

REGLAS DE JUEGO

PIÑATA BOOM



REGLAS DEL JUEGO

Piñata Boom

RTPs Certificados: 90,06%, 93,17%, 95,06%

PLATAFORMA: ONLINE

Contenido

1. INTRODUCCIÓN	2
1.1. Número de líneas	2
1.2. Premio Máximo	2
1.3. MultiRatio	2
1.4. Rodillos	3
2. JUEGO BÁSICO	4
2.1. Auto Jugar	4
2.2. Plan de ganancias	5
2.2.1. Celebraciones especiales	5
2.3. Figuras y Funcionalidades Especiales	6
2.3.1. Figura Scatter	6
2.3.2. Figura Multiplier	6
2.3.3. Acumulativo de figuras Scatter	7
2.3.4. Comprar Free Spins	8
3. FREE SPINS	9
3.1. Multiplicador Total	9
3.2. Resumen	10
4. INTERFAZ Y TECLADO	11
4.1. Principal	11
4.2. Interfaz Mobile	12
5. MENÚ	13
6. RESTAURACIONES Y DESCONEXIONES	15

1. INTRODUCCIÓN

Piñata Boom se trata de una máquina tragaperras de 6 rodillos para un jugador en la cual, a través de una apuesta, se obtiene un tiempo de uso y disfrute, y también de forma ocasional, premios. Las especificaciones se dan sobre la versión de juego de escritorio, para información adicional sobre disposición de botones y funciones de la versión móvil consultar el apartado 4.2 Interfaz Mobile. La cantidad apostada viene definida por la apuesta, la cual puede ser cambiada mediante el botón APUESTA. Las apuestas son configurables por el operador.

1.1. Número de líneas

En este juego no existen líneas de premio. Los premios se obtienen al obtener 8 o más figuras del mismo tipo en los rodillos, sin importar su orden ni posición.

1.2. Premio Máximo

El premio máximo dependerá del RTP de la máquina, indicamos debajo la relación.

RTP	Premio Máximo
90,06%	2500 * apuesta
93,17%	2500 * apuesta
95,06%	2500 * apuesta

1.3. MultiRatio

Perfil	RTP	Características
A	90,06%	Todas las apuestas a ese Ratio
B	93,17%	Todas las apuestas a ese Ratio
C	95,06%	Todas las apuestas a ese Ratio
D (Multiratio)	Variable (90,06%, 93,17% y 95,06%) según apuesta	Se dividen las apuestas en 3 bloques (en el juego se muestra a qué bloque pertenece cada apuesta en el Plan de Ganancias) Bloque 1 - Ratio 90,06% Bloque 2 - Ratio 93,17% Bloque 3 - Ratio 95,06%

1.4. Rodillos

Los rodillos son elementos que contienen las figuras del juego. Girarán a cada jugada y cuando hayan parado todos ellos, se podrá ver la disposición definitiva del premio o no premio. En este juego los premios se dan según la cantidad de figuras iguales sin importar el orden a lo largo de los rodillos.



En la imagen superior puede verse la distribución de la pantalla de juego, con los botones y los contadores en la parte inferior y los rodillos que contienen las figuras en la parte central.

2. JUEGO BÁSICO

Se trata del juego principal de la máquina, el cual, se desarrolla en 6 rodillos en los que caen figuras y se acumulan unas encima de otras.

Se puede jugar siempre que el jugador lo desee y tenga saldo suficiente, pulsando JUGAR.

Al seleccionar cada apuesta, los premios del plan de ganancias irán cambiando acorde a la selección.

Para dar comienzo a la partida, es condición indispensable disponer de saldo suficiente para cubrir la apuesta seleccionada y pulsar JUGAR. Como ya se ha comentado, la partida en el juego básico de la máquina se desarrolla en los rodillos, haciendo que salgan las figuras y posteriormente comprobando si se ha logrado premio.

Caída de símbolos

Cuando se da uno o varios premios después de un giro, los símbolos implicados desaparecen, cayendo los símbolos que se encuentran encima de estos. También caerán nuevos símbolos en el rodillo para completar los huecos dejados por aquellos símbolos que han bajado.

Se volverán a evaluar las figuras para buscar más premios. Si se vuelven a dar premios ocurrirá lo mismo, los símbolos implicados desaparecerán y volverán a caer símbolos.

Esto se hará indefinidamente, hasta que la evaluación de una caída no dé ningún premio. El premio se irá acumulando y se otorgará al jugador cuando una caída no de ningún premio.

