

# REGLAS DE JUEGO

PHARAOH OF THEBES

 **JOKERBET**

# Pharaoh of Thebes

## Porcentaje de retorno al jugador (Return to Player)

El porcentaje de retorno al jugador (RTP) asciende a un 86,17-96,06%. Este RTP representa el porcentaje teórico de dinero que el jugador se podrá llevar a largo plazo en un juego.

## Instrucciones del juego

Pharaoh of Thebes es un juego de 5 rodillos, cada uno con 3 símbolos visibles y 25 líneas de premios fijas. La apuesta es de 0,25€ a 50,00€ (o el equivalente de moneda).

## Premios

Todos los premios se dan para combinaciones de símbolos de la misma categoría. Todos los premios se obtienen en rodillos adyacentes empezando por el rodillo situado más a la izquierda, excepto el símbolo scatter esfinge, que se paga en cualquier posición. El hombre expandido sustituye a todos los símbolos excepto a la esfinge. El hombre sólo aparece en los rodillos 2, 3 y 4. Sólo se da el premio mayor en cada línea. Los premios en las líneas diferentes se adicionan. Los premios scatter se pagan adicionalmente a los premios de líneas. Los errores de funcionamiento anulan todos los pagos y jugadas.

## Giros gratis

De 3 a 5 símbolos de esfinge en cualquier posición de los 5 rodillos activan 12, 15 y 30 giros gratis respectivamente. Durante los giros gratis se pueden ganar otros giros gratis. Los símbolos de hombre que aparecen en la pantalla al mismo tiempo que un símbolo de imagen en el rodillo 1 durante los giros gratis cambian todos los demás símbolos de imagen de la pantalla para que coincidan con el símbolo de imagen del rodillo 1.

# Operaciones

## Menú de apuestas



Pulsando este botón se despliega el menú de apuestas. En **SELECCIONAR APUESTA** se puede ajustar la apuesta. La apuesta total se muestra en **APUESTA**. Al inicio del juego se deduce toda la apuesta del contador de **CRÉDITO**. El menú de apuestas se cierra pulsando de nuevo el botón.

## Menú de juego automático



Pulsando este botón se despliega el menú de juegos automáticos. En **SELECCIONAR CANTIDAD DE JUEGOS** se puede ajustar la cantidad de juegos automáticos. La cantidad de juegos seleccionada empieza a iniciarse automáticamente en cuanto se inicia un juego. La cantidad restante de juegos automáticos se muestra en el botón.

**Otras opciones:** Si además de la cantidad de juegos automáticos se ofrecen otros ajustes, todos los campos señalizados con \*) son obligatorios y deben completarse.

## Arranque del juego



Pulsando Start arrancan los rodillos y comienza un juego. Si el juego automático está activado, el botón inicia automáticamente el giro de los rodillos.



Durante el giro de los rodillos, **Start** se sustituye por este botón. Los rodillos se pueden detener antes de tiempo pulsando este botón.



Pulsando el botón **Stop** se interrumpe el juego automático. Pulsando **Start** continúa el juego automático. Durante el juego automático en el botón se muestra la cantidad restante de juegos automáticos.

## Parada de los rodillos

Los rodillos se paran de forma automática sucesivamente de izquierda a derecha.

## Evaluación de las posiciones de los rodillos

Los premios se adjudican según la tabla de premios. A la tabla de premios se puede acceder pulsando el botón **tabla de premios**. Todas las líneas de premios se evalúan por separado. Sólo cuenta el premio mayor por línea. Los premios en diferentes líneas, así como los premios Scatter, se suman para dar el resultado final.

### Cobro



Con este botón se cobra el premio. El premio se contabiliza con el contador **PREMIO** y se abona a continuación en el contador **CRÉDITO**.

### Funciones generales

#### Indicación de los botones adicionales



Pulsando el botón correspondiente se visualiza o se suprime un menú con botones adicionales.

#### Pantalla completa



Pulsando este botón se activa y desactiva el modo de pantalla completa.

#### Tabla de premios



La tabla de premios se puede visualizar o suprimir de nuevo pulsando el botón correspondiente.

#### Ayuda

Pulsando este botón, se visualiza y se suprime de nuevo la información de ayuda.

## Sonido



Pulsando este botón puede activarse y desactivarse el sonido.

## Abandonar el juego



Pulsando el botón Home, finaliza el juego.

## Juego rápido



Pulsando el botón gris se puede conectar en todo momento el juego rápido y desconectarlo de nuevo pulsando el botón de la derecha. En los juegos rápidos se acorta la marcha de los rodillos.

## Zurdos - Diestros

Pulsando este botón se puede ajustar la mano preferida. Dependiendo del ajuste, los botones se muestran a la derecha o a la izquierda de la pantalla.

## Desplazamiento de los botones



Los diferentes botones se pueden mover con flexibilidad mientras se mantienen pulsados. Si el botón está pulsado, flechas indican los sentidos en los que se puede desplazar dicho botón.



**La siguiente funcionalidad de juego puede estar sujeta a las condiciones comerciales del operador del casino. Para más información visite el sitio web del operador del casino:**

- Los procedimientos que describen cómo se manejan las interrupciones de los juegos actuales.



Gamedesign



Paytable



**JOKERBET**