

REGLAS DE JUEGO

PAJARES





R. FRANCO
DIGITAL

REGLAS PARTICULARES

Pajares

Versión 2.0, 06/05/2024





INFORMACIÓN GENERAL

Tipo de juego	Juego de tragamonedas
Número de rodillos	5 rodillos
Número de filas	3 filas
Número de líneas	10 líneas
Características	Premios de línea en ambas direcciones Wild Respin Bonus
Devolución al jugador (RTP)	87,96%; 90,06%; 91,95%; 94,04%; 95,94%
Volatilidad	Alta
Idiomas compatibles	Multilinguaje



REGLAS DE JUEGO

- Todos los premios se dan en rodillos adyacentes desde el primer rodillo de la izquierda.
- Las apuestas pueden ser seleccionadas entre un número de posibilidades. La apuesta elegida aparece en el marcador “APUESTA” de la pantalla principal.
- En la pantalla de ayuda aparece el plan de ganancias para la apuesta seleccionada.
- Todos los premios se muestran en la moneda seleccionada por el casino.
- Se paga únicamente el premio de mayor valor por línea jugada. Todos los premios de líneas se suman.
- El juego comienza al presionar el botón *JUGAR*.
- El RNG determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador.
- Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta / monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las combinaciones ganadoras y los premios se realizan siguiendo la Tabla de premios.
- Las reglas del juego están disponibles pulsando el botón “AYUDA” (antes y después de la partida).
- La duración media de la partida no será inferior a tres segundos.
- El mal funcionamiento anula todos los premios y jugadas.
- El jugador podrá elegir la velocidad de las partidas, siempre que la reglamentación lo permita.
- La opción de juego automático permite jugar automáticamente partidas consecutivas sin tener que interactuar con el juego.

JUEGO AUTOMÁTICO

- Esta funcionalidad comienza cuando el jugador presiona el botón *AUTO* y selecciona la cantidad de jugadas que desea realizar.
- El jugador puede detener la funcionalidad de Juego Automático en cualquier momento y mantiene el control del juego durante esta función.
- La modalidad de Juego Automático no difiere de la modalidad manual del juego.
- La modalidad de Juego Automático no afecta el porcentaje teórico de devolución en premios del juego.

CARACTERISTICAS



WILD RESPIN

Este es el símbolo Wild.

Sustituye a todos los símbolos excepto Bonus. Solo aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

Cuando aparece este símbolo se expande hasta ocupar todo el rodillo antes de evaluar los premios. Además, después de otorgar los premios de la jugada, se produce un nuevo giro gratis (respin) manteniendo el símbolo expandido y cambiando el resto de figuras.

Si aparece un nuevo símbolo Wild también se expandirá y provocará un nuevo respin.



BONUS

Este es el símbolo Bonus. Solo aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

Tres apariciones del símbolo Bonus en cualquier posición de los rodillos dan paso a uno de los tres juegos de bonus: El Trabajo, El Bingo, o El Delincuente.

El juego de bonus se decide aleatoriamente.

El premio del juego de bonus se sumará a los premios de línea que hubiera en la partida.



BONUS “EL TRABAJO”

Aparecen varios objetos seleccionables por el jugador. Cada objeto que selecciona el jugador otorga un premio, o muestra una X que termina el juego.

El premio final será la suma de todos los premios de los objetos seleccionados.



BONUS “EL BINGO”

El jugador tiene dos cartones de bingo con algunos números sin tachar.

Se sortean 6 bolas de bingo con las que el jugador puede obtener premio de línea, de bingo, o ambos. El importe de los premios de línea y bingo se muestra en pantalla.



BONUS “EL DELINCUENTE”

Aparecen tres cajas fuertes cerradas. Se abre una de las cajas y muestra un premio.





El jugador puede aceptar ese premio, que será el premio del juego, o rechazarlo y elegir otra caja.




Esta segunda caja se abre y muestra otro premio, que el jugador puede aceptar o rechazar igual que antes.

En caso de que rechace este premio, se abre la tercera caja y muestra el premio final del juego que corresponde al jugador.

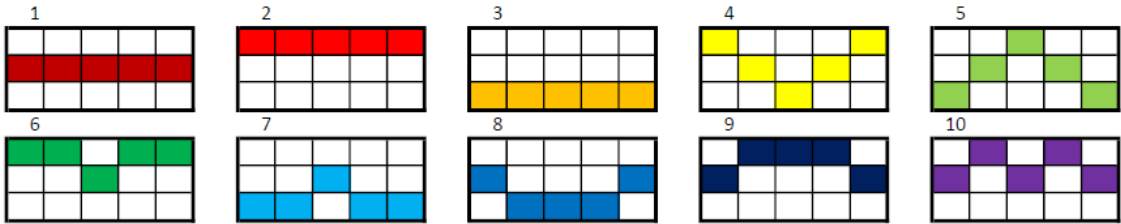
TABLA DE PREMIOS

Los premios se calculan con la fórmula [premio] = [apuesta por línea] x [valor de la columna de premio]

Símbolo	Número de símbolos para premio	Multiplicador de premio	Características
	5	X250	
	4	X200	
	3	X50	
	5	X120	
	4	X60	
	3	X25	
	5	X60	
	4	X25	
	3	X10	
	5	X50	
	4	X20	
	3	X8	

	5	X40	
	4	X15	
	3	X7	
	5	X25	
	4	X10	
	3	X5	
	5	X25	
	4	X10	
	3	X5	

LINEAS DE PREMIOS



HISTORIAL DE VERSIONES		
Versión 1.0	11/03/2024	Creación de documento.
Versión 2.0	06/05/2024	Pago de premios de línea en ambas direcciones.

OK

 **JOKERBET**