

# REGLAS DE JUEGO

---

PIGGY BONANZA



# Piggy Bonanza™

## Acerca de este juego

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Este juego se juega únicamente con créditos.

Este juego tiene 243 combinaciones.

Hay 5 tambores y 3 filas en el juego base.

Se pueden activar filas adicionales en la Bonus.

Las tiradas dentro de la función Bonus se llaman tiradas de bonificación.

La tirada dentro de la función Diamond Respin se llama tirada extra.

## Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

## Reglas de los premios

Las ganancias se multiplican por la apuesta total.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

## Reglas de las combinaciones

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Este juego tiene 243 combinaciones.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

## Símbolos comodín

Los símbolos Wild solo aparecen en el juego base.

Los símbolos Wild pueden sustituir a cualquier símbolo, excepto a los símbolos de Bonus, moneda de dinero, diamante de dinero y de Collect.

Los símbolos de Wild aparece en los tambores 1, 2, 4, 5 durante el juego base.

## Piggy Booster

La función Piggy Booster puede aumentar durante el juego base.

Piggy Booster es un medidor que muestra el progreso de la recogida de fichas.

El medidor comienza vacío al principio y podrá ir subiendo hasta 8 fichas.

Cuando el jugador saca el símbolo de Bonus en los tambores 1 y 3, el medidor aumenta un nivel, lo que equivale a la mitad de una ficha.

La recogida de fichas de Piggy Booster se utiliza para mejorar el juego de Bonus.

Cambiar la apuesta no afecta al Piggy Booster.

Hay 2 tipos de fichas disponibles en el juego: fichas de Piggy Booster y fichas de recogida.

Antes de que empiece la Bonus, las fichas del Piggy Booster se convierten aleatoriamente en fichas de recogida y se distribuyen a los medidores de la función de recogida.

1 ficha del Piggy Booster es igual a 1 ficha de recogida.

Solo las fichas completas cuentan al entrar en la Bonus; cualquier ficha medio llena del Piggy Booster se descartará.

Si la Bonus comienza con la mitad de una ficha del Piggy Booster, no se añaden fichas de recogida a los medidores de la función de recogida.

Al final de la Bonus, las fichas de recogida restantes que no se hayan utilizado se añaden al Piggy Booster.

## Bonus

Esta función se puede activar desde el juego base.

La Bonus se activa cuando salen 3 símbolos de Bonus en los tambores 1, 3 y 5.

Antes de que empiece la Bonus, las fichas del potenciador de credito se convierten aleatoriamente en fichas de recogida y se distribuyen a sus respectivos medidores de la función de recogida.

La función tiene 3 tirada de bonificación desde el principio.

Si sale cualquier moneda de dinero o símbolo de recogida durante la Bonus en cualquier tambor, se reinician las tiradas de bonificación.

Las monedas de dinero, los símbolos de recogida y los símbolos en blanco pueden salir en cualquier tambor durante la función.

Los valores de los símbolos de monedas de dinero son x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x50 y x200 la apuesta.

Las funciones de recogida tienen los correspondientes medidores y símbolos de recogida.

Los símbolos de recogida son Prizer, Expander, Doubler y Spinner.

Cuando sale un símbolo de recogida, se elimina de los tambores y se añade una ficha de recogida correspondiente a su medidor de recogida.

La función de recogida se activa cuando salen 3 símbolos de recogida correspondientes en los tambores.

Cuando la función se activa y se usa, el medidor de la función de recogida correspondiente se reinicia.

En la Bonus, también se puede otorgar un símbolo especial llamado diamante Prizer.

Los símbolos de moneda de dinero y diamante Prizer se mantienen en su posición mientras dure la función.

Durante la Bonus, hay 4 funciones de recogida disponibles: Doubler, Spinner, Expander y Prizer.

Las funciones Doubler, Spinner y Expander pueden activarse 2 veces, y Prizer puede activarse 4 veces durante la Bonus.

Doubler: todos los símbolos de moneda de dinero y de diamante Prizer que salgan en los tambores se multiplican por x2.

Los valores del diamante Prizer que el jugador o jugadora no haya ganado aún se multiplican también x2.

Spinner: por cada tirada extra, recibe 1 tirada adicional.

Expander: en la primera tirada, se activa 1 fila adicional de tambores sobre la cuadrícula; en la segunda tirada, se añade 1 fila adicional de tambores debajo de la cuadrícula.

Prizer: el símbolo de recogida que activó la función se sustituye por el símbolo de diamante Prizer.

En el primer, segundo, tercer y cuarto activador, el valor de Prizer Diamond es x15, x50, x200 y x1 000 respectivamente.

La función termina cuando no salen más símbolos en los tambores durante las tiradas de bonificación o cuando se han llenado todas las posiciones.

Al final de la función, las fichas de recogida restantes se añaden al Piggy Booster.

Al final de la Bonus, se calculan los valores indicados de todos los símbolos y se pagan como ganancia total de la Bonus.

La función se juega con el mismo coste que el de la partida que ha activado la función.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Las tiradas de Bonus son gratis para el jugador/a.

## Celdas calientes

La función solo está disponible en Bonus.

Las celdas calientes pueden aparecer en el área del tambor durante cualquier tirada de bonificación.

Las celdas calientes pueden aparecer aleatoriamente en el área del tambor cuando los tambores empiezan a detenerse.

En los tambores donde hay una celda caliente, la probabilidad de que salga un símbolo de recogida es mayor.

## Diamond Respin

Esta función se puede activar desde el juego base.

Diamond Respin se activa sale un símbolo de diamante de dinero en los tambores 1 y 5.

Los diamantes de dinero se mantienen en su posición mientras dure la función.

Los valores de los símbolos de diamantes de dinero son x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x50 y x200 la apuesta.

Durante la función, los tambores giran una vez con la oportunidad de obtener símbolos de moneda de dinero, 1UP o en blanco.

Durante Diamond Respin, los valores de los símbolos de monedas de dinero son x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x50 y x200 la apuesta.

Cada símbolo 1UP que salga aumenta el multiplicador de la función en x1.

El multiplicador de la función comienza en x1 y puede alcanzar un valor máximo de x5.

La función termina después de 1 tirada, y la cantidad total de los valores de los símbolos de moneda de dinero y diamante de dinero se multiplica por el multiplicador de la función a fin de obtener la cantidad total de la ganancia de la función.

La cantidad total se añade después al saldo.

La tirada extra es gratis para el jugador o jugadora.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Los valores de los símbolos desaparecerán durante la animación de la ganancia, pero se pueden volver a mostrar al actualizar.

## Collect

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función de Collect se activa cuando salen un símbolo Collect en el tambor 5 y al menos un símbolo de moneda de dinero en la misma tirada.

Los símbolos de moneda de dinero pueden salir en los tambores del 1 al 4.

El símbolo de Collect solo puede salir en el tambor 5.

La cantidad de símbolos de monedas de dinero que salga en una tirada es aleatoria.

Los valores de los símbolos de monedas de dinero son x1, x2, x3, x4, x5, x6, x8, x10, x15, x50 y x200 la apuesta.

El pago de ganancias es igual a la suma de todos los valores de los símbolos de moneda de dinero de los tambores.

Cuando se pagan las ganancias, la función termina.

Los valores de los símbolos desaparecerán durante la animación de la ganancia, pero se pueden volver a mostrar al actualizar.

## Piggy Extra Chance

La función solo está disponible en el juego base.

La función Piggy Extra Chance puede activar aleatoriamente las funciones de Bonus, Diamond Respin o Collect.

Si salen símbolos de Bonus en los tambores 1 y 3, y no sale ningún símbolo de Bonus en el tambor 5, el cerdito puede pulsar el botón para volver a girar el tambor 5.

Con esta tirada extra puede salir un símbolo de Bonus en el tambor 5 y se puede activar la función de Bonus.

Si sale un símbolo de diamante de dinero en el tambor 1, pero no sale en el tambor 5, el cerdito puede pulsar el botón para volver a girar el tambor 5.

Con esta tirada extra puede salir un símbolo de diamante de dinero en el tambor 5 y se puede activar la función de Diamond Respin.

Si los símbolos de moneda de dinero salen en los tambores, y no sale ningún símbolo de Collect en el tambor 5, el cerdito puede pulsar el botón para volver a girar el tambor 5 y revelar un símbolo de Collect a fin de activar la función de Collect.

## Bet Boost

Esta función solo está disponible en el juego base.

Al activar el Bet Boost aumentan las probabilidades de activar la Bonus.

La apuesta total aumenta en un 20 %.

Esta función no afecta a los pagos.

Bet Boost está inactivo durante las tiradas de bonificación.

## Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

**Tiradas:** define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

**Apuesta:** define el valor de la apuesta actual.

**Límite de pérdidas:** define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

**Límite de ganancias:** define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Si se detiene el juego automático o se paran los tambores durante el juego automático, el resultado de la partida

no se verá afectado.

El juego automático se detiene automáticamente si se activa una función de bonificación.

Esta función solo está disponible en el juego base.

## Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.



Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.





Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Bet Boost: activa o desactiva el Bet Boost.



Sonidos: activa los sonidos del juego.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

## Menú del juego



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Tabla de pagos: muestra las tablas de pagos.

## Configuración de las apuestas

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

## Terminología del juego

WILD = COMODÍN

PIGGY BOOSTER = POTENCIADOR DE CERDITO

BONUS = BONIFICACIÓN

COLLECT = RECOGER

DIAMOND RESPIN = TIRADA EXTRA DE DIAMANTE

PIGGY EXTRA CHANCE = OPORTUNIDAD EXTRA DEL CERDITO

BET BOOST = SUPERPOTENCIADOR DE APUESTA

RESPIN MULTIPLIER = MULTIPLICADOR DE TIRADA EXTRA

1UP = 1ARRIBA

SPINNER = RULETA

PRIZER = PRIZER

EXPANDER = FUELLE

DOUBLER = DUPLICADOR

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

UNREAL = INCREÍBLE

START = INICIAR

SPIN = TIRADA

STOP = PARAR

PIGGY = CERDITO

BANK = BANCO

TEN PIGGY DOLLARS = DIEZ DÓLARES DE CERDITO

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Iniciar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione Usar más tarde más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione No, gracias para rechazar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

## Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución media esperada y no cambian.

RTP: 94,44 %.

RTP DE Bet Boost: 94,50 %.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

## Información del producto

Versiónes del archivo de ayuda: Contenido 1.0.0 | Aplicación 2.1.1

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-09-09

# OK

 **JOKERBET**