2.1. Auto Jugar

El jugador dispone de un mecanismo para dar comienzo a la partida de forma automática denominado AUTO, la finalidad del cual no es más que dar comienzo a una partida siempre que la anterior haya finalizado.

Al presionar el botón de AUTO se desplegará un menú para que podamos seleccionar qué cantidad de partidas automáticas queremos que se realicen, con un máximo de 100 partidas.



Una vez seleccionada la cantidad el menú se cerrará y en el botón JUGAR se mostrará la cantidad de partidas restantes siempre que el jugador disponga de saldo suficiente para cubrirlas.



2.2. Plan de ganancias

Dependiendo de la combinación de las figuras obtenidas que se vayan formando en los rodillos, los jugadores irán consiguiendo los premios según el plan de ganancias. Según la apuesta los premios variarán.

En esta máquina los jugadores conseguirán premio si consiguen como mínimo 8 figuras en los rodillos (a excepción de la figura Scatter que otorga premio con mínimo 4 figuras).

La figura Scatter dará premio al obtener la cantidad indicada en el plan de ganancias, independientemente de las posiciones en las que se encuentren las figuras.

	x12-30 x10-11 x8-9	50 15 3		x12-30 x10-11 x8-9	25 10 2,50		x12-30 x10-11 x8-9	15 5 2		x12-30 x10-11 x8-9	12 2 1,50
	x12-30 x10-11 x8-9	10 1,50 1		x12-30 x10-11 x8-9	8 1,20 0,80		x12-30 x10-11 x8-9	5 1 0,50		x12-30 x10-11 x8-9	3,50 0,80 0,35
	x12-30 x10-11 x8-9	1,50 0,50 0,20		x6 x5 x4	100 5 3						

2.2.1. Celebraciones especiales

Dependiendo de cierta cantidad de dinero tendremos las siguientes celebraciones:

- **Big Win:** si el premio es mayor o igual a la apuesta X7 y menor o igual a la apuesta X20
- **Mega Win:** Si el premio supera la apuesta X20 y es menor o igual a la apuesta X50
- **Super Mega Win:** Si el premio supera la apuesta X50

2.3. Figuras y Funcionalidades Especiales

2.3.1. Figura Scatter



Si obtenemos 4 o más figuras Scatter en cualquier posición en el juego principal se otorgará acceso a Free Spins. Además, dará el premio indicado en el plan de ganancias.

2.3.2. Figura Multiplier



Esta figura aparece tanto en el juego principal como en Free Spins. Tiene asociado siempre un multiplicador. Al obtener un premio, si existe una figura Multiplier, se multiplicará el premio por el multiplicador asociado a la figura Multiplier. Si hay más de una figura Multiplier los multiplicadores asociados se sumarán entre ellos para multiplicar el premio.

Los posibles multiplicadores son los siguientes:

- Juego Principal: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25
- Free Spins: x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x50, x100

2.3.3. Acumulativo de figuras Scatter



Este acumulativo aparece únicamente en el Juego Principal. Cuando aparezcan 1, 2 o 3 figuras Scatter en una misma partida, el acumulativo incrementará por cada figura obtenida.

Si se obtienen 4 o más figuras Scatter en una partida, no se añadirán al contador y se dará acceso a Free Spins directamente.

El acumulativo tiene forma de piñata. A medida que se vayan acumulando figuras Scatter la piñata irá creciendo. Cuando llegue al máximo explotará y se dará acceso a Free Spins.

Cuando se hayan acumulado 120 figuras Scatter se dará acceso a Free Spins y el acumulativo se reiniciará. El número de Free Spins otorgados será de 12.

Si se accede a Free Spins al obtener 4 o más figuras Scatter en una partida, al volver de Free Spins el acumulativo se mantendrá con el mismo valor que tenía antes de acceder a Free Spins.

Cada apuesta tiene su propio acumulativo de figuras Scatter.

2.3.4. Comprar Free Spins



En el juego principal existe un botón que permite comprar Free Spins por un precio concreto (el precio de la compra depende de la apuesta en la que se realice). Si se acepta la compra automáticamente se restará del saldo el precio de la compra y se hará un giro de rodillos donde se otorgarán 4 figuras Scatter. Se otorgarán 10 Free Spins.

El precio de la compra de Free Spins según el RTP es el siguiente:

RTP	Valor compra
90,06%	51,75 * apuesta
93,17%	47,25 * apuesta
95,06%	47,75 * apuesta



La compra de Free Spins puede estar activada o desactivada según el operador.

3. FREE SPINS

Aparte del juego básico de rodillos, este juego nos ofrece la posibilidad de jugar Free Spins.

Se accede cuando se obtienen 4 o más figuras Scatter en el juego principal, otorgando 12 tiradas gratis (estas tiradas no consumen balance).

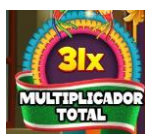


Dentro de Free Spins se pueden obtener 4 tiradas gratis extra si se obtienen como mínimo 4 figuras Scatter.

El premio máximo posible es de $2500 \times$ apuesta. Si el premio total acumulado en una ronda de Free Spins alcanza esta cifra, la ronda terminará inmediatamente y se otorgará el premio de $2500 \times$ apuesta. El resto de Free Spins serán descartados.

3.1. Multiplicador Total

En Free Spins existe un contador llamado Multiplicador Total. Cuando aparezca una figura Multiplier en una partida premiada, el valor del multiplicador asociado a la figura se sumará al contador Multiplicador Total.



Cuando aparezca de nuevo una figura Multiplier en una partida premiada, el valor del contador Multiplicador Total también se sumará al valor de la figura Multiplier para multiplicar el premio total.



Posteriormente, los valores de las figuras Multiplier se volverán a sumar al contador del Multiplicador Total.

Si durante Free Spins obtenemos premio pero no aparece ninguna figura Multiplier, el valor que aparezca en el Multiplicador Total NO multiplicará dicho premio. Solo actuará cuando aparezca alguna figura Multiplier.

3.2. Resumen

Al finalizar todas las tiradas de Free Spins se visualiza un resumen de lo ganado en estas partidas gratis.



4. INTERFAZ Y TECLADO

Para hacer más sencillo y manejable el juego, se puede hacer uso del teclado para acceder rápidamente a ciertas funciones del juego. En las imágenes adjuntas se muestra el panel de botones y cómo se modifican según la situación del juego:

4.1. Principal



A continuación, se detalla la función de cada uno de los botones o pulsadores:

	Configuración	Da acceso a un menú para configurar aspectos técnicos del juego como el idioma, volumen, reglas del juego, etc... Teclas: (.)
	Audio	Permite activar y desactivar el sonido del juego.
	Apuesta	Selección de apuesta deseada. Teclas: (2 o Flecha abajo) y (8 o Flecha arriba) del teclado numérico.
	Auto	Da acceso a un menú para configurar las partidas automáticas. Teclas: (-) del teclado numérico.
	Jugar	Empezar la partida, o acelerar los cobros. Tecla: Espacio-ENTER (Principal o Numérico).

Ayuda: Teclas: (0) del teclado numérico o (ALT+F1)

Histórico: Teclas: (H)

4.2. Interfaz Mobile

En mobile los botones y su funcionamiento son los mismos que en PC. En este formato cambia la distribución en la que se encuentran los botones tanto en formato vertical como horizontal.



5. MENÚ

A continuación, se mostrarán las opciones posibles dentro del menú de configuración:

	Cambio de apuesta El jugador puede decidir con que apuesta quiere jugar
	Partidas automáticas En esta opción del menú se pueden definir la cantidad de partidas automáticas que se quieren hacer
	Volumen Da la opción de activar o desactivar el sonido, y de modificar el volumen de la música y efectos del juego
	Idiomas Cambio de idioma del juego, a elegir entre español, inglés, portugués, italiano, alemán, noruego, y francés
	Histórico Muestra las últimas partidas realizadas, para verificar los premios y todo lo que ha ocurrido durante cada partida
	Plan de ganancias En cualquier momento y sobre la apuesta actual se puede consultar el plan de ganancias
	Reglas del Juego Describe la ayuda detallada para poder jugar al juego
	Home Solo aparece en Mobile y permite salir del juego y volver al Lobby
	Preferencias Dentro de este menú tendremos diferentes cambios que podremos hacer



No mostrar pantalla de intro: Al activarlo nos permite omitir la pantalla de introducción al juego la próxima vez que accedamos a él.



Mover botón play: podremos reubicar el botón de jugar a otro lugar permitido. Luego podremos guardar esta posición pulsando el botón del casete o podremos descartarlo pulsando el botón de papelera haciendo que el botón jugar vuelva a su posición inicial.

6. RESTAURACIONES Y DESCONEXIONES

Siempre que queden acciones pendientes de sortearse, al volverse a conectar, el jugador podrá ver el desarrollo de la misma partida.

Para el resto de los casos, la partida se jugará en el servidor y el jugador podrá ver el resultado en el histórico del juego.

Si se produce una desconexión se informará al usuario a través de un pop-up (ver imagen). Dando al botón “volver” se cierra el juego y cuando se inicie restaurará como los puntos anteriormente mencionados.



OK

 **JOKERBET**