

REGLAS DE JUEGO

OODLES OF NOODLES

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

5 - 2000	5 - 1000	5 - 500	5 - 500	5 - 200	5 - 100
4 - 200	4 - 150	4 - 100	4 - 100	4 - 50	4 - 25
3 - 50	3 - 30	3 - 20	3 - 20	3 - 10	3 - 5
2 - 5					

5 - 100	5 - 100	5 - 100	5 - 100
4 - 25	4 - 25	4 - 25	4 - 25
3 - 5	3 - 5	3 - 5	3 - 5



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Cuando solo aparecen 2 símbolos SCATTER en el juego base, hay una posibilidad de que se añadan aleatoriamente 1, 2 o 3 símbolos SCATTER adicionales, en posiciones aleatorias de la pantalla.

Durante la ronda, aparecen cinco cuencos de fideos debajo del juego, cada uno mostrando un premio aleatorio que aparece en cada tirada. Cada uno lleva un importe aleatorio de dinero o una cantidad aleatoria de tiradas gratis. Los importes posibles para los premios directos de dinero son: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x o 2000x la apuesta total. Las cantidades posibles de tiradas gratis extra son: 1, 2, 3,



Este es el símbolo PANDA.
Solo aparece durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece un símbolo PANDA, después de la tirada, recopila y otorga todos los valores de los cinco cuencos de fideos. Tras cada aparición del símbolo PANDA, el símbolo se expande para todas las futuras tiradas gratis en 1 celda, hasta un máximo de 15 celdas de las tiras de los rodillos. Cuando se expande, los premios de dinero recopilados de los cuencos de fideos se multiplican por el importe de celdas visibles en la pantalla cuando apareció el símbolo PANDA.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.100x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.100x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes tiradas gratis se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 15x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 10x - Juego Normal

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de tiradas gratis se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 SCATTERS aleatoriamente en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1  2  3  4  5 
6  7  8  9  10 

El RTP teórico de este juego es del 94.55%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.55%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.55%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €
APUESTA MÁXIMA: 375,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 TIR. AUTO abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5100X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5100X la apuesta, la ronda

finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET