

REGLAS DE JUEGO

PIGGY MANÍA

 **JOKERBET**

Piggy Mania™

Tragaperras de 3 carretes y 5 líneas

El objetivo del juego **Piggy Mania™** es obtener combinaciones de símbolos ganadores, haciendo girar los carretes.

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de Premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de Premio distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios. Su premio equivaldrá a su apuesta por línea multiplicada por el valor correspondiente de la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón **INFO**.

- Puede desplazarse por la Tabla de premios.
- Para cerrar la tabla de premios y volver al juego principal, pulse el botón de la flecha atrás.

Líneas de Premio:

- Este juego cuenta con 5 líneas fijas.
- Apuesta total = apuesta por línea × número de líneas.
- Apuesta por línea = apuesta total / número de líneas.
- Solo se paga el premio más alto por línea. Las combinaciones ganadoras pagan desde el extremo izquierdo al derecho. Los premios se multiplican por la apuesta por línea.
- Hay una diferencia entre la Apuesta por línea y la Apuesta Total. La Apuesta por línea muestra cuánto se apuesta en una Línea de Ganancia. La Apuesta Total muestra cuánto se apuesta en total por cada giro. Los Pagos que aparecen en la Tabla de Premios se multiplican por la Apuesta por línea.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el símbolo con el Cerdito.
- El símbolo **COMODÍN** puede sustituir a cualquier otro símbolo para formar la mejor combinación ganadora posible.
- El símbolo **COMODÍN** aparece en todos los carretes.

Regiros Piggy Mania:

- La función **Regiros Piggy Mania** puede activarse en cualquier giro.
- Durante la función, el Cerdito elegirá al azar un símbolo de premio para girar en los carretes. El resto de símbolos, salvo el símbolo **COMODÍN**, quedarán ocultos.
- Cualquier símbolo que aparezca en los carretes se quedará fijo en su posición.
- Para fijar los símbolos y continuar los **Regiros Piggy Mania**, deben aparecer más símbolos.
- Llenar los carretes multiplica las ganancias x10.

- Esta función no puede reactivarse.

Función Ganar x10:

- Durante cualquier giro, si todos los símbolos en la pantalla son ganadores, el importe del premio se multiplica x10.

COMPRAR FUNCIÓN:

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar los **Regiros Piggy Mania** con un multiplicador de pantalla completa aleatorio.
- El botón de **COMPRAR FUNCIÓN** está debajo de los carretes.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir el menú. Pulse + o - para elegir el precio de la función y después pulse el botón **COMPRAR**.
- La función **Regiros Piggy Mania** comenzará con un multiplicador de pantalla completa aleatorio de x15, x20, x25, x30, x40 o x50.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.37%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 93.43%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.

- Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el ícono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

Actualizado el:26/3/2025

 **JOKERBET**