

REGLAS DE JUEGO

PEPPE'S PEPPERONI PIZZA PLAZA

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 2x3x4x5x6.

Los símbolos pagan de abajo a arriba en el modo paisaje o de izquierda a derecha en el modo retrato, en rodillos adyacentes comenzando desde el rodillo de más abajo o más a la izquierda.

Los premios se otorgan para cualquier combinación de símbolos adyacentes.

| | | | | | | | | | |
|---|--|---|---------------------------------------|---|-----------------------------|--|-----------------------------|---|-----------------------------|
|  | 5 - 300 4 - 100 3 - 60 2 - 20 |  | 5 - 200 4 - 80 3 - 40 2 - 10 |  | 5 - 150 4 - 60 3 - 30 |  | 5 - 150 4 - 60 3 - 30 |  | 5 - 150 4 - 60 3 - 30 |
|---|--|---|---------------------------------------|---|-----------------------------|--|-----------------------------|---|-----------------------------|

| | | | | | | | | | |
|---|-----------------------------|---|-----------------------------|---|----------------------------|--|----------------------------|---|----------------------------|
|  | 5 - 100 4 - 40 3 - 20 |  | 5 - 100 4 - 40 3 - 20 |  | 5 - 50 4 - 20 3 - 10 |  | 5 - 50 4 - 20 3 - 10 |  | 5 - 50 4 - 20 3 - 10 |
|---|-----------------------------|---|-----------------------------|---|----------------------------|--|----------------------------|---|----------------------------|



Este es el símbolo SCATTER.
Aparece en todos los rodillos.



Estos son los símbolos WILD y WILD DORADO.
Aparecen en todos los rodillos solo
durante la ronda de TIRADAS GRATIS.
Sustituyen a todos los símbolos excepto a
los símbolos SCATTER y DINERO.

SÍMBOLO DINERO



Este es el símbolo MONEY.
En cada tirada, toma un valor económico aleatorio que puede ganarse durante la función de
TIRADAS GRATIS. Los valores posibles son 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 2000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4, o 5 símbolos para originar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.
Antes de que comience la ronda, se seleccionan aleatoriamente de 0 a 5 modificadores que se aplican
en la ronda subsiguiente:

- MÁS SÍMBOLOS DINERO - Hay más símbolos DINERO presentes en las tiras de los rodillos durante la
subsiguiente ronda de tiradas gratis
- MÁS WILDS - Hay más símbolos WILD presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de tiradas gratis
- MÁS WILDS DORADOS - Hay más símbolos WILD DORADO presentes en las tiras de los rodillos durante la subsiguiente ronda de
tiradas gratis
- COMENZAR DESDE EL NIVEL 2 - La ronda comienza desde el nivel 2 de la función progresiva.
- +2 TIRADAS - La subsiguiente ronda comienza con 2 tiradas gratis más desde el principio y 2 tiradas más se
añaden en cada relanzamiento.

Durante la función de TIRADAS GRATIS cada símbolo WILD también recopila todos los valores de los
símbolos DINERO en pantalla.

Cuando aparece el símbolo WILD DORADO, después de que se otorguen los premios resultantes de las combinaciones
ganadoras, el tamaño de la cuadrícula aumenta a 6x9x12x15x18 y el WILD DORADO recopila todos los valores de los
símbolos DINERO en pantalla, incluyendo aquellos revelados por el incremento de tamaño. No pueden formarse nuevas
combinaciones ganadoras con símbolos pagadores en el nuevo tamaño de cuadrícula. Tras la recopilación el juego vuelve a
su tamaño de cuadrícula normal.

Todos los símbolos WILD que aparezcan durante la función se recopilan hasta el final de la ronda.
Cada 4º símbolo WILD recopilado, relanza la función, otorga 10 tiradas gratis más y el multiplicador de la
recopilación de símbolos DINERO aumenta en 2x para el primer relanzamiento, en 3x para el segundo
relanzamiento y en 10x para el tercer relanzamiento.

Las tiradas relanzadas se juegan después de que la tanda previa de tiradas gratis finalice. El multiplicador se
aplica a las tiradas relanzadas.

Tras el tercer relanzamiento, la función no puede ser relanzada de nuevo.
Aleatoriamente, cuando solo hay 1 símbolo WILD en pantalla, al final de una
tirada gratis, pueden aparecer símbolos DINERO en posiciones aleatorias.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 6.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 6.000x la apuesta la
ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el
juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más
símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 120x la apuesta
total actual.
Al comprar una ronda de TIRADAS GRATIS, en la tirada de relanzamiento pueden aparecer aleatoriamente 3, 4 o 5 SCATTERS.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.
El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 96.55%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.55%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.55%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.
En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100
APUESTA MÁXIMA: 600.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 6000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 6000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCIENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET