 - 40  
3 - 12



5 - 200  
4 - 40  
3 - 12



5 - 100  
4 - 25  
3 - 9



5 - 100  
4 - 25  
3 - 9



5 - 60  
4 - 20  
3 - 6



5 - 40  
4 - 15  
3 - 4



5 - 40  
4 - 15  
3 - 4



5 - 20  
4 - 8  
3 - 2



Este símbolo es WILD y sustituye a todos los símbolos.  
Aparece en todos los rodillos.

5 - 500  
4 - 100  
3 - 20

## TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS se divide en dos fases.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos WILD en la misma tirada del juego base para originar la función de TIRADAS GRATIS con un número aleatorio de tiradas gratis, de la siguiente manera:

3 WILD - Se otorgan aleatoriamente 5, 6, 7 u 8 tiradas gratis.

4 WILD - Se otorgan aleatoriamente 8, 9, 10 o 11 tiradas gratis.

5 WILD - Se otorgan aleatoriamente 11, 12, 13, 14 o 15 tiradas gratis.

Durante la primera fase los símbolos WILD que originaron la función dejan una marca en sus casillas. Cada vez que aparezca otro símbolo WILD también marcará su casilla. Cada vez que aparezca un símbolo WILD en una casilla ya marcada, se mejora el valor de cada marca. Las marcas se pueden mejorar hasta 5 veces.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos WILD en la misma tirada gratis durante la ronda para relanzar la función y obtener un número aleatorio de tiradas gratis de entre los mismos valores que en el juego base.

La segunda fase comienza después de que terminen todas las tiradas gratis de la primera fase. Al principio de la segunda fase se otorgan aleatoriamente 2, 3, 4 o 5 tiradas gratis adicionales.

Estos son los símbolos WILD PEGAJOSOS. Solo aparecen durante la segunda fase de la ronda de TIRADAS GRATIS y sustituyen a todos los símbolos excepto al símbolo WILD original.



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20

Todas las marcas de la primera fase se transforman en símbolos WILD que llevan un multiplicador dependiendo del nivel de las marcas originales. Permanecen en pantalla durante toda la segunda fase. Sus multiplicadores se aplican a todas las combinaciones ganadoras que pasen por ellos. Si más WILDS forman parte de la misma combinación ganadora, sus multiplicadores se suman entre sí.

La segunda fase de la función no se puede relanzar.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 70x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada originadora pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos WILD.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

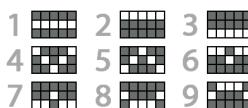
Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.03%

El RTP del juego al usar "COMPRAR TIRADAS GRATIS" es del 96.00%

APUESTA MÍNIMA: 0,09 €

APUESTA MÁXIMA: 99,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

 **JOKERBET**