

REGLAS DE JUEGO

PIGGIES AND DIAMONDS



Piggies and Diamonds™

- **Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas**

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y presione **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de premio distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El símbolo **COMODÍN** del juego es el Diamante con la palabra 'Wild'.
- El símbolo **Comodín** puede sustituir a todos los símbolos salvo a **Cash Collect™** y cualquier símbolo de **moneda**.

Símbolo Cash Collect™:

- El símbolo Cámara Azorazada Dorada con las palabras "Cash Collect" escritas en él es el símbolo **Cash Collect™** del juego.
- Cualquier símbolo **Cash Collect™** solo puede aparecer en el carrete 1 y/o 5 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis**.
- Durante el juego principal, si aparece un símbolo **Cash Collect™** en los carretes 1 y/o 5, cobrará todos los símbolos de moneda (**Premio en efectivo, Hucha de Cerdito y Partidas gratis**) que hayan caído en los carretes en ese giro.

Función Cash Collect™:

- La **Función Cash Collect™** se activa obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** en el carrete 1 y/o 5 del juego principal o en los carretes 1 a 5 durante las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
- El juego cuenta con 4 símbolos moneda:
 - El símbolo con valor en efectivo es el símbolo **Premio en efectivo**. Por ejemplo, el símbolo **3,00**. Los premios en efectivo se corresponden con la apuesta total del jugador.
 - El símbolo con **+(número)** es el símbolo de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, un símbolo **+3**.
 - El símbolo con la Hucha de Cerdito es el símbolo **Hucha de Cerdito**.

- El símbolo con la llave es el símbolo **Llave**.
- Cada aparición de un símbolo moneda le dará el premio en efectivo o el número de partidas gratis correspondiente, o abrirá un candado en las **Partidas Gratis** al recogerse.
- Si en los carretes aparece más de 1 símbolo **Cash Collect™**, cada símbolo moneda se recogerá una vez por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
- **Nota:** los símbolos **Premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0.5, x1, x1.5, x2, x3, x5, x10 y x15.
- **Nota:** los símbolos **Partidas Gratis** contienen valores de +2, +3, +4, +5, +7 y +10.

Función Piggy Diamond Stash:

- Siempre que caigan símbolos de **moneda** en los carretes del juego principal, volarán hacia el Alijo del Cerdito.
- Después de esto, el Cerdito puede lanzar diferentes símbolos de **moneda** o símbolos de **COMODÍN** desde el Alijo a los carretes.
- El Cerdito puede añadir hasta 10 símbolos de **moneda** en los carretes.
- El Cerdito puede añadir hasta 12 símbolos de **COMODÍN** a los carretes en posiciones aleatorias en los carretes 2, 3 o 4.
- La acumulación con el tiempo de diamantes en el Alijo es solo con fines visuales de entretenimiento y no afecta la probabilidad de activar la función **Alijo de Diamantes del Cerdito**.

Función de Partidas gratis:

- Durante el juego principal, cuando un símbolo **Cash Collect™** aparece en los carretes 1 y/o 5, y 1 o más símbolos de moneda de **Partidas Gratis** aparecen en cualquier parte de los carretes, se activa la función de **Partidas Gratis**.
- Cada símbolo moneda **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de partidas gratis mostrado.
- Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos moneda **Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo moneda **Partidas Gratis** recogidos por cada símbolo **Cash Collect™** presente en los carretes.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.

- Durante las **Partidas gratis**, el Cerdito puede lanzar aleatoriamente un símbolo **Cash Collect™** y/o cualquier tipo de símbolos de **moneda** y de **moneda especial** en los carretes en cualquier giro.
- Durante las **Partidas Gratis** se añaden a los carretes 5 filas extra bloqueadas.
- Cada fila bloqueada tiene su propia cuenta de cierres. Cada símbolo **Llave** obtenido elimina 1 cierre. Cuando se eliminan todos los cierres, la fila se desbloquea en el siguiente giro.
- Durante las **Partidas Gratis**, el símbolo **Cash Collect™** puede aparecer en todos los carretes y se bloquea en su posición en los carretes durante 3 giros, cuando aparece en los carretes principales y las 3 primeras filas extra.
- En la 4ª fila extra cada símbolo **Cash Collect™** se bloqueará durante 5 giros.
- En la quinta fila adicional, un símbolo **Cerdito** congelado permanecerá en su lugar durante el resto de las **Partidas gratis**.
- Esto garantiza que el Cerdito lanzará monedas sobre los carretes en cada siguiente giro.
- **Nota:** en la posición de un símbolo **Cash Collect™** no pueden aparecer nuevos símbolos **Cash Collect™**.
- En las **Partidas Gratis** hay 2 **Símbolos especiales**:
 - El símbolo **Doubler**.
 - El símbolo **Moneda aleatoria**.
- Durante las **Partidas gratis**, cada símbolo **Cash Collect™** cobra todos los símbolos de **Premio en efectivo, Hucha de Cerdito, Partidas gratis, Doubler** y/o **Llave** que caigan, otorgando el premio correspondiente una vez por cada símbolo **Cash Collect™** en los carretes.
- Cada símbolo **Cash Collect™** tiene su propio contador de giros en la esquina superior derecha del símbolo.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Cash Collect™** y un símbolo moneda **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

Premios Cash Collect™:

- Que aparezca simultáneamente un símbolo **Cash Collect™** en los carretes 1 y/o 5 durante el juego principal, o en cualquier carrete durante las **Partidas gratis**, y un símbolo de moneda **Hucha de Credito** en cualquier lugar de los carretes activará unos **Premios Cash Collect™**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
 - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 500
 - Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 100
 - Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 25
 - Valor del premio **MINI** = apuesta total x 10
- Los premios siguientes pueden aparecer con estos valores de multiplicador:
 - **MINI**: x2, x3 y x5;
 - **MINOR**: x2 y x3;
 - **MAJOR**: x2 y x3;
 - **GRAND** no tiene multiplicador.
- El premio activado se elige aleatoriamente.
- Cada premio puede ganarse varias veces si más de 1 símbolo **Cash Collect™** está bloqueado en los carretes durante las **Partidas Gratis**.
- Varios símbolos **Hucha de Credito** pueden aparecer en el mismo giro.

Símbolo Doubler:

- El símbolo con un valor en efectivo y un borde en llamas es el símbolo **Doubler** del juego.
- El símbolo **Doubler** solo aparece durante la función de **Partidas Gratis**.
- Cuando un símbolo **Doubler** caiga en cualquier lugar de los carretes adicionales, quedará fijo cada vez que caiga hasta que se convierta en un símbolo de moneda **Hucha de Credito**.
- El símbolo **Doubler** activa un premio en efectivo igual a su valor cada vez que lo recoja un símbolo **Cash Collect™**.
- El valor de los símbolos **Doubler** comienza en 1x la apuesta total.
- Cuando 1 o más símbolos **Cash Collect™** estén presentes en los carretes, el valor de **Doubler** se doblará en el siguiente giro.

- **Nota:** los símbolos **Doubler** contienen valores de la apuesta total multiplicada x1, x2, x4 y x8.
- Cuando el valor de un **Doubler** alcance 8x la apuesta total, en el giro siguiente el símbolo **Doubler** se transformará en el símbolo de moneda **Hucha de Cerdito**.
- Una vez que se cobre el símbolo de moneda **Hucha de Cerdito** y se otorgue un premio, el símbolo se descongelará y saldrá girando de los carretes.

Símbolo Moneda aleatoria:

- El símbolo con un signo de interrogación sobre él es el símbolo **Moneda aleatoria** del juego.
- El símbolo **Moneda aleatoria** solo aparece durante la función de **Partidas Gratis**.
- Cuando un símbolo **Moneda aleatoria** aparece en cualquier lugar de los carretes extra, permanecerá fijo en su posición durante 3 giros.
- Cada símbolo **Moneda aleatoria** tiene su propio contador de giros en la esquina superior derecha del símbolo.
- Durante cada giro, el símbolo de **Moneda aleatoria** se transformará en un símbolo de moneda aleatorio, **Cash Collect™**, o un símbolo **Doubler**.
- Cuando el símbolo de **Moneda Aleatoria** se transforma en un símbolo **Doubler**, el contador desaparece, y la moneda permanecerá en los carretes y se comportará como un símbolo **Doubler** normal.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.86%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.

- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**