

REGLAS DE JUEGO

PAW PACK ASSEMBL'EM

 **JOKERBET**

Paw Pack Assembl'em™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 15 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste de las líneas de pago jugadas.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago y las ganancias de bote resultantes de una tirada.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, salvo a las fichas superpuestas.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Fichas superpuestas

Las fichas superpuestas aparecen en el juego base y en las tiradas gratis.

Las fichas superpuestas permiten superponer símbolos en los tambores.

Las fichas superpuestas, únicas para cada carta de personaje, pueden aparecer y recogerse por cartas de personaje desbloqueadas.

Las fichas superpuestas se eliminarán de los tambores durante la recogida, lo que revelará el símbolo que está debajo.

Las fichas superpuestas solo pueden salir para cartas de personaje desbloqueadas.

Las fichas superpuestas no tienen pago.

Función ASSEMBL'EM™

Las cartas de personaje, cada una con su multiplicador y bote específicos, se pueden desbloquear.

El multiplicador y el bote tienen un rango de mínimo a máximo que es específico de cada carta de personaje.

En toda la baraja de cartas de personaje:

- El multiplicador más bajo será x1.
- El multiplicador más alto será x20.
- El bote más bajo será x10 la apuesta total.
- El bote más alto será x1 000 la apuesta total.

La recogida de fichas superpuestas puede aumentar el bote de una carta de personaje x1 la apuesta total o el multiplicador x0,5 por recogida.

Las fichas superpuestas solo pueden salir y ser recogidas por cartas de personaje desbloqueadas.

Pueden salir hasta 5 fichas superpuestas (1 por tambor) por tirada en el juego base.

Las cartas de personaje desbloqueadas solo se pueden activar para las funciones de tiradas gratis de comodines adicionales y comodines invasores.

La misma carta de personaje desbloqueada no puede estar activa para las funciones de tiradas gratis de comodines adicionales y comodines invasores simultáneamente.

Deben cumplirse los criterios, únicos para cada carta de personaje, para desbloquear cada carta de personaje.

Dependiendo de la carta de personaje, los criterios para desbloquear pueden ser un cierto número de tiradas del juego base, funciones de tiradas gratis, días de juego o llegar a una fecha determinada del calendario.

La compra de tiradas gratis no contribuye al número de activadores de la función de tiradas gratis necesarios para desbloquear cualquier carta de personaje.

Solo las tiradas del juego base contribuirán al número de tiradas necesarias para desbloquear cualquier carta de personaje.

Fire Hydrant no es una carta de personaje, sino que está activa permanentemente y puede activar la función de tiradas gratis combinadas.

Tiradas gratis

En el juego base, 1 o más fichas superpuestas recogidas por cualquiera de las cartas de la función de tiradas gratis pueden activar 10 tiradas gratis.

Cualquier tarjeta de función de tiradas gratis se puede activar cuando se recoge su ficha superpuesta asociada.

Las funciones de tiradas gratis están representadas por cartas de función en el juego base.

Se pueden activar 1 de las 3 funciones de tiradas gratis:

- Función de tiradas gratis de comodines adicionales.
- Función de tiradas gratis de comodines invasores.
- Función de tiradas gratis combinadas.

Las cartas de la función de tiradas gratis indicarán el multiplicador y el bote disponibles en la siguiente función.

Las cartas de las funciones de tiradas gratis de comodines adicionales y comodines invasores emplearán el multiplicador y el bote de las cartas de personaje que estén activas para esas funciones.

El multiplicador de la carta de personaje activo se aplicará a todas las ganancias de línea por tirada.

Para activar el bote correspondiente, deben salir y recogerse 5 fichas superpuestas por cada bote.

Cualquier ficha superpuesta recogida por bote se reiniciará al volver al juego base.

Si se activa, el bote de la carta de personaje activo se reiniciará al volver al juego base.

Función Tiradas gratis de comodines adicionales:

- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14 o 15 símbolos comodín se pueden añadir aleatoriamente a los tambores por tirada.
- Puede aparecer 1 ficha superpuesta por tirada.
- El multiplicador de la carta de personaje activo se reiniciará al volver al juego base.

Función de tiradas gratis de comodines invasores:

- Un tambor comodín acumulado puede salir en los tambores 2 o 4 e invadir un tambor adyacente, convirtiéndolo en comodín.
- Si los tambores comodín acumulados salen en los tambores 2 y 4, invadirán el tambor 3, convirtiéndolo en comodín.
- Puede aparecer 1 ficha superpuesta por tirada.
- El multiplicador de la carta de personaje activo se reiniciará al volver al juego base.

Función Tiradas gratis combinadas:

- Cada tirada será la función de tiradas gratis de comodines adicionales o comodines invasores.
- El multiplicador de la función correspondiente se aplicará a esa tirada.
- Los botes de la función de comodines adicionales, comodines invasores y tiradas gratis combinadas estarán disponibles para activarlas.
- El bote de tiradas gratis combinadas otorga x5 000 la apuesta total.
- Pueden aparecer hasta 3 fichas superpuestas (1 por función) por tirada.
- Los multiplicadores de cartas de personaje activo no se reiniciarán al volver al juego base.

Las tiradas gratis no se pueden volver a activar.

Las tiradas gratis se juegan automáticamente.

Las ganancias otorgadas durante la función se añaden a las ganancias del juego base.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Todas las líneas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la función.

Función Upsizer™

Esta función se ofrece después de que se haya activado la función de tiradas gratis de comodines adicionales o comodines invasores.

Esta función permite comprar el modificador de función disponible antes de que comiencen las tiradas gratis.

Esta función se puede usar para actualizar el multiplicador de la tarjeta activa al máximo.

La tarjeta de personaje que está activa para la función de tiradas gratis afectará al modificador de función que esté disponible para la compra.

Cualquier modificador de función disponible se presenta con su precio de compra calculado.

Cuando se haya seleccionado el modificador de función, se mostrará un aviso de confirmación con los datos de la compra.



Si selecciona el botón "✓", se completará la compra de la función Upsizer™.



Si selecciona el botón "X", se cerrará la función Upsizer™.

La opción Modificador de función se activa al precio mostrado.

Al seleccionar el botón "Iniciar tiradas gratis" comenzará la función de tiradas gratis.



Al seleccionar el botón "?", se muestra un cuadro de diálogo con una descripción del modificador de función.

Cuando se activa la función Upsizer™, el multiplicador de la tarjeta de personaje activo asociado con la función de tiradas gratis posterior se reiniciará al volver al juego base.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Función BONUS RECHARGE™

BONUS RECHARGE™ le ofrece la oportunidad de seguir jugando con tiradas gratis cuando se haya completado.

Puede seguir jugando al precio que se muestra o finalizar la función de tiradas gratis y volver al juego.

El precio que se muestra se basa en el estado actual del juego después de cada oferta.

La oferta incluye las mismas condiciones disponibles en la función de tiradas gratis.

La función se juega con la apuesta actual.

La función solo está disponible en las tiradas gratis.

La función puede estar limitada o no disponible cuando la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

El número de veces que puede seguir jugando depende de su región.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Función Comprar

Al seleccionar el botón de la función Comprar, se abrirá la función Comprar.

La función Comprar permite comprar el acceso inmediato a la función Tiradas gratis combinadas.

Un cuadro de diálogo muestra el coste calculado de compra.

El precio de la función Comprar depende de las cartas de personaje activas seleccionadas para la función.

El coste de la función se actualizará con el tamaño de la apuesta actual.

Se mostrará un aviso de confirmación con los detalles de la compra.

Los cambios de apuesta se aplican en la confirmación de compra en la función Comprar.

La activación de la función Comprar no reinicia ningún multiplicador de cartas de personaje activo al volver al juego base.

La función se juega con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

La función puede estar limitada o no disponible mientras la apuesta sea superior a una cantidad especificada.

La función podría no estar disponible en todas las regiones.

Controles del juego



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón Configuración de tirada: muestra opciones adicionales de la tirada.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón de la función Comprar: muestra la opción de comprar la función de tiradas gratis combinadas.



Botón Aceptar: completa la compra de una función.



Botón Rechazar: rechaza la compra de una función.

Menú del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón Cerrar: cierra el menú del juego.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de inicio: sale del juego.

Configuración del juego

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Configuración de las apuestas

Botones de apuesta: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Configuración de juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Apuesta: define el valor de la apuesta actual.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador o jugadora.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

El juego muestra la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Esta función solo está disponible durante determinados juegos seleccionados.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,24 %.

RTP con la función Upsizer™ habilitada: 94,24 %.

RTP con BONUS RECHARGE™: 94,24 %.

RTP con la función de tiradas gratis: 94,24 %.

Probabilidades reales: 1 en 16806610.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.5.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-10-28

OK

 **JOKERBET**