REGLAS DE JUEGO

PENGUIN HEIST

JOKERBET

Penguin Heist™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago fijas.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de llave, bote y bonificación.

Cuando una línea ganadora comienza con un comodín, los comodines sustituyen para crear la combinación con el pago más alto.

Función Wild Burst

Hay un contador de tiradas en la parte superior de los tambores.

El contador gira de 50 a 0 y después se reinicia.

Cuando el contador llega a 0, se desbloquean las funciones Wild Burst.

El contador se elimina una vez que se desbloquean todas las funciones Wild Burst.

Cuando salgan símbolos Wild Burst, se activa una función Wild Burst desbloqueada aleatoria.

Copyright © 2026

Los símbolos de bóveda y doble bóveda están disponibles desde la primera tirada.

Todas las funciones crean una zona dorada en los tambores y todos los símbolos de esa zona se vuelven comodines.

El símbolo de bóveda no tiene funciones adicionales.

El símbolo de doble bóveda añade un símbolo Wild Burst adicional y crea una zona dorada.

La función Wild Burst de tirada extra se desbloquea después de 50 tiradas.

El símbolo de tiradas extra bloquea todas las combinaciones ganadoras y vuelve a girar los tambores.

Si no hay símbolos no ganadores para volver a girar, el valor de la tirada inicial se otorgará dos veces.

No se desbloquea ninguna función Wild Burst sin mínimo después de 100 tiradas.

El símbolo de sin mínimo elimina todos los símbolos de valor bajo. Después, los tambores caen en cascada y salen nuevos símbolos.

La función Wild Burst de acumulaciones de comodines se desbloquea después de 150 tiradas.

El símbolo de acumulaciones de comodines convierte los tambores del 1 al 3 con comodines en acumulaciones de comodines. Cualquiera de los comodines existentes puede cambiar a x2.

La función Wild Burst de multiplicador comodín se desbloquea después de 200 tiradas.

El símbolo multiplicador comodín mejora cualquiera de los comodines y pasan a ser comodines multiplicadores entre x2 y x10.

Los multiplicadores comodines son aditivos cuando se producen en una combinación ganadora.

Selección de la función UpZones LockNWin™

La función UpZones LockNWin™ puede activarse aleatoriamente cuando los símbolos de bonificación se recogen en los calderos de bonificación.

Hay 4 símbolos de bonificación: museo, joyería, banco y mansión.

Los símbolos de bonificación se recogen en los respectivos calderos de bonificación en la parte superior de los tambores.

Los calderos de bonificación crecen con la recogida de símbolos de bonificación.

El crecimiento de los calderos es solo para fines visuales, no afecta a la posibilidad de activar una función.

Solo se puede activar 1 función cada vez.

Cada caldero tiene un número fijo de tiradas y UpZones™.

Museo - 3 tiradas - 3 UpZones™.

Joyería - 4 tiradas - 4 UpZones™.

Banco - 5 tiradas - 5 UpZones™.

Mansión - 6 tiradas - 6 UpZones™.

La función LockNWin™ de UpZones™ se puede apostar para obtener más tiradas y UpZones™.

La apuesta exitosa otorga una función de nivel superior.

Si la apuesta no tiene éxito, no se paga nada y se vuelve al juego base.

Al seleccionar Jugar, se inicia la función LockNWin™ activada.

Al seleccionar Apuesta, se inicia la rueda de apuestas.

La rueda de apuestas tiene sectores con símbolos de bote y cadena.

Al conseguir un símbolo de bote, se le otorga una función correspondiente.

Al conseguir una cadena, la función termina y se vuelve al juego base.

Los resultados de la tirada no están influenciados por la representación visual de la rueda.

El museo tiene una probabilidad de mejora de 57,85 %.

La joyería tiene una probabilidad de mejora de 59,71 %.

El banco tiene una probabilidad de mejora de 66,54 %.

No se puede apostar la mansión.

Función UpZones LockNWin™

Copyright © 2026

La función UpZones LockNWin™ se juega en 5 tambores x 4 filas con una fila superior adicional con símbolos especiales.

Los símbolos de diamante aparecen en el conjunto de tambores principal.

El símbolo de diamante solo aparece en la función UpZones LockNWin™.

Los símbolos de diamante pueden tener cualquier valor entre x0,5 y x100 la apuesta total.

UpZones™ son posiciones especiales resaltadas en los tambores.

Si aparecen diamantes en la función UpZones™, se activa una tirada de la fila superior y se crea una UpZones™ adicional.

La fila superior gira horizontalmente y tiene símbolos de recogida, de potenciador, de multiplicador, de tiradas y de bote.

Estos símbolos solo aparecen en la fila superior de la función UpZones LockNWin™.

El símbolo de recogida permite recoger todos los diamantes cuando salen.

El símbolo potenciador aumenta el valor de todos los diamantes entre x1 y X25 la apuesta.

El símbolo multiplicador multiplica un símbolo de diamante aleatorio entre x2 y x100.

Sin incluir los valores potenciados, el resultado más grande posible al multiplicar un diamante es x2000 y se consigue con un diamante x20 multiplicado x100.

Un símbolo multiplicador no multiplicará los diamantes que ya estén multiplicados.

El símbolo de tirada otorga de 2 a 3 tiradas adicionales.

El símbolo de bote activa la función de bote.

La función UpZones LockNWin™ termina cuando se llenan todas las posiciones o cuando se completan las tiradas.

Activación instantánea de la rueda de bonificación

Al recoger un símbolo de llave en todos los tambores, se activará la rueda de bonificación.

La rueda de bonificación otorga una de las funciones UpZones LockNwin™ de museo, joyería, banco o mansión.

Los resultados de la tirada no están influenciados por la representación visual de la rueda.

Los símbolos de llave se pueden recoger en varias tiradas y pueden salir a la vez más de un símbolo de llave.

Rueda del bote

Al recoger las monedas del bote, tendrá la oportunidad de activar una tirada del bote.

Hay 4 monedas de bote: Mini, Menor, Mayor y Mega.

Las monedas de bote solo aparecen en el juego base.

Puede salir más de una moneda de bote del mismo tipo en una sola tirada.

Cada moneda de bote incrementa el valor del bote correspondiente en 1x la apuesta.

La rueda del bote otorga 1 de los 4 botes garantizados.

El valor del bote Mini inicial es x10 la apuesta y tiene un límite de x25 la apuesta.

El valor del bote Menor inicial es x25 la apuesta y tiene un límite de x100 la apuesta.

El valor del bote Mayor inicial es x250 la apuesta y tiene un límite de x500 la apuesta.

El valor inicial del bote Mega es x2500 la apuesta y tiene un límite de x5000 la apuesta.

La rueda del bote se activa solo una vez, incluso si se recogen varias monedas del bote.

Cuando se haya repartido el bote, este se reiniciará a su valor inicial.

La recogida de la barra de progreso gráfica del juego solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la asignación del bote.

Los resultados de la tirada no están influenciados por la representación visual de la rueda.

Función Comprar

Esta función solo está disponible en el juego base.

Copyright © 2026

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Se puede elegir el nivel de apuesta para la función en el menú de compra.

Activar la función Comprar inicia automáticamente la función seleccionada.

El coste de UpZones LockNWin™ de museo es de x37,25 la apuesta.

El coste de UpZones LockNWin™ de joyería es de x63,82 la apuesta.

El coste de UpZones LockNWin™ de banco es de x106,35 la apuesta.

El coste de UpZones LockNWin™ de mansión es de x159,83 la apuesta.

El coste de UpZones LockNWin™ misterioso es 43,01 x apuesta.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático se juega con la apuesta actual seleccionada.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Botón de salir: sale del juego.

Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.

Botín Menú: abre el menú del juego.

Mantenga pulsado el botón Tirada rápida para activar la tirada rápida. La tirada rápida termina cuando se suelta el botón de tirar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene el giro de un tambor. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: si mantiene pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Menú del juego

Botón de inicio: sale del juego.

Copyright © 2026

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.
Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.
Botón Banca: muestra la página de la banca.
Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.
Botón Cerrar: cierra el menú del juego.
Sonidos: activa los sonidos del juego.
Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.
Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.

Configuración de las apuestas

Cantidad de apuesta: define el valor de la apuesta actual.
Botones de valor de apuesta: configuran la apuesta actual al valor seleccionado.

Configuración del juego

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.
Música: activa la música del juego.
Sonidos: activa los sonidos del juego.
Grandes ganancias: activa las animaciones de grandes ganancias.
Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.
Botón de configuración: muestra la configuración del juego.
Activar/Desactivar página inicial: activa y desactiva la visualización de la página inicial.
Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.
Cada oferta tiene un número de referencia único.
Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.
Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.
Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.
Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.
Solo se puede jugar una oferta cada vez.
Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.
Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.
Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.
Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.
Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.
Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.
Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Terminología del juego

Wild Burst = Explosión de comodines
UpZones™ = UpZones
LockNWin™ = Locknwin

Copyright © 2026

UpZones LockNWin™ = UpZones LockNWin
WILD = COMODÍN
MINI = MINI
MINOR = MENOR
MAJOR = MAYOR
MEGA = MEGA
THAT'S A WINNNA! = ¡HA GANADO!
YOU LITTLE RIPPER! = ES USTED UN PEQUEÑO DESTRIPADOR
HUUUUGE WIN = GANANCIA ENOOOOORME
GINORMOUS WIN = GANANCIA GIGANTESCA
OUTRAGEOUSLY INSANE WIN = VICTORIA ESCANDALOSAMENTE LOCA
5000x = x5000
VROOOM = BRUUUM
VROOOOM = BRUUUUM
SPINS = TIRADAS
BONUS = BONIFICACIÓN

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,02 %.

RTP con recogida de UpZones LockNWin™: 94,02 %.

RTP con apuesta de UpZones LockNWin™: 94,02 %.

RTP en compra de recogida de UpZones LockNWin™ de museo: 94,03 %.

RTP en compra de recogida de UpZones LockNWin™ de joyería: 94,03 %.

RTP en compra de recogida de UpZones LockNWin™ de banco: 94,01 %.

RTP en compra de recogida de UpZones LockNWin™ de mansión: 94,02 %.

RTP en compra de recogida de UpZones LockNWin™ misteriosa: 94,03 %.

RTP en compra de apuesta de UpZones LockNWin™ de museo: 94,03 %.

RTP en compra de apuesta de UpZones LockNWin™ de joyería: 94,02 %.

RTP en compra de apuesta de UpZones LockNWin™ de banco: 94,02 %.

RTP en compra de apuesta de UpZones LockNWin™ misteriosa: 94,03 %.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego

Copyright © 2026

dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.9.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-08-28

ok

JOKERBET