

# REGLAS DE JUEGO

---

PHOENIX HEAT

 **JOKERBET**

## Phoenix Heat™

### Tragaperras de 5 carretes y 30 líneas

#### Cómo jugar:

- La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
- Pulse el botón ► para empezar a jugar.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y pulse **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- Solo se paga la combinación ganadora más alta.
- 3 o más símbolos coincidentes en cualquier lugar de los carretes consecutivos de izquierda a derecha activan un premio.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

#### Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
  - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
  - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
  - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

#### Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO**.
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar las páginas de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

### Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 30 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- Activar la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total, pero no cambia los pagos.

### Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

### Símbolo Comodín:

- El símbolo del Fénix con la palabra 'WILD' es el símbolo **COMODÍN**.
- El símbolo **Comodín** puede sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos de moneda **Fire Boost**, **Premio en efectivo**, **Diamante** y **Partidas Gratis**.

### Símbolo Fire Boost:

- El símbolo con fuego ardiente es el símbolo **Fire Boost** del juego.
- Cualquier símbolo **Fire Boost** solo puede aparecer en el carrete 1 y/o 5 del juego principal y en cualquier carrete de la función de **Partidas Gratis**.
- Durante el juego principal, obtener un símbolo **Fire Boost** en el carrete 1 y/o 5 recogerá todos los símbolos moneda - **Premio en efectivo**, **Diamante** y **Partidas Gratis** - que hayan aparecido en los carretes en ese giro.

### Función Fire Boost:

- La **Función Fire Boost** se activa al obtener a la vez un símbolo **Fire Boost** en los carretes 1 y/o 5 durante el juego principal y un símbolo Moneda en cualquier lugar de los carretes del mismo giro.
- El juego cuenta con 3 símbolos moneda:
  - El símbolo con el valor en efectivo es el símbolo **Premio en efectivo**. Por ejemplo, un símbolo **3,00**. Los premios en efectivo dependen de la apuesta total del jugador.
  - El símbolo con **+(número)** es el símbolo de **Partidas Gratis**. Por ejemplo, el símbolo **+2**.

- El símbolo con el diamante es el símbolo **Diamante**.
- Cada aparición de un símbolo de moneda te otorga un premio en efectivo o una cantidad de partidas gratis en consecuencia.
- Al iniciar un giro todos los símbolos moneda se reiniciarán.
- Los símbolos **COMODÍN** pueden aparecer apilados en los carretes.
- **Nota:** los símbolos **Premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada x0.5, x1, x1.5, x2, x3, x5, x10 y x15.
- **Nota:** los símbolos de **Partidas Gratis** contienen valores de +3, +4, +5, +7 y +10 durante el juego principal. Durante la función de **Partidas Gratis**, estos valores son de +2, +3, +4, +5, +7, +10.

### **Función de Partidas Gratis:**

- Durante el juego principal, cuando un símbolo **Fire Boost** aparece en los carretes 1 y/o 5, y 1 o más símbolos de moneda de **Partidas Gratis** aparecen en cualquier parte de los carretes, se activa la función de **Partidas Gratis**.
- Cada símbolo moneda **Partidas Gratis** que aparezca activa el número de partidas gratis que muestra. Si en los carretes aparecen 2 o más símbolos moneda **Partidas Gratis**, el número total de partidas gratis obtenidas será igual a la suma de todos los números en cada símbolo moneda **Partidas Gratis**.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
- Durante las **Partidas Gratis**, el símbolo **Fire Boost** puede aparecer en todos los carretes y se queda fijo donde aparece durante un número aleatorio de giros, hasta 10 giros.
- **Nota:** Cada símbolo **Fire Boost** tiene su propio contador de giros en la esquina superior derecha del símbolo.
- Durante las **Partidas Gratis**, cada símbolo **Fire Boost** recoge todos los símbolos **Premio en efectivo**, **Diamante** y/o **Partidas Gratis** que aparezcan, otorgando el premio correspondiente por cada símbolo **Fire Boost** en los carretes.
- **Nota:** en la posición de un símbolo **Fire Boost** no pueden aparecer nuevos símbolos **Fire Boost**.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse obteniendo a la vez un símbolo **Fire Boost** y un símbolo moneda **Partidas Gratis** en cualquier lugar de los carretes.
- Las **Partidas Gratis** pueden reactivarse de forma indefinida.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

### **Propagador de Fuego:**

- Durante el juego principal y las **Partidas Gratis**, se puede activar la función **Propagador de Fuego**.
- El símbolo con un emblema del Fénix es el símbolo **Propagador de Fuego**.
- Cuando un símbolo **Propagador de Fuego** aparece en cualquier lugar de los carretes, el símbolo **Propagador de Fuego** esparcirá hasta 5 monedas al azar en los carretes.
- Las monedas distribuidas no pueden aparecer en posiciones ocupadas por los símbolos **Fire Boost**.
- Después de propagarse, un símbolo **Propagador de Fuego** se transformará en una moneda al azar.

### **Función Avance:**

- La función **Avance** solo puede activarse en el carrete 5 del juego principal.
- Si se pierde el símbolo **Fire Boost**, tiene la posibilidad de **Avance**. Los carretes se moverán arriba o abajo para añadir el **Fire Boost** al carrete 5.

### **Potenciador Ardiente:**

- Durante el juego principal y la función de **Partidas Gratis**, los símbolos de moneda de **Premio en Efectivo** y **Partidas Gratis** pueden aparecer en cualquier giro al azar.
- Cuando aparece el Potenciador Ardiente, puede hacer una de las siguientes cosas:
  - Aumenta el valor de los símbolos de moneda **Premio en efectivo** o **Partidas Gratis** existentes si hay un símbolo **Fire Boost** en cualquier lugar de los carretes.
  - Aumenta el contador del símbolo **Fire Boost** que aparece durante la función de **Partidas Gratis** para conseguir hasta 10 giros.

### **Premios Fire Boost:**

- Obtener a la vez un símbolo **Fire Boost** en el carrete 1 y/o 5 durante el juego principal o en cualquier carrete de las **Partidas Gratis** y un símbolo moneda **Diamante** en cualquier lugar de los carretes activa un **Premio Fire Boost**.
- Se pueden ganar 4 tipos de premios: **GRAND**, **MAJOR**, **MINOR** y **MINI**.
- El premio activado se elige aleatoriamente.

- Cada premio otorga una cantidad fija basada en el valor de apuesta y puede ganarse varias veces:
  - Valor del premio **GRAND** = apuesta total x 500;
  - Valor del premio **MAJOR** = apuesta total x 100;
  - Valor del premio **MINOR** = apuesta total x 25;
  - Valor del premio **MINI** = apuesta total x 10.
- **Nota:** cuando se recogen, los símbolos **Diamante** activan uno de los 4 premios. Los premios siguientes pueden aparecer con estos valores de multiplicador:
  - **MINI:** x2, x3 y x5;
  - **MINOR:** x2 y x3;
  - **MAJOR:** x2 y x3;
  - **GRAND** no tiene multiplicador.

#### **COMPRAR FUNCIÓN:**

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Partidas Gratis**.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la izquierda de los carretes.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir el menú. Pulse + o - para elegir el precio de la función y después pulse el botón **COMPRAR**.
- La función **Partidas gratis** comenzará con al menos 6 giros.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- Nota: el botón **COMPRAR** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

#### **Modo Apuesta Extra:**

- En el juego principal puede activar el modo **Apuesta Extra** y mejorar sus posibilidades de activar la función **Partidas Gratis**.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar con la **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total por 1,5x.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

### **Retorno al Jugador:**

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) del juego estándar es del 93.44%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) es del 93.43% cuando la **Apuesta Extra** está activa.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 93.42%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

### **Nota sobre desconexiones:**

- Si pierde la conexión a Internet durante:
  - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
  - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
  - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

**Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.**

**OK**

 **JOKERBET**