

REGLAS DE JUEGO

PIGGY PRIZES WISH OF RICHES 2 BUY BONUS



Piggy Prizes™ Wish of Riches 2™ Buy Bonus



Piggy Prizes™ Wish of Riches 2™

ESPECIFICACIONES

AVISO LEGAL

Toda la información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso. A pesar de haber compilado la información contenida en este documento con la debida cautela, Greentube UK no asume ninguna responsabilidad con respecto a la exactitud de dicha información. La precisión de la información puede también variar en función de los requisitos específicos y/o la legislación vigente en el mercado.

¡QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDA SU COPIA!

© 2026, GREENTUBE UK CONFIDENCIAL

Piggy Prizes™ Wish of Riches 2™

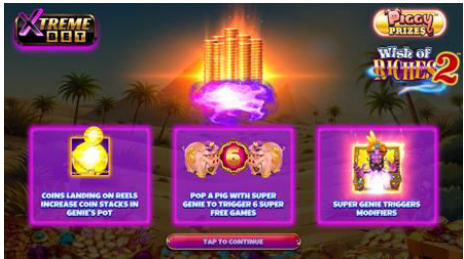
INFORMACIÓN GENERAL	
Tipo de juego	15 rodillos individuales con 40 líneas de pago
Temática	Genio, magia, huchas de cerdo.

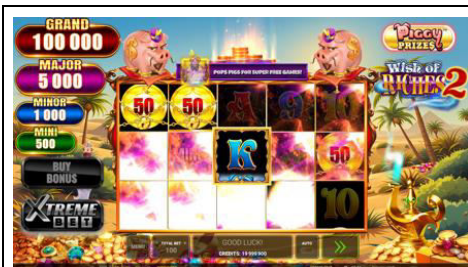
ESPECIALES	
	• Premios "Pot Cash" no bloqueables • Premios "Coin Cash" no bloqueables • Tiradas mágicas • "Magic Rewind" • Tiradas gratis • Supergenio añade monedas • Supergenio mejora monedas • Tiradas gratis súper • Opción de juego con apuesta "Xtreme" • Comprar juego especial
PAGOS	
Premio máximo estándar	Estándar: × 1210,25 Apuesta "Xtreme": × 423,50 Comprar juego especial estándar: × 43,51 Comprar juego especial súper: × 22.28
Frecuencia de obtención (%)	Estándar: 32,57 % Apuesta "Xtreme": 18,47 % Comprar juego especial estándar: 100 % Comprar juego especial súper: 100 %
Bote	No reparte
Volatilidad	★ ★ ☆ ☆ ☆ ☆☆☆☆☆ ... low volatility, ★★★★★ ... high volatility

Variaciones		
Variaciones (%)	94 %	95 %
ID	24309	24310
Retorno al jugador apuesta estándar (%)	94,12 %	95,05 %
Retorno al jugador apuesta "Xtreme" (%)	94,12 %	95,15 %

Retorno al jugador comprando juego especial (%)	94,13 %	95,14 %
Retorno al jugador comprando juego especial súper (%)	94,04 %	95,11 %

DISEÑO DEL JUEGO

	Temática del juego y gráficos ¿Listo para otra aventura llena de magia? ¡Juegue y vea los nuevos trucos de magia del genio que le esperan en Piggy Prizes™ Wish of Riches 2™! No pierda de vista al genio y al supergenio, estos dos serán sus mejores aliados si quiere conseguir espectaculares premios.
	Juego principal El juego principal consiste en 15 rodillos individuales que giran de forma independiente colocados en un panel tradicional de 5 casillas de ancho por 3 de alto con 40 líneas de pago fijas. Los símbolos de moneda y los símbolos con botes fijos son bloqueados en el juego mediante una cadena y un candado colocados encima del símbolo. Se puede ganar estos símbolos si además de estos aparece un símbolo del genio o del supergenio en la posición central de los rodillos. La posición central de los rodillos nunca contiene símbolos "premium", solo aparecen símbolos "royals" y el del genio. Los símbolos del genio y del supergenio son además comodines. El supergenio además mejora los valores de las monedas, añade nuevas monedas y añade monedas a los cerdos, que pueden activar tiradas gratis súper si estallan.



Tirada mágica

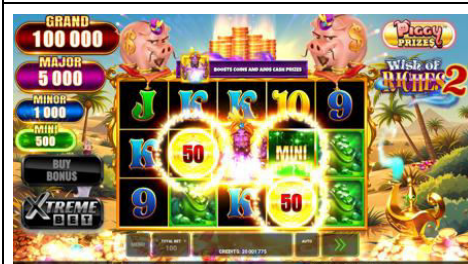
En cualquier tirada, puede activarse aleatoriamente una tirada mágica que detiene primero el rodillo central, apareciendo en él el símbolo del genio o del supergenio.



"Magic Rewind" (marcha atrás mágica)

En el juego principal, el rodillo central puede retroceder un número aleatorio de posiciones hasta que aparezca el símbolo del genio o del supergenio.

Tanto en el juego principal, como en las tiradas gratis o en las tiradas gratis súper, si aparece un genio o un supergenio en la posición central, puede que una o más posiciones que contengan símbolos exentos de combinaciones ganadoras giren hacia atrás hasta que aparezca un símbolo de bote bloqueado.



Supergenio

Cuando salga un símbolo del supergenio, se añaden monedas y/o botes adicionales a los rodillos. Si una moneda del supergenio cae en una moneda ya existente, su valor aumenta a uno superior.



Comprar juego especial

La posibilidad de comprar el juego especial solo se puede activar durante el juego principal. El menú de la compra del juego especial consta de dos opciones: 6 tiradas gratis súper garantizadas o 6 tiradas gratis garantizadas. La posibilidad de comprar el juego especial supone un coste equivalente a 100 veces la apuesta total del juego principal para las tiradas gratis súper y 50 veces la apuesta total del juego principal para las tiradas gratis. La tabla de premios no se ve afectada y otorga los mismos premios que una tirada en la que opción de compra del juego especial no esté activada.



Tiradas gratis

Las tiradas gratis se activan en cuanto una de las dos huchas cerdito en pantalla llegue a su máxima capacidad y explote visualmente en pantalla.

El tamaño de las huchas aumenta cuando el genio aparezca en la posición del rodillo central y acto seguido lance una moneda en una o en ambas huchas. Esta acción podría aumentar o no el tamaño del cerdito.

En cuanto revienta, cada cerdo otorga 6 tiradas gratis.

Durante las tiradas gratis, el símbolo del genio permanece fijo en pantalla y no se mueve de la posición del rodillo central, pudiendo aumentar el tamaño de las huchas para reactivar las tiradas gratis. Todas las monedas y valores de botes fijos que salgan en los rodillos se otorgan junto con todos los premios de los rodillos.



Tiradas gratis súper

Las tiradas gratis súper se activan en cuanto una de las dos huchas de cerdo alcance su máxima capacidad y explote visualmente en pantalla cuando el supermagos les haya echado una moneda.

Cada cerdo que haya sido reventado por el súper genio otorga 6 tiradas gratis súper.

Durante las tiradas gratis súper, el símbolo del supermagos permanece fijo en pantalla y no se mueve de la posición del rodillo central, pudiendo aumentar el tamaño de las huchas para reactivar las tiradas gratis súper. Todas las monedas y valores de botes fijos que salgan en los rodillos se otorgan junto con todos los premios de los rodillos.



Apuesta "Xtreme"

Como alternativa a girar los rodillos en el juego principal, es posible elegir un juego principal diferente: la apuesta "Xtreme".

La apuesta "Xtreme" se juega por un equivalente a 5 veces la apuesta total del juego estándar.

El modo de apuesta "Xtreme" puede activarse a través del botón de la apuesta "Xtreme".

Durante el modo de apuesta "Xtreme", solo aparecen monedas, botes, genios, supergenios y marcadores en los rodillos.

El modo de juego con apuesta "Xtreme" tiene su propio montón de monedas y par de huchas de cerdo cuyo tamaño depende del juego en el modo de apuesta "Xtreme". Las alturas de los montones de monedas y los tamaños de los cerdos no se transfieren de un modo de juego al otro.

La apuesta "Xtreme" ofrece una probabilidad aumentada de activar las tiradas gratis y tiradas gratis súper. Se usarán los mismos rodillos para las tiradas gratis y las tiradas gratis súper.

Las tiradas gratis y las tiradas gratis súper dan de media premios más altos si se activan durante el juego con la apuesta "Xtreme".



Reglas

- Este juego tiene 15 rodillos y 40 líneas de pago.
- Las combinaciones ganadoras y premios se pagan conforme a la tabla de premios.
- Los valores de pago de los símbolos mostrados en la tabla de premios son dinámicos y van cambiando en función del importe de apuesta seleccionado.
- Todos los premios comienzan por el rodillo de más a la izquierda y corresponden a combinaciones de símbolos iguales adyacentes de izquierda a derecha en líneas activas, salvo los Scatters.
- Los premios de línea se suman.
- Solo se paga el premio por línea más alto.
- El símbolo del genio y el del supergenio son comodines y desbloquean las monedas y botes fijos en los rodillos.
- El genio y el supergenio solo aparecen en el rodillo central y sustituyen a todos los símbolos excepto a los símbolos fijos de monedas y de botes.
- Los símbolos bloqueados de monedas y de botes aparecen en todos los rodillos excepto en el central.
- Para ganar una o más monedas y/o botes, el símbolo del genio o el del supergenio tienen que aparecer en el rodillo central durante la misma partida.
- La tabla de pagos muestra siempre los premios aplicables a la apuesta y número de líneas actualmente seleccionados.
- Cuando aparezca el genio, puede añadir una moneda a uno o a los dos cerdos. El supergenio añade una moneda a ambos cerdos. Los cerdos pueden aumentar de tamaño y estallar de forma aleatoria.
- Si estalla un cerdo, recibe 6 tiradas gratis. Ambos cerdos pueden estallar a la vez y otorgar 12 tiradas gratis. Si los cerdos han sido reventados por el supergenio, se otorgan tiradas gratis súper.
- Los cerdos pueden estallar durante las tiradas gratis y otorgar tiradas gratis adicionales.

	• Cada vez que un cerdo active las tiradas gratis, vuelve a su tamaño pequeño inicial. • El símbolo del genio permanece en el rodillo central durante las tiradas gratis y cada símbolo fijo de moneda y de bote que aparezca se desbloquea y se otorga al instante. • Las tiradas del juego principal y las de apuesta "Xtreme" tienen una pila de monedas diferente y dos juegos diferentes de cerdos. El tamaño de la pila de monedas y los tamaños de los cerdos no se transfieren de un modo de juego a otro.
--	--

TABLA DE PREMIOS

SÍMBOLO	×5	×4	×3	LÍNEA	SCATTER	FUNCIÓN ESPECIAL
						Sustituye a todos los símbolos salvo a monedas bloqueadas y botes bloqueados, desbloquea símbolos de moneda y de botes bloqueados y puede aumentar el tamaño de los cerdos aleatoriamente. Distribuye los modificadores de añadir monedas y mejorar monedas.

						Sustituye a todos los símbolos salvo a monedas bloqueadas y botes bloqueados, desbloquea símbolos de moneda y de botes bloqueados y puede aumentar el tamaño de los cerdos aleatoriamente.
	×4	×1,2	×0,6	×		
	×1,6	×0,8	×0,3	×		

	$\times 1$	$\times 0,4$	$\times 0,1$ 5	$\times$		
	$\times 0,8$	$\times 0,3$	$\times 0,1$ 5	$\times$		
	$\times 0,5$	$\times 0,2$ 5	$\times 0,1$	$\times$		
	$\times 0,5$	$\times 0,2$	$\times 0,1$	$\times$		

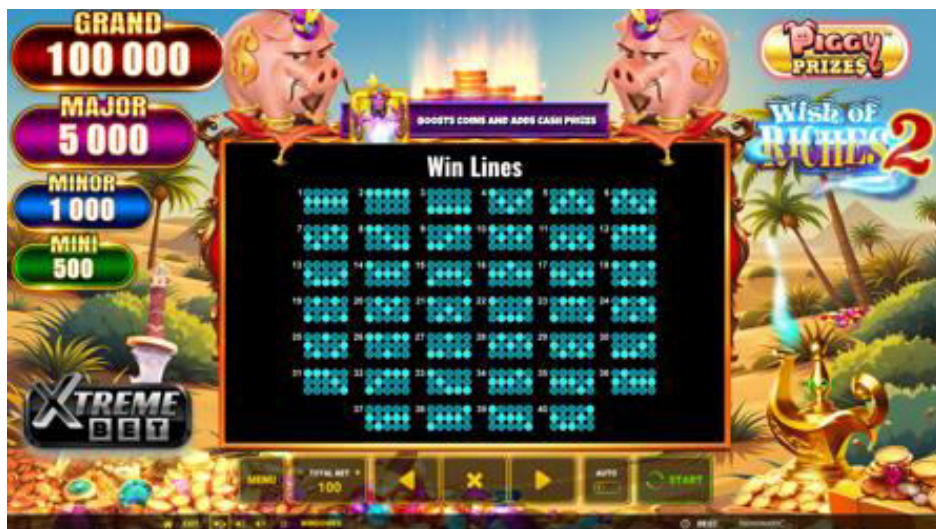
	$\times 0,3$	$\times 0,15$	$\times 0,1$	$\times$		
	$\times 0,3$	$\times 0,15$	$\times 0,1$	$\times$		
	$\times 0,3$	$\times 0,15$	$\times 0,05$	$\times$		
	$\times 0,3$	$\times 0,15$	$\times 0,05$	$\times$		

						Los valores del símbolo de moneda son $\times 0,5$, $\times 1,0$, $\times 1,5$ y multiplican la apuesta total actual.
						El valor del bote "Grand" equivale a 1.000 veces la apuesta total del juego básico.
						El valor del bote "Major" equivale a 50 veces la apuesta total del juego básico.

						El valor del bote "Minor" equivale a 10 veces la apuesta total del juego básico.
						El valor del bote "Mini" equivale a 5 veces la apuesta total del juego básico.
						Marcador (sin valor) utilizado en los rodillos en la apuesta "Xtreme".

El plan de premios se muestra como un múltiplo del total apostado.

LÍNEAS DE PAGO



OK

 **JOKERBET